

## ■ OBJETIVOS

El curso está dividido en siete temas. Los tres primeros muestran al alumno los conocimientos básicos para poder manejar el ratón, el árbol de operaciones, y las paletas de herramientas comunes a varios entornos, como Standard, View, etc. Los dos siguientes se dedican a la explicación de los módulos Sketcher y Part Design, que constituyen la parte principal, y en ellos se comentan las herramientas principales para el diseño con diversos ejemplos. Como curso práctico, se ha reservado el tema seis para la realización de ejercicios de los dos módulos citados. Para finalizar, el tema siete introduce la paleta de herramientas Knowledge, potente y algo más compleja, que permite realizar diseños en función de parámetros, fórmulas y tablas escritas en Excel.

## ■ TEMARIO

Introducción  
Entorno De Colaboración Global 3d  
Definición Del Ratón En Catia

### **MODULO 1. DISEÑO DE 2D. SKETCH**

Introducción.

#### **TEMA 1.** Barras De Herramientas

**TEMA 2.** Nociones Previas  
Smartpick  
Sketch Tools

**TEMA 3.** Creacion De Elementos De Alambre  
Profile  
Perfiles Predefinidos  
Circle  
Spline  
Generación De Curvas Conicas  
Line  
Point

**TEMA 4.** Definicion De Operaciones  
Generación De Redondeos  
Generación De Chaflanes  
Relimitaciones

#### **TEMA 5.** Transformaciones

**TEMA 6.** Proyeccion De Elementos 3d Sobre El Plano De Sketch  
Geometry 3d

**TEMA 7.** Definicion De Restricciones  
Tipos De Restricciones  
Restricciones Dimensionales  
Restricciones De Geometría  
Visualización  
Colores

#### **TEMA 8.** Representación En El Arbol

**TEMA 9.** Analisis De La Geometria De Sketch

**TEMA 10.** Tipos De Skecth

Sliding

Positioned

**TEMA 11.** Cambio De Plano Soporte Sketch

**TEMA 12.** Customizacion Del Sketch

**MODULO 2. DISEÑO DE SOLIDOS. PART DESIGN.**

**TEMA 1.** Sketch-Based Features

Barra De Herramientas Pads

Barra De Herramientas Pockets

**TEMA 2.** Dress-Up Features

Sub-Menú Fillets

Sub-Menú Drafts

**TEMA 3.** Transformaciones

Sub-Menú Transformations

Sub-Menú Patterns

**TEMA 4.** Surface-Based Features

**TEMA 5.** Reference Elements

**TEMA 6.** Annotations

**TEMA 7.** Boolean Operations

**TEMA 8.** Apply Material

**TEMA 9.** Opciones Del Menú Contextual

www.grupocarman.com