



UNIGRAPHICS NX6

**OBJETIVOS DEL PROGRAMA FORMATIVO:**

Al final del curso los asistentes del mismo estarán en disposición de conocer las funciones necesarias para el diseño de modelos en Unigraphics. Este curso se compone de los módulos de modelado (Modelling), Introducción a Ensamblajes (Assemblies) y Dibujo en plano (Drafting)

CONTENIDO

1. - Introducción a UG NX6.
 - Interfaz de NX6
 - Comandos de visualización
 - Personalización de barras de herramientas
 - Utilización de plantillas
 - Generación de roles y paletas
2. - Croquis.
 - Ejes de referencia
 - Planos de referencia
3. - Modelado Sólidos.
 - El modelo maestro
 - Operaciones de Forma
 - Operaciones de barrido
 - Operaciones de cara
 - Operaciones en bordes
 - Análisis de la construcción del modelo
 - Edición del modelo
 - Expresiones
4. - Ensamblajes
 - Introducción
 - Modelo No maestro
 - Inserción de componentes
 - Comandos de ensamblaje
5. - Planos.
 - Introducción a planos
 - Añadir vistas
 - Generación secciones, detalles, roturas, etc...
 - Preferencias de vistas
 - Anotación, preferencias, regenerado
 - Creación de textos, anotaciones, tablas y símbolos para la definición completa del plano
 - Gestión y creación de formatos y ploteado de planos. Órdenes imprimir y plotear.

DURACIÓN: 50 HORAS**ORIENTADO:** Delineantes y proyectistas involucrados en el diseño de Piezas.**PRERREQUISITOS:** Conocimientos a nivel de usuarios de Windows.