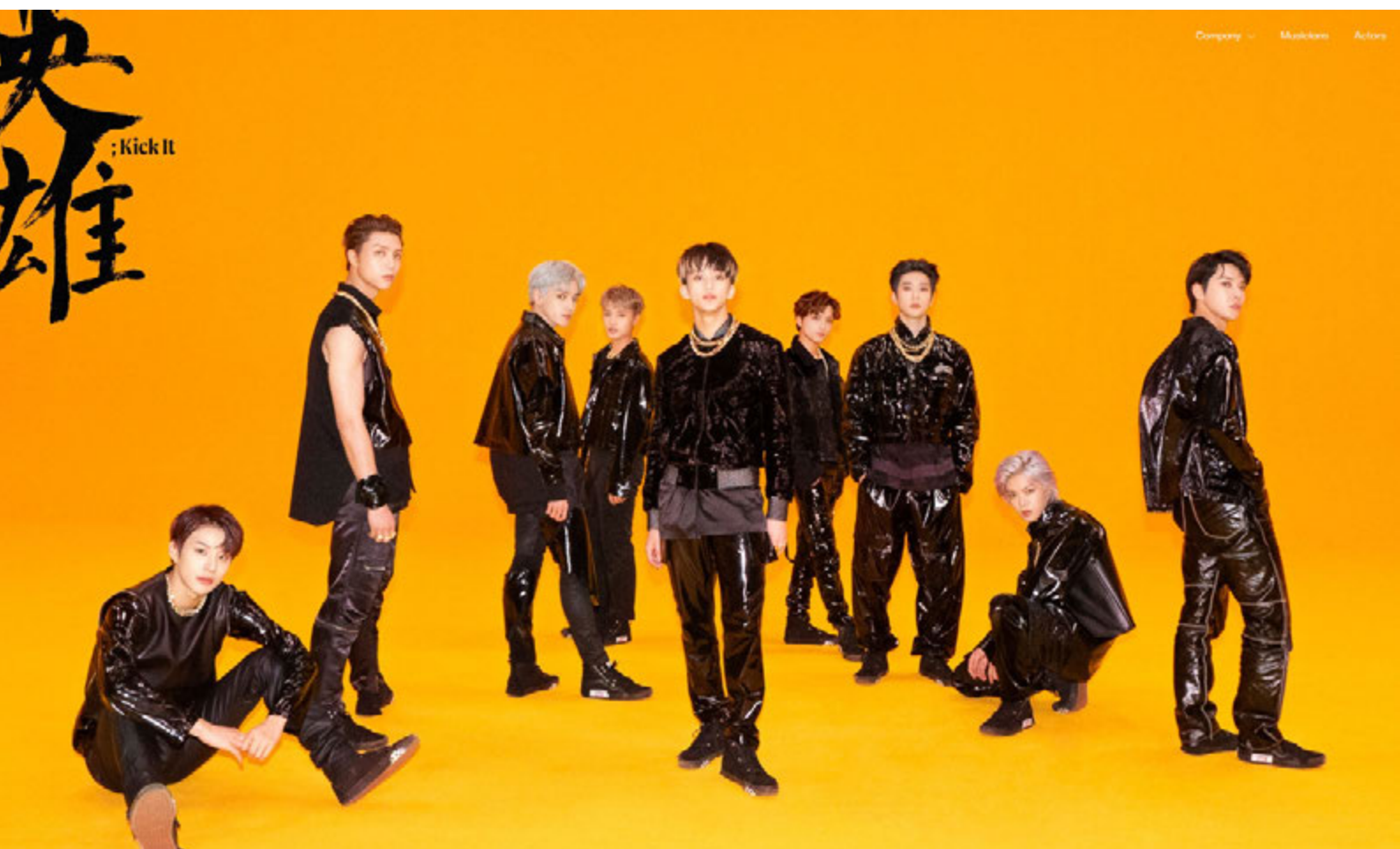




CURSO ONLINE DE INTERFACES GRÁFICAS (UI)

DURACIÓN: 50 sesiones aprox. (150 horas lectivas)

Información académica

- 01 Introducción
- 02 Profesores
- 03 Salidas Profesionales
- 04 Conexión Laboral

Temario

- 01 Interfaces Gráficas (UI)





NCT 127's new song "Punch", the first broadcast of "Music Bank" on the 22nd!

NCT 127 (SM)'s new song "Punch" is back on TV on the 22nd. NCT 127 will appear on KBS2TV's "Music Bank" broadcast today, providing a comeback stage for the new song "Punch", and it is expected to focus attention with addictive music and a performance to enjoy a more mature and intense charisma. The title song "Punch" is an urban soul hip-hop song with a unique lead synth sound that is addictive. The lyrics contain a message to overcome the lonely moment of fighting alone.

"The trend of the trend" Kim Mina, broadcaster with a perfect score

Kim Mina is an attractive broadcaster. Kim Mina, who combines anti-war charms, from a graceful meteorological caster to an active part of YouTube that emits unstoppable talk, continues to expand his area of activity, such as CRTs and advertisements, unfolding his presence. Kim Mina is currently meeting viewers through KBS Joy's "20th Century Hit Song" and tvN "ONF". Kim Mina became the first TV broadcast MC through "20th Century Hit Song", and she is always excited and introduces songs that fit the theme.



CURSO ONLINE DE INTERFACES GRÁFICAS

Las páginas web y las aplicaciones sufren cambios continuamente, para adaptarse las necesidades de los usuarios que navegamos por ellas, ya sea a nivel de experiencia o a nivel de diseño. Actualmente, se necesitan cada vez más profesionales que manejen este tipo de habilidades y conocimientos para sacar adelante los mejores proyectos UX/UI. Si lo tuyo es la parte más estética y creativa, ¿a qué estás esperando para formarte en el diseño de interfaces?

Con este **Curso Online de Interfaces Gráficas** podrás sacar todo tu potencial como diseñador UI, descubriendo las mejores herramientas para llevar a cabo los proyectos más profesionales.

Horas totales

150 Horas
50 Sesiones Aprox.

Clases en Directo

3 horas diarias de L-V.

Curso

Curso de Interfaces Gráficas (UI)

PROFESORES DEL ÁREA_



JESÚS PALACIOS
DISEÑO GRÁFICO | UI



RAQUEL MUÑOZ HIDALGO
UI



IGNACIO GARCÍA
UI



MIGUEL PRIERA
DISEÑO GRÁFICO | UX/UI

SALIDAS PROFESIONALES_

Arquitecto de información

Diseñador/Consultor UI

Diseñador de gráfica interactiva y ads

Visual Designer

Experto en usabilidad

CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de **1000 empresas** en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.

accenture

Adecco

TAPSA | Y&R

Carrefour

CONTRAPUNTOBDO

CORTEFIEL

cuatro

The Frank Barton Company

ECOALF

■ EDELVIVES

EL RANCHITO

erretres.

europa press

Leo Burnett

NH | HOTEL GROUP

Agilvy

orange™

PRISA

publiciS ESPAÑA

