

Temario de Dreamweaver

EL ENTORNO DE TRABAJO EN DREAMWEAVER

Las barras de Aplicaciones, de menús y los comandos
El grupo de paneles y el Inspector de propiedades
Vistas de un documento Web
Cambiar el espacio de trabajo

CREAR Y CONFIGURAR UN SITIO WEB

Concepto y estructura de sitio web
Crear, editar y eliminar sitios web
El panel Archivos

CREAR Y CONFIGURAR DOCUMENTOS HTML

Crear un documento nuevo en blanco o basado en un diseño
Propiedades del documento
Seleccionar elementos y etiquetas
Ayudas visuales
Contenido de la sección Head
Visualizar la página en un Explorador

INSERTAR Y MODIFICAR TEXTO

Formato de texto: los inspectores de propiedades HTML y CSS
Panel Insertar para texto y caracteres
Listas
Comprobar la ortografía de un documento

INSERTAR IMÁGENES Y OBJETOS

Configurar las propiedades de la imagen
Manipular la imagen desde el Inspector de propiedades
Crear mapas de imagen
Insertar imágenes de sustitución
Otros objetos
Seleccionar un editor externo de imágenes

CREAR TABLAS Y TABLAS DE DISPOSICIÓN

Propiedades de la tabla y sus elementos
Insertar y eliminar filas y columnas
Copiar, cortar y pegar contenido de las celdas
Ordenar y formatear tablas
Importar datos de tabla

AUTOMATIZAR TAREAS

El panel Historial
Grabar, copiar y pegar pasos
Crear nuevos comandos

Temario de Dreamweaver

CREAR VÍNCULOS

Rutas de los documentos
Crear e insertar hipervínculos
Puntos de fijación y vínculos
Las barras de navegación
Los menús de salto

UTILIZAR MARCOS

Crear marcos
Propiedades de los conjuntos de marcos
Marcos anidados
Marcos y vínculos

INSERTAR MEDIOS

Insertar sonido, películas y vídeos Flash

CAPAS

Crear y dibujar capas
Preferencias de las capas
El panel Elementos PA
Anidar capas
Convertir capas en tablas y tablas en capas

PLANTILLAS Y BIBLIOTECAS

Crear plantillas editables, regiones editables y repetidas, tablas repetidas
Crear un documento basado en una plantilla
Los paneles Activos y Bibliotecas

CREAR FORMULARIOS

Insertar campos de texto, campos ocultos, casillas, botones de opción, menús, listas, botones, campos de imagen y campos de archivo

COMPORTAMIENTOS Y LÍNEAS DE TIEMPO

Acciones y eventos
El panel Comportamientos
Objetos Spry: barra de menú, fichas, acordeones, formulario y campos de contraseña

DEPURAR Y COMPROBAR PÁGINAS

Validar etiquetas
Limpiar el código
Comprobar páginas según el navegador

COMPROBAR Y PUBLICAR UN SITIO

Comprobar vínculos de páginas y sitios
Uso de informes y Design Notes
Colocar y obtener archivos
Preferencias del sitio

PREFERENCIAS DEL PROGRAMA

Preferencias generales, de accesibilidad, de fuentes y de paneles