AULABLANCA

CURSO REVIT ARCHITECTURE 2009
DISEÑO PARAMÉTRICO BIM

I. INTRODUCCIÓN AL BIM.

- BIM (Modelo de Información Constructiva).
- CAD (Diseño Asistido por Ordenador).
- Objetos paramétricos.

II. ENTORNO DE TRABAJO, INTERFAZ Y DEFINICIONES.

- Interfaz del Programa.
  - ✓ Barra de Herramientas.
  - ✓ Barra de Opciones.
  - ✓ Navegador de Proyectos.
  - ✓ Cajón de Diseño, Vista, Modelado, Solar, Masa.
  - ✓ Habitación y área, Estructural, Construcción.
  - ✓ Barra de estado.
  - ✓ Barra de herramientas de vista.
- Definiciones: Huésped – Hospedado, Anotación – Dato, simbología utilizada en espacio de trabajo, familias,
- Navegación en espacio de trabajo 2D - 3D.
  - ✓ Usar vistas,
- Introducción de componentes (muros, suelos, techos, etc), tipos de familias y bibliotecas de familias y descargas.

III. MUROS

- Parámetros de muro, tipo, orientación, altura, condiciones de unión de base inferior o superior.
- Interacción de muros con puertas y ventanas.
- Muros cortina.

IV. SUELOS

- Suelo definido por muros.
- Suelo por boceto.
- muros con suelos enlazados

V. TECHOS

- Tipologías.
- Techos a partir de muros y habitaciones.

VI. CUBIERTAS

- Cubiertas por extrusión, por perímetro, abiertas por un lado, unir muro a cubierta.

VII. DIBUJAR-MODELAR EN DISTINTOS PLANOS DE TRABAJO

- Planos de trabajo y parámetros de vista
- Estilos gráficos del modelo (estructura alámbrica, sombreado, línea oculta, sombrado con bordes, nivel de detalle)
- Selección de objetos por tipo a través de Navegador de proyectos

VIII. COTAS

- Cotas temporales y permanentes

IX. NORMAS DE DISEÑO E INICIO DE UN PROYECTO

- Niveles
- Planos de referencia y grids.
- Alineamientos
- Planos de referencia

X. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

- Alinear
- Herramientas EQ.
- Igualar cotas
- Escaleras
- Rampas
- Barandillas

XI. FAMILIAS Y PARÁMETROS

- Tipos de familias.
  - ✓ Familias sistemas y alquiladas como familias externas y familias externas bibliotecas.
  - ✓ Familias dentro de familias.
- Tipos de parámetros: de tipo y de ejemplar
- Propiedades y manejo de familias con parámetros: puertas, ventanas, cambiar la oscilación y orientación, otras propiedades.
- Cajetín con parámetros personalizados

XII. TOPOGRAFÍA

- Superficie topográfica
- Importación de Autocad
- Dibujo de puntos
- Región nivelada
- Plataforma de edificio
- Componentes del solar
- Inserción de componentes.

XIII. TRABAJO CON RESTO DE COMPONENTES ESTRUCTURALES

- Pilares, cimentación de muro, cimentación aislada, losas de cimentación, etc.

XIV. REPRESENTACIÓN

- Vistas y visibilidad
- Extracción de alzados, secciones y perspectivas
- Visibilidad de objetos, mostrar u ocultar
- Región de corte y rango de vista
- Escalar nivel de detalle
- Montaje de Planos y composición de vistas
- Etiquetas, esquemas y lengüetas.
- Habitaciones, colores de relleno
- Áreas, cuadros de superficies útiles
- Leyendas
- Medición de elementos constructivos, medición de materiales
- Exportación e importación de datos con otros software y formatos.

XV. CÁMARAS, ANIMACIONES Y RENDERIZADO

- Crear cámaras, modificar vistas, sombreado y renderizado.
- Estudios de sol y sombra, luces.
- Materiales, asignación de los mismos, bibliotecas.
- Ruta de animación, fotogramas y exportación de video.
- Render: infografía final y enlace con Photoshop.

XVI. DETALLE CONSTRUCTIVO

- A partir de un bloque Autocad, importación de dibujos.
- Definición de nivel de detalle
- Componentes de detalle

XVII. FASES

- Fases y filtros de fase del proyecto.