

trazos_



WhereTrail

¿Preparado para correr?

Acceder

MÁSTER EN DISEÑO WEB FRONT-END

Información académica

- 01 Introducción
- 02 Certificados
- 03 Profesores
- 04 Salidas Profesionales
- 05 Conexión Laboral

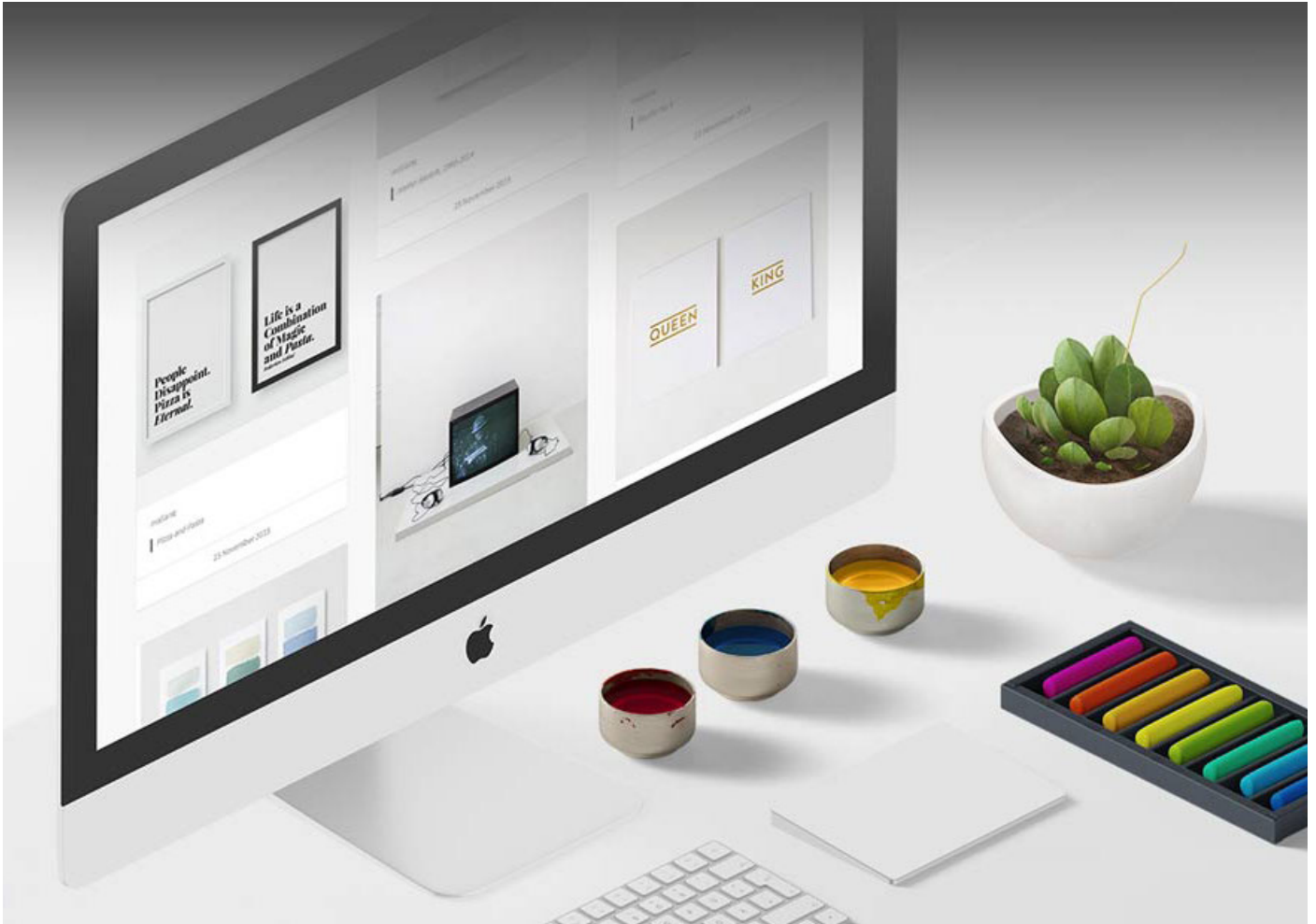
Temario

- 01 HTML5 y CSS3
- 02 Javascript, jQuery y Angular

Proceso de matriculación

- 01 Proceso de matriculación
- 02 Precio





MÁSTER EN DISEÑO WEB FRONT-END

Sin duda, el Front-End es uno de los aspectos más creativos del desarrollo web, donde pondrás a prueba tu talento visual y estético para crear mucho más que una página. Tu misión será crear una experiencia que vaya más allá del producto o el servicio, justo lo que actualmente demandan la gran mayoría de agencias, estudios y empresas.

