



descripción

Curso orientado a estudiantes y profesionales del mundo del diseño industrial, diseñadores de joyas, ilustradores, arquitectos, ingenieros y cualquier persona interesada en el modelado 3D que necesiten una herramienta para desarrollar los diseños con rapidez y para comunicar con total fidelidad sus diseños a todas las personas involucradas en la investigación, el desarrollo, el marketing y la fabricación del producto, además del proceso de construcción.

Flamingo proporciona a Rhino renderizado con radiosidad y trazado de rayos para crear imágenes, animaciones de las vistas y de solemiento para análisis de sombras, con multitud de librerías de materiales, etc...

Con el curso se pretende conocer la interfaz y mecánica de trabajo para la creación de proyectos así como para tratar documentos en otros formatos, aprender a modelar tanto utilizando la introducción de coordenadas como editando curvas, superficies y sólidos. Conocer las prestaciones del programa para visualizar, renderizar e intercambiar ficheros con otros programas de renderizado.

datos del curso

Profesorado: Curso impartido por ingenier@.

Duración: 60 horas (horario a convenir).

Precio: 720 € (forma de pago en fracciones mensuales).

Plazas: máximo 8 personas por curso (disponible un ordenador por alumno).

Material: Manuales, prácticas y archivos necesarios en soporte digital.

temario del curso

MÓDULO 1: MODELADO 3D CON RHINOCEROS

1.01 - Introducción y configuración de Rhinoceros

- Interfaz del programa: Área gráfica, menús,...
- Exportar e importar objetos.
- Personalizar área de trabajo.

1.02 - Funciones básicas de Rhino

- Ventanas de vistas.
- Coordenadas.
- Encuadre.
- Zoom.
- Crear.
- Mover.
- Simetrías.
- Modo de referencia a objetos.
- Planos de trabajo.

1.03 - Modelado 3D y edición I

- Trabajo con capas.
- Propiedades de objetos.
- Trazado de curvas.
- Obtención de vistas en plano a partir de objetos 3D.
- Descripción de herramientas de acotación.
- Herramientas de análisis de curva.

1.04 - Modelado 3D y edición II

- Creación y edición de superficies.
- Mezcla de superficies.
- Herramientas de análisis de superficies.

1.05 - Modelado 3D y edición III

- Creación de sólidos.
- Edición de sólidos.
- Operaciones con sólidos.

MÓDULO 2: RENDERIZADO CON RHINO Y FLAMINGO

2.01 - Renderizado

- Configuración de resolución.
- Colores.
- Materiales.
- Luces.
- Otros renderizadores: Flamingo.