Prohibida la reproducción total o parcial de este documento. Aula Blanca®

AULABLANCA

CONTENIDO DEL CURSO ALLPLAN + CINEMA 4D

Allplan es un software CAD 2D/3D paramétrico para arquitectura e ingeniería (BIM), desarrollado por la empresa Nemetschek, y Cinema 4D es un programa de creación de gráficos y animación 3D desarrollado por Maxon. Permite modelado (primitivas, splines, polígonos), textura y animación.

En el presente curso nos encargaremos de realizar una introducción al trabajo en cada uno de estos programas, para, posteriormente, pasar a analizar y explicar las características específicas y los modos de trabajo propios de cada programa:

- En Allplan, aprenderemos a desarrollar nuestro trabajo en el entorno del programa a través del uso de elementos constructivos y de elementos en 2D y 3D.

Aprenderemos a desarrollar un modelo completo de un edificio y a extraer la información necesaria del mismo, desde secciones y alzados a superficies y líneas de medición.

También analizaremos el funcionamiento y la estructura de capas, archivos y conjuntos de Allplan, y de los macros y símbolos del programa.

- En Cinema 4D, aprenderemos a gestionar un edificio que hayamos exportado previamente de Allplan.

Aprenderemos iluminación, asignación de materiales, disposición de cámaras y renderizado de imágenes de modo sencillo y a través del uso de herramientas de render avanzado como la radiosidad.

Los contenidos del curso de Allplan + Cinema 4D Edición Arquitectura consisten en las siguientes fases:

I. Introducción.

- El proyecto en Allplan: Conjuntos, archivos, layers y planos. Filosofía de trabajo.

II. Entorno de trabajo.

- Explicación del funcionamiento básico de Allplan y su estructura de pantalla.

Prohibida la reproducción total o parcial de este documento. Aula Blanca®

- Barras de herramientas fijas y variables.
- Personalización de comandos.

III. Inicio del trabajo.

- Creación de un proyecto.
- Gestión de la información y desarrollo de estructuras de plantillas.
- Organización del proyecto.

IV. Dibujo 2D.

- Trabajo con herramientas básicas: líneas, poligonales, rectángulo… rellenos de color, tramas, rayados, imágenes… familiarización con operaciones básicas como mover, copiar, desplazar o modificar puntos.
- Modificación de parámetros genéricos.
- Funcionamiento y personalización de las bibliotecas.

V. Introducción al módulo de Arquitectura.

- Planos estándar.
- Modo de trabajo para distintos tipos de proyectos.
- Concepto de plano proyectivo.

VI. Modelando con elementos constructivos.

- creación de muros, vanos, pilares, forjados, etc.
- Uso de los elementos constructivos y su relación con los planos estándar.
- Creación de asistentes.

VII. El trabajo con macros.

- Gestión de símbolos, macros y conjunto de objetos.
- Macros de ventanas y puertas.
- Macros de libre definición.
- Lectura y aprovechamiento de los macros: listados y textos inteligentes.
- Acotación y superficies.
- Locales y grupos de locales.

VIII. Alzados, secciones y perspectivas:

- Gestión y características del modelo completo del edificio.
- Extracción de alzados, secciones y perspectivas: paso de 3d a 2d.

Prohibida la reproducción total o parcial de este documento. Aula Blanca®

- Axonometrías seccionadas.
- Ocultación de líneas.

IX. Presentaciones:

- Composición de planos.
- Creación de grupos de layers y su administración.
- Impresión: perfiles de trazado, impresoras, vista previa.

X. Exportación de datos.

- Relación con Autocad, 3D Studio, Corel, Illustrator, Cinema 4D.
- Parámetros de exportación desde archivo y plano.

XI. Cinema 4D:

- Ideas básicas. Relación Allplan y Cinema.
- Administración de objetos en Cinema 4D.

XII. Materiales:

- Conceptos básicos.
- Creación de materiales.
- Uso de materiales existentes.
- Uso de bibliotecas e incorporación al modelo.

XIII. Renderizado:

- Renderizado simple de objetos.
- Luces, sombras y efectos.
- Renderizado con radiosidad, modificación de los materiales.
- Renderizado de sectores, áreas, objetos y renderizado final.

Documentación a aportar: Apuntes relativos a la gestión de archivos y documentación en Allplan. Casos prácticos. Bibliotecas y ejemplos en Allplan y C4D para la realización de los ejercicios de Macros, Presentaciones y Renderizado. Bibliotecas de muebles y materiales para Cinema 4D.