



Full Stack Mean (60 horas)

Programador web experto: AngularJS, Express, NodeJS y MongoDB

OBJETIVOS DEL CURSO:

Aprender a desarrollar aplicaciones full-stack usando Javascript en todas las capas de desarrollo.

Curso especializado en desarrollo Full Stack JavaScript con MEAN está pensado para arquitectos que quieran ampliar su ámbito de trabajo y convertirse en Full Stack Developers.

Formar a profesionales Full Stack, capaces de manejarse como pez en el agua en todos los entornos necesarios para el desarrollo de aplicaciones full stack: desde el servidor y el hosting, pasando por el modelo de datos, lógica de negocio y APIs externas, hasta la experiencia del usuario y la interfaz de usuario, o incluso las necesidades de negocio del cliente.

En este curso, el alumno aprenderá cómo optimizar el código para ser más eficiente y consumir menos recursos y a trabajar con cuatro tecnologías esenciales para convertirse en un desarrollador Full Stack JavaScript:

- **MongoDB:** BBDD documental (NoSQL), que almacena los datos en documentos .json y se integra muy bien con Node.js, al tiempo que es muy flexible y fácilmente escalable.
- **ExpressJS:** Framework minimalista basado en Node.js que proporciona un gestor de peticiones y servidores web robusto y fácil de usar.
- **AngularJS 2:** Framework de Google que permite crear aplicaciones single-page basadas en el Modelo Vista Controlador (MVC) de manera ágil y con poco esfuerzo.

Node.js: Permite crear servidores muy rápidamente y gestionar peticiones con mucha mayor agilidad que los entornos tradicionales

REQUISITOS:

Dominio del lenguaje JAVA.

Es necesario conocimientos (nivel medio) de HTML5, CSS y Javascript

Temario:

1. Introducción al curso.

2. Typescript.

- 2.1. ¿Qué es TypeScript?.
- 2.2. Variables y tipos de datos.
- 2.3. Funciones y tipado.
- 2.4. Clases, propiedades y métodos.
- 2.5. Constructores.
- 2.6. Interfaces.
- 2.7. Herencia.
- 2.8. Decoradores.
- 2.9. Módulos.

3. NodeJS

- 3.1. ¿Qué es NodeJS?
- 3.2. Node Package Manager.
- 3.3. Rutas y parámetros.
- 3.4. Arrow Functions.
- 3.5. Services.
- 3.6. Models.
- 3.7. Controllers.
- 3.8. Routings.
- 3.9. Cabeceras http.

4. MongoDB

- 4.1. ¿Qué es MongoDB?
- 4.2. Conceptos básicos noSQL.
- 4.3. Colecciones, documento, esquemas.
- 4.4. Trabajo con datos: Inserción, consulta, actualización, borrado.
- 4.5. MongoDB y NodeJS

5. Express

- 5.1. ¿Qué es Express?.
- 5.2. Llamada GET.
- 5.3. Llamada POST.
- 5.4. Gestión de archivos.

6. Angular

- 6.1. ¿Qué es Angular?.
- 6.2. Componentes
- 6.3. Plantillas y vistas.
- 6.4. Templates y directivas
- 6.5. Routing
- 6.6. Componentes.
- 6.7. Controllers.
- 6.8. DataBinding
- 6.9. Services
- 6.10. Cliente http
- 6.11. Forms (ngForms)