

HTML5 y CSS3

Datos del curso

Este curso introduce el estado actual de los drafts del W3C en HTML5 y CSS3, dedicando especial atención al diseño de sistemas que funcionen en Firefox, Chrome e Internet Explorer. Los nuevos estándares HTML5 y CSS3 son factibles desde hace años, permitiendo desarrollar sistemas que aprovechen las últimas versiones de los navegadores y al mismo tiempo permanezcan accesibles para sistemas con Internet Explorer 7 en adelante. A lo largo de este curso de tres días revisaremos las mejores prácticas de desarrollo web actualizadas a los nuevos estándares y se analizarán patrones y técnicas actualizadas de diseño web, contrastando con las versiones más antiguas de las mismas. Éste es un curso muy completo que cubre desde wireframing y patrones de capa de presentación hasta una breve introducción a SEO y porcentajes de mercado de navegadores, incluyendo una detallada descripción de por qué IE6 ya no es necesario.

Nota importante: Por limitaciones de tiempo este curso no incluye las nuevas funcionalidades javascript incluidas en HTML5 (canvas, SVG, geolocalización, etc).

Duración:

24 horas.

Objetivos

- **Separar contenido y presentación** de capa web.
- Conocer los **nuevos tags introducidos con HTML5**.
- Conocer los **nuevos selectores y atributos introducidos con CSS3**.
- Aplicar los nuevos **componentes de formulario y reglas de validación** presentes en HTML5.
- Entender la **cuota de mercado de cada navegador**, con tratamiento especial para las versiones de IE.
- **Simplificar el código HTML** generado por el servidor.

- **Reducir el tráfico** entre navegador y servidor, mejorando el rendimiento.
- **Mejorar la accesibilidad** de las aplicaciones desarrolladas.
- Optimizar el **posicionamiento en buscadores**.
- Mantener una imagen coherente entre navegadores, **incluyendo aquellos que no soportan HTML5 o CSS3**.
- Aprender a escribir **CSS para dispositivos alternativos** (impresión, dispositivos móviles).
- Aprender a utilizar **otras fuentes y tipos de letra más allá de las consideradas web-safe**.
- Conocer los nuevos **patrones de interfaces de usuario disponibles en la actualidad**.

Cuando termine este curso el asistente será capaz de:

- **Crear e interpretar wireframes** eficientemente.
- Desarrollar aplicaciones web basadas en **HTML5 y CSS3**.
- Sustituir código javascript por animaciones basadas en CSS3, más rápidas y eficientes en recursos.
- **Emplear y generar sprites** para sus diseños.
- Escribir **selectores de CSS más eficientes**, mejorando los tiempos de renderizado del navegador.
- **Diagnosticar el render** de una página web en cualquier navegador de clase A.
- **Introducir nuevos tags HTML5** en aplicaciones existentes o de nuevo desarrollo, con soporte para navegadores más antiguos.
- Utilizar **microformats** en sus propios proyectos.
- Utilizar Modernizr y polyfills para **soportar navegadores sin soporte de HTML5**.
- Aplicar **frameworks CSS y CSS reset**.
- Validar la **accesibilidad del HTML**.
- **Optimizar el ancho de banda consumido** por las aplicaciones web.
- Emplear las **herramientas de ayuda al desarrollo** que hay disponibles online.
- **Realizar un SEO básico** de sus aplicaciones web.
- Identificar **los navegadores que soportan las distintas partes de los estándares**.
- Realizar pruebas a la vez en **distintas versiones de IE**.

A quién va dirigido

El curso se encuentra orientado a maquettadores de HTML y desarrolladores de código servidor (java, .NET) de capa web.

Requisitos

Se requiere un mínimo de un año desarrollando aplicaciones web(HTML y CSS). No son necesarios conocimientos de javascript.

Requisitos del equipo

Este curso incluye más de 10 horas de ejercicios prácticos con herramientas locales y remotas. Debido a esto, cada alumno debe llevar su propio portátil, para el que deberá tener permisos de administrador.

Se recomiendan los sistemas operativos Windows (XP, Vista, 7) o distribuciones Linux, dado que son los sistemas con los que el instructor tendrá experiencia.

A lo largo de las primeras prácticas se instalará en el equipo las siguientes aplicaciones (si el asistente quiere agilizar el proceso puede traerlas instaladas con anterioridad)

- Firefox 3.6 o 4.0, con Firebug.
- Chrome 10 o superior.
- Internet Explorer 8 (aplicable sólo a sistemas Windows).
- Evolus Pencil.

Requisitos de la sala

En cursos in-house, es imprescindible que la sala de impartición del curso disponga de conexión a Internet para todos los asistentes.

Acerca de

Extrema Sistemas de Información es una empresa dedicada a la **consultoría tecnológica, desarrollo de aplicaciones y formación técnica de primera línea**. En nuestros cursos de formación volcamos años de experiencia acumulada en el desarrollo de sistemas corporativos.

Para más información: training@extrema-sistemas.com