Con este **Máster en Diseño Web Front-End** te prepararás para aprender a manejar las dos herramientas indispensables para toda carrera profesional en este sector: **HTML5 y Javascript**. Con el primero, el lenguaje de marcado más famoso y extendido del mundo, le darás forma a la web. Con Javascript, **jQuery** y **Angular 11** le darás el toque definitivo a tus proyectos: animarás los elementos de la página o crearás contenido interactivo.

La demanda laboral de profesionales en diseño web capaces de dominar más de una especialidad ha convertido el conocimiento de HTML5 y Javascript en un paso indispensable a la hora de iniciar una carrera en el sector. Por eso, nosotros hemos preparado el programa académico en Diseño Web Front-End más completo posible, para que cuentes con la base más sólida y profesional para tu futuro.

Horas totales
300 Horas

Horarios
3 horas diarias de L-V.

Módulos
Html5 y Css3.
Javascript, jQuery y Angular.

CERTIFICADOS_



Adobe impone estrictos controles de calidad a las escuelas y universidades que quieren pertenecer al grupo internacional de centros de formación autorizados. Ser uno de los tres únicos Adobe Authorized Training Center (AATC) en España es una garantía indiscutible para nuestros alumnos.

PROFESORES DEL ÁREA_



DANIEL MONTEJO
DESARROLLO WEB | MARKETING



EDUARDO FIERRO
DESARROLLO WEB



LUIS JIMÉNEZ
DESARROLLO WEB



MANUEL JIMÉNEZ
DESARROLLO WEB



ORIANA ABREU VILACHÁ
DESARROLLO WEB

SALIDAS PROFESIONALES_

Programador Web Front-End

Programador de aplicaciones web

Programador JavaScript Junior, de jQuery Junior y de Angular Junior

Diseñador y desarrollador Web Front-End

Maquetador de Front-End

Creativo online para agencias de marketing y publicidad

CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de **1000 empresas** en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.

accenture

Adecco

TAPSA | Y&R

Carrefour

CONTRAPUNTOBBDO

CORTEFIEL

cuatro

The Frank Barton Company

ECOALF

EDELVIVES

EL RANCHITO

erretres.

