



Google SketchUp Pro 6 es un programa que permite crear, compartir y presentar modelos 3D y es más fácil de usar que ningún otro programa de diseño 3D. SketchUp Pro te proporciona la funcionalidad extra necesaria para exportar tu trabajo a programas de CAD, de renderizado o a otras aplicaciones profesionales.

Es excepcional el aumento en la demanda de este software que las empresas del mundo de la Arquitectura y el Diseño reclaman actualmente, de hecho en Estados Unidos y Gran Bretaña, muchas universidades han sustituido Autocad por Sketchup en perspectiva del potencial que tiene el producto de cara al diseño tridimensional.

Profesor Titular

Ildelfonso Rodríguez Moreno. Arquitecto E.S.A.Y.A

- Master en Efectos Visuales + FX por la escuela TRAZOS
- Técnico Oficial de Edición con Apple
- Técnico Operador Oficial de Autodesk Maya
- Especialista en iluminación avanzada con Vray para Sketchup_PRO

El curso se centra en la producción de imágenes infográficas y está destinado principalmente a:

- Arquitectos.
- Ingenieros industriales.
- Diseñadores Industriales.
- Escenógrafos.
- Diseñadores de interiores.

El Alumno no supone tener que conocer previamente el programa para la realización del curso.

TEMARIO

estructuramos el curso en tres niveles incluyendo los siguientes contenidos:

NIVEL 1

Preliminares

- Presentación del curso.
- Entrega de materiales
- Historia de Sketchup: Versiones y características. Plug-ins.
- Requerimientos Hardware.
- Utilización de Sketchup en la Arquitectura.

Preproducción

- Preproducción de un proyecto 3D.
- La Idea original.
- Recogida de documentación.
- La Sinopsis. Limitaciones técnicas y creativas.
- El guión técnico.
- Diseño de los escenarios.

Interface.

- El entorno de programa.
- Trabajando sobre las vistas: traslación, rotación y zoom.
- Configuración por defecto y personalización del entorno.
- Menú principal, menú de vistas, información y errores.
- Métodos de selección
- Manipuladores, ejes y pivotes.
- Atajos de teclado y funciones de Sketchup.
- Estructura interna del programa.
- Los nodos, elementos y formas de trabajo.

Modelado.

- Principios del modelado en 3 dimensiones
- Modelado con polígonos
- Distribución y estructura de los modelos.
- Modelado con la Caja de arena para la Creación de terrenos 3D
- Modelado avanzado con SoapSkin Bubble para creación de Mallas 3D
- Utilización de artisan para correcciones y acabados.
- Vinculación de Autocad con Sketchup, Importaciones-Exportaciones y Salidas gráficas.

Animación.

- Técnicas de animación.
- Control de claves.
- Ciclo de caminado.
- Salidas Gráficas.

NIVEL 2

Texturizado.

- Biblioteca de Materiales
- Capas del material (mapa de color, bump, difusión, especular etc.)
- Programación de los materiales método avanzado: Canal: difuso, ruido, desplazamiento, reflexión, refracción, opacidad...
- Aplicación sobre el modelo.
- Aplicación de texturas de librería.
- Materiales avanzados Vray
- Corrección de proyecciones sobre la malla.
- Creación de texturas personalizadas.
- Materiales Autoiluminados.

NIVEL 3

Iluminación.

- Tipos de luces en Sketchup, colocación y distribución en la escena.
- Iluminación a 3 puntos.
- Iluminación interiores.
- Iluminación de exteriores.
- Escenas diurnas-Escenas nocturnas.
- Parámetros de Vray.
- Calculo de Rebote de la luz.

Render. (vray)

- Formatos de salida disponibles y su utilización (.avi, .tga, .jpg, etc).
- Preferencias y configuración avanzada
- Sombras, reflexión y refracción de la luz.
- Formatos de imagen para impresión.
- División de tareas producción-postproducción.
- Profundidad de campo y desenfoques.
- Optimización de la escena para el render.
- Render con Vray.
- Parámetros de Vray.
- Diagnósticos.

El precio del curso es de **300€***.

Se incluyen dos DVDs, con la siguiente información:

- **DVD1:** programa Sketchup_PRO 6.0 + Demo con los plugins de VRay & SoapSkinBubble + Tutoriales personales del curso.
- **DVD2:** bibliotecas de materiales, texturas, vegetación. Galería de Modelos. Biblioteca de modelos 3d

Horario: 9:30 a 14:30 ó 16.30 a 21.30. En turno de fines de semana. 25 horas lectivas.

Para la realización del curso el alumno trabajara con su portátil, en el cual se procederá a la instalación del programa, el primer día del curso. En caso de no disponer de equipo de trabajo mandar un e-mail a 3d@studiobanana.org para la reserva de equipo.

RESERVA DE PLAZA

Reserva plaza curso Sketchup_PRO + Vray: **20€ ***

Número cuenta: 3183-2800-19-0000744868. Caja de Arquitectos.

Indicar en concepto de ingreso:

- 3D.
- Mes para el que realiza la inscripción.

ES NECESARIO TRAER EL JUSTIFICANTE DEL INGRESO DE RESERVA DE PLAZA.

*El resto del importe del curso (280€) se abonara el primer día del curso. Los alumnos que ya hayan cursado alguno de nuestros cursos en Studiobanana, recibirán un descuento del 15% sobre el importe total del curso.

Todas la imagenes detalladas a continuación han sido modeladas y renderizadas con Sketchup_PRO Y Vray para Sketchup respectivamente.

