

Maestría plataforma .NET y Visual Studio 2005

Duración: 86 horas cronológicas

Dirigido a:

Preparar intensivamente al participante para enfrentar con éxito los requerimientos de desarrollo de software usando la plataforma .NET 2.0 y Visual Studio 2005.

Objetivos

En la primera parte el alumno:

Quedará con conceptos claros de la tecnología de Objetos, identificará y aplicará el paradigma de programación orientada a Objeto entenderá y podrá trabajar con XML que es el pilar fundamental de las aplicaciones distribuidas aplicando DTD y por sobre estos conocerá y aprenderá a hacer esquemas.

En la segunda parte el alumno:

Obtendrá sólidos conocimientos de la arquitectura del framework .NET 2.0 y del lenguaje Visual Basic .NET 2005 o Visual CSharp 2.0 para crear aplicaciones, crear controles de usuario y comprenderá los cambios y facilidades al ser un lenguaje orientado a objetos.

En la tercera parte el alumno:

Aprenderá a usar ADO.NET 2.0 aprovechando las características de trabajar conectado y desconectados de las fuentes de datos las características de los diferentes provider, los namespace que agrupan las clases que manipulan XML

En la cuarta parte el alumno:

Quedará preparado para hacer desarrollo de aplicaciones Web usando la tecnología ASP.NET, creando aplicaciones web forms, controles Web, web Parts y recibirá formación para la programación distribuida a través de los servicios Web.

Pre Requisitos:

El participante debe haber programado con alguna herramienta para Desarrollo Windows y tener conocimiento de SQL básico.

TEMARIO

Parte 1: Introducción a orientación a objetos, xml y plataforma .net

- Tema 01 Modelos y Tecnología de Objetos
- Tema 02 Herencia Polimorfismo Encapsulación
- Tema 03 Conceptos de diseño Orientado a Objeto
- Tema 04 Participación de UML en el modelado Orientado a Objeto
- Tema 05 XML básico
- Tema 06 Validación de XML
- Tema 07 DTD y Schemas XML
- Tema 08 Tecnologías para manejo de datos XML
- Tema 09 Uso de XPath para navegar un árbol de nodos
- Tema 10 Formateo y transformación: XSL y XSLT

Parte 2: Desarrollo de aplicaciones windows

- Tema 01 Introducción al Net Framework 2.0
- Tema 02 Características del entorno de desarrollo Visual Studio 2005
- Tema 03 Programar formularios windows y controles
- Tema 04 Uso de Tipos y Miembros
- Tema 05 Programación orientada a objeto
- Tema 06 Testing y eliminación de errores de la aplicación
- Tema 07 Manejo de Excepciones
- Tema 07 Creación de controles Windows
- Tema 08 Características avanzadas del framework .NET 2.0
- Tema 09 Asegurar y configurar Assemblies
- Tema 10 Crear Instaladores de aplicaciones

Parte 3: Acceso a datos ADO 2.0

- Tema 01 Características de desarrollo con ADO.NET 2.0
- Tema 02 Conexiones a Fuente de Datos
- Tema 03 Proveedores de Conectores ADO.NET 2.0
- Tema 04 Trabajo con ADO.NET en ambiente conectado
- Tema 05 Trabajo con ADO.NET en ambiente desconectado
- Tema 06 Como construir Dataset
- Tema 07 Leer y escribir XML
- Tema 08 Objeto DataAdapter
- Tema 09 Uso de DataSets y dataadapter para conectar RDBMS

Parte 4: Desarrollo de Aplicaciones WEB con ASP.NET 2.0

- Tema 01 Introducción a programación ASP
- Tema 02 Los cambios en ASP 2.0
- Tema 03 Uso de controles Web del servidor
- Tema 04 Uso de Rich Controles del servidor
- Tema 05 Uso Accesando datos
- Tema 06 Configuración Web y Machina config
- Tema 07 Data Bindig
- Tema 08 Validación entradas usuario
- Tema 09 Temas y Master Pages
- Tema 10 Site Navigation
- Tema 11 Desplegando datos con GridView Control
- Tema 12 Manejando Estados y variables de estados
- Tema 13 Admin. de usuario y Asp.net Memberships
- Tema 14 Mejorando la performance con output caching
- Tema 15 usando Datalist a Repeater Control
- Tema 16 Creando y consumiendo Web Services