europa press

Leo Burnett

NH | HOTEL GROUP

Ogilvy

orange™

PRISA

publiciS ESPAÑA

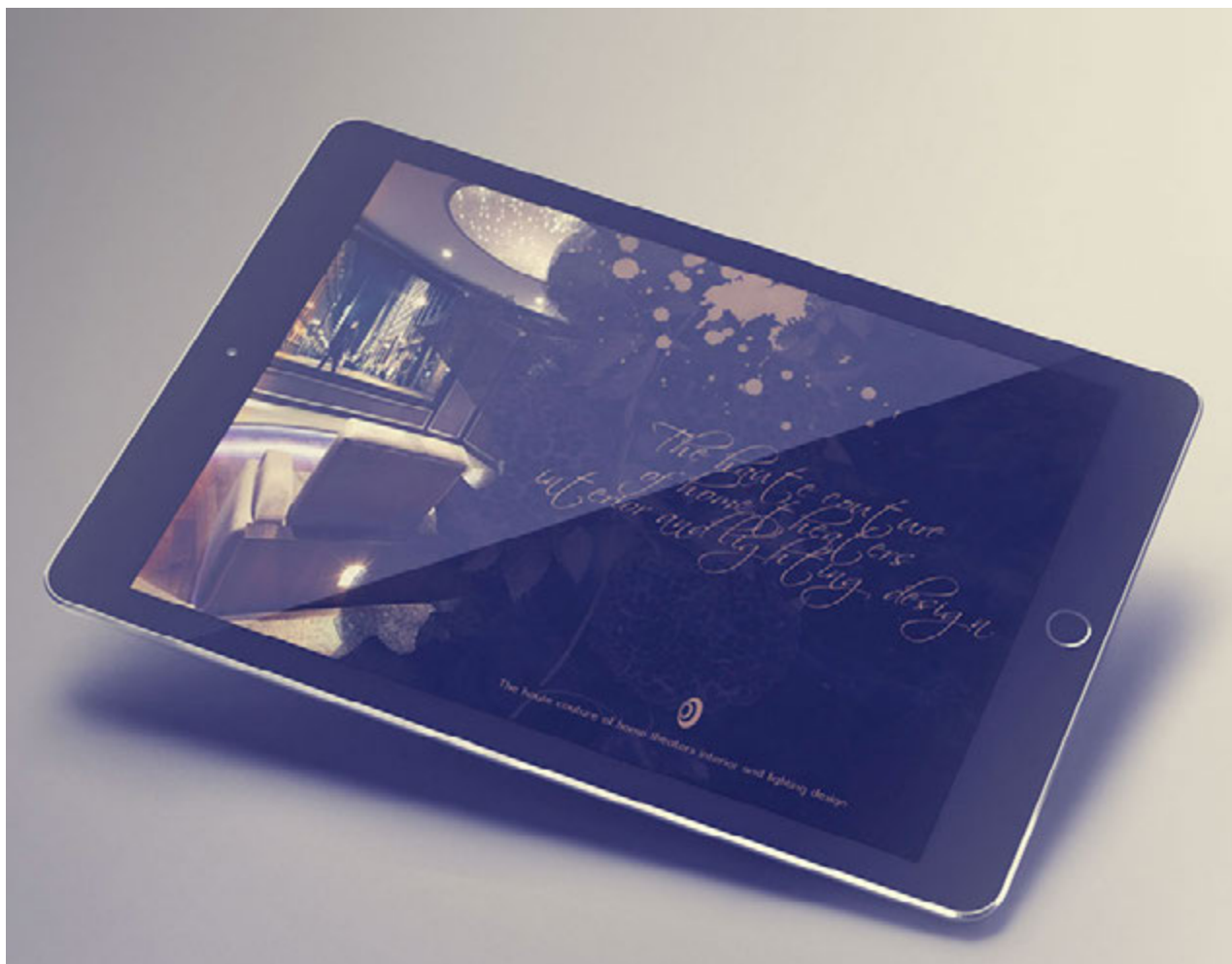
Sanitas

USER T38

social noise

TAPSA | Y&R

Telefonica



MÓDULO

HTML5 Y CSS3_

El mundo de la web evoluciona de manera constante e imparable. Por ello, resulta indispensable contar con una sólida base de conocimientos en sus lenguajes más elementales. El Curso de HTML5 y CSS3 ha sido pensado para ofrecerte una formación íntegra y profesional en las posibilidades de los dos principales lenguajes de programación empleados en desarrollo web, base que te abrirá las puertas de cualquier proyecto de diseño online.

Herramientas



Sublime
Text



Mamp



Visual
Studio

01/ Diseño Web vs Programación web.

- Lenguajes de programación web y su aplicación a proyectos.
- Perfiles: Frontend, Backend, Mean y Fullstack.
- Análisis de tendencias en programación web.
- Fases del proceso web.
- Conceptualización gráfica.
- Layouts y tipos de estructura.
- El color en la web.
- Principios de usabilidad (UX / UI).

02/ HTML5.

- Introducción al lenguaje HTML 5.
- Estructura: header, footer, main, section, article y aside.
- Texto: Strong, span y em.
- Enlaces.
- Imágenes y Picture.
- Imágenes SVG: Imagen vs Código.
- Etiquetas Vídeo y Audio.
- iFrames.
- Listas.
- Tablas.
- Formularios.
- Atributos data-.
- Etiquetas Meta.
- Meta Open Graph.

03/ CSS3.

- Selectores: Básicos, Avanzados, Pseudoelementos (before/after)
- Unidades de medida: básicas, avanzadas y función calc().
- Tipografía: @font-face y Google Fonts.
- Maquetación en Flex.
- Maquetación en Grid.
- Transition.
- Animation + @keyframes.
- Custom properties: variables en CSS.
- Responsive: @media.

04/ SCSS y Task Runners.

- Introducción a preprocesadores y Task Runners.
- Usando Prepros.
- Anidación de elementos.
- Variables en SASS.
- Usando Mixins.

05/ Javascript.

- Introducción a Javascript Nativo vs Typescript.
- Estado de Javascript: Webs vs Aplicaciones.
- Variables: let, const, var.
- Funciones: parámetros e invocación.

06/ jQuery en empresas.

- Introducción y porqué se sigue usando.
- Selectores.
- Eventos.
- Efectos de Javascript junto a CSS.

07/ Banners.

- Introducción: Qué son y uso en empresas.
- Tipos de banners y formatos. Introduciendo ClickTag.

08/ Newsletter.

- Introducción: Qué son y uso en empresas.
- MJML.io: Preprocesador de newsletters.

09/ PHP en WordPress.

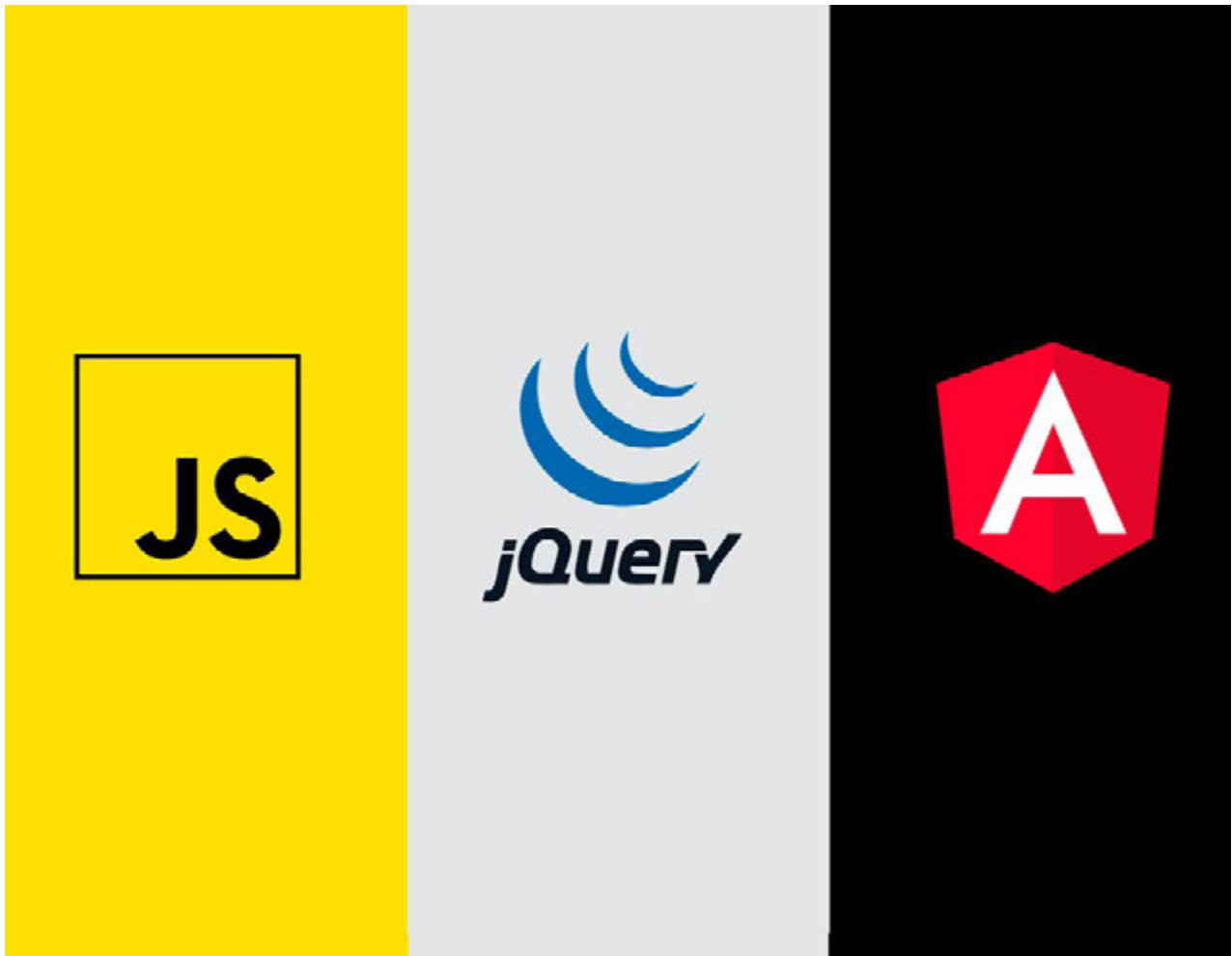
- Introducción a PHP 7: Qué es y para qué sirve.
- MAMP como servidor.
- Introducción a CMS: Wordpress.
- Wordpress Panel de control.
- Wordpress Páginas, Entradas y Configuración.
- Wordpress Temas vs Plugins.

10/ Subida a Producción.

- Hosting, dominio y proveedores.
- Subida de archivos por FTP.

11/ GIT.

- Introducción.
- Comandos básicos: init, add, commit, push y pull.
- Ramas: branch y merge.
- Aplicaciones GIT: Github Desktop y Bitbucket.



MÓDULO

JAVASCRIPT, JQUERY Y ANGULAR__

Los lenguajes de programación son el ADN de internet. Saber manejarlos y aplicarlos a niveles profesionales es tener la capacidad de construir el principal medio de comunicación y entretenimiento de nuestros días. Adéntrate en uno de los principales con Javascript y dos de sus principales librerías: jQuery y Angular.

Herramientas



Sublime
Text



Mamp



Visual
Studio

01/ Introducción a la programación web

- Introducción: Javascript, qué es y para qué sirve.
- Javascript vs ECMAScript vs Vanilla JS.
- Frameworks: Qué son y los más demandados en empresas.

02/ Javascript Nativo.

- Reglas de sintaxis del código.
- Mensajes de error y consejos para depurar el código (debug).
- Herramientas de depuración de JavaScript.

03/ Variables, constantes y operadores

- Variables, let y const.
- Declaración, asignación y ámbito (scope).
- Operadores aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.

04/ Funciones

- Declaración, uso.
- Parámetros: transmisión de datos.
- Parámetros SPREAD y deconstrucción.
- Devolviendo datos: return.

05/ Estructuras lógicas

- Condicionales.
- Bucles: for, while / do while.
- Switch.

06/ Objetos.

- Introducción a objetos y su importancia en Frameworks.
- Definición y creación mediante en ECMAScript y Typescript.
- Propiedades y Métodos.
- Prototipos y Herencia.

07/ Arrays

- Arrays de una dimensión.
- Arrays multidimensionales.
- Recorrer Arrays.
- Funciones de arrays: map, filter, push...

08/ AJAX y JSON.

- Pidiendo datos con Fetch.
- Promesas con then().
- JSON: Qué es, stringify y parse.
- Recibiendo datos de una API REST.

09/ jQuery

- Introducción y porqué se usa en empresas.
- Selección de elementos.
- Manejo de eventos.
- Efectos con jQuery y SCSS.

10/ Typescript y ECMAScript

- Introducción: Qué es y cómo funciona.
- Task Runner: Prepros.
- Tipos de datos.
- Funciones.
- Interfaces.
- Módulos.

11/ Introducción a Frameworks

- Qué frameworks se demandan.
- Angular vs React vs Vue vs Svelte.
- Introducción a Node y NPM.
- CLI: Usando la terminal.
- Uso con GIT.
- Componente.

12/ Frameworks: Angular 11

- Angular CLI: Instalación y uso.
- Componentes.
- Directivas.
- Eventos.

13/ Frameworks: ReactJS

- CLI: Usando Create-React-app.
- JSX: Introducción.
- Componentes.
- Props.
- State y Hooks.
- Eventos.

14/ GIT

- Introducción.
- Comandos básicos: init, add, commit, push y pull.
- Ramas: branch y merge.
- Aplicaciones GIT: Github Desktop y Bitbucket.

CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN_

El precio del **Máster en Diseño Web Front-End** es de:

~~4.800€~~

Pero actualmente hay **3 formas de pago**. Cada una con un **descuento**, para que elijas la que más se adapte a ti.

Reserva de Plaza
300€

PRONTO PAGO

Además de la Reserva de Plaza, debes abonar

3.300€

¿CUÁNDO?

10 días después de la Reserva de Plaza.

PAGO AL CONTADO

Además de la Reserva de Plaza, debes abonar

3.540€

¿CUÁNDO?

Debes realizar el pago **15 días** antes de la formación.

PAGO APLAZADO

Además de la Reserva de Plaza, debes abonar

5 cuotas/mes de
756€

¿CUÁNDO?

El pago de la 1ª cuota se hará en el **mes del inicio** de la formación.

PROCESO DE MATRICULACIÓN_

01

PONTE EN CONTACTO CON TU ASESOR PEDAGÓGICO.

¿Aún no te han asesorado?

PULSA AQUÍ PARA QUE TE ASESOREN

02

TU ASESOR TE ENVIARÁ EL FORMULARIO DE RESERVA DE PLAZA.

03

ENTREGA A TU ASESOR EL FORMULARIO DE RESERVA DE PLAZA CON TUS DATOS Y EL JUSTIFICANTE BANCARIO.

04

TU ASESOR TE RESERVARÁ UNA PLAZA EN LA ESCUELA.

05

TE HAREMOS LLEGAR EL CONTRATO DE ENSEÑANZA A TU EMAIL PARA QUE PUEDES FIRMARLO DE FORMA DIGITAL.

06

¡TODO LISTO PARA EMPEZAR TU FORMACIÓN!