APRENDER PROGRAMACIÓN JAVA DESDE CERO.

[PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS]

Objetivos

Java es uno de los lenguajes de programación más utilizados en el mundo, enmarcado en el grupo de lenguajes orientados a objetos. Este curso permite aprender los fundamentos de la programación Java y de la programación orientada a objetos.

Destinatarios

Cualquier persona con interés en aprender fundamentos de programación Java con vistas al desarrollo de aplicaciones. Es recomendable, aunque no imprescindible, que el alumno tenga conocimientos básicos de algoritmia y de algún otro lenguaje de programación.

Contenidos

- ✓ INTRODUCCIÓN A JAVA. QUÉ ES JAVA. INSTALACIÓN Y PRIMEROS PASOS CON JAVA.
- ✓ OBJETOS, CLASES Y CONSTRUCTORES EN JAVA. INSTANCIAS. TIPOS DE DATOS.
- ✓ SINTAXIS BÁSICA Y CONDICIONALES EN JAVA. OPERADORES.
- ✓ EL API DE JAVA. BIBLIOTECAS DE CLASES. ¿QUÉ ES Y PARA QUÉ SIRVE EL API DE JAVA?
- ✓ CREAR UN PROGRAMA CON JAVA. ABSTRACCIÓN. MODULARIZACIÓN. MÉTODOS. MAIN.
- ✓ ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN O BUCLES, COLECCIONES DE OBJETOS Y RECORRIDOS.
- ✓ HERENCIA EN JAVA. ¿QUÉ ES LA HERENCIA EN PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS?
- ✓ PROGRESAR COMO PROGRAMADORES JAVA: SWING, GESTIÓN DE ERRORES Y OTROS

Duración

150 horas de dedicación efectiva, incluyendo lecturas, estudio y ejercicios.

Dirección, modalidades y certificados

El curso está dirigido por Mario Rodríguez Rancel, Jefe de Proyectos de aprenderaprogramar.com. Se oferta bajo las modalidades web (gratuito), con tickets de soporte y tutorizado on-line (material + soporte). A los alumnos que sigan el curso tutorizado on-line y cumplan el programa de trabajo se les expedirá certificado acreditativo de la realización del curso.

aprenderaprogramar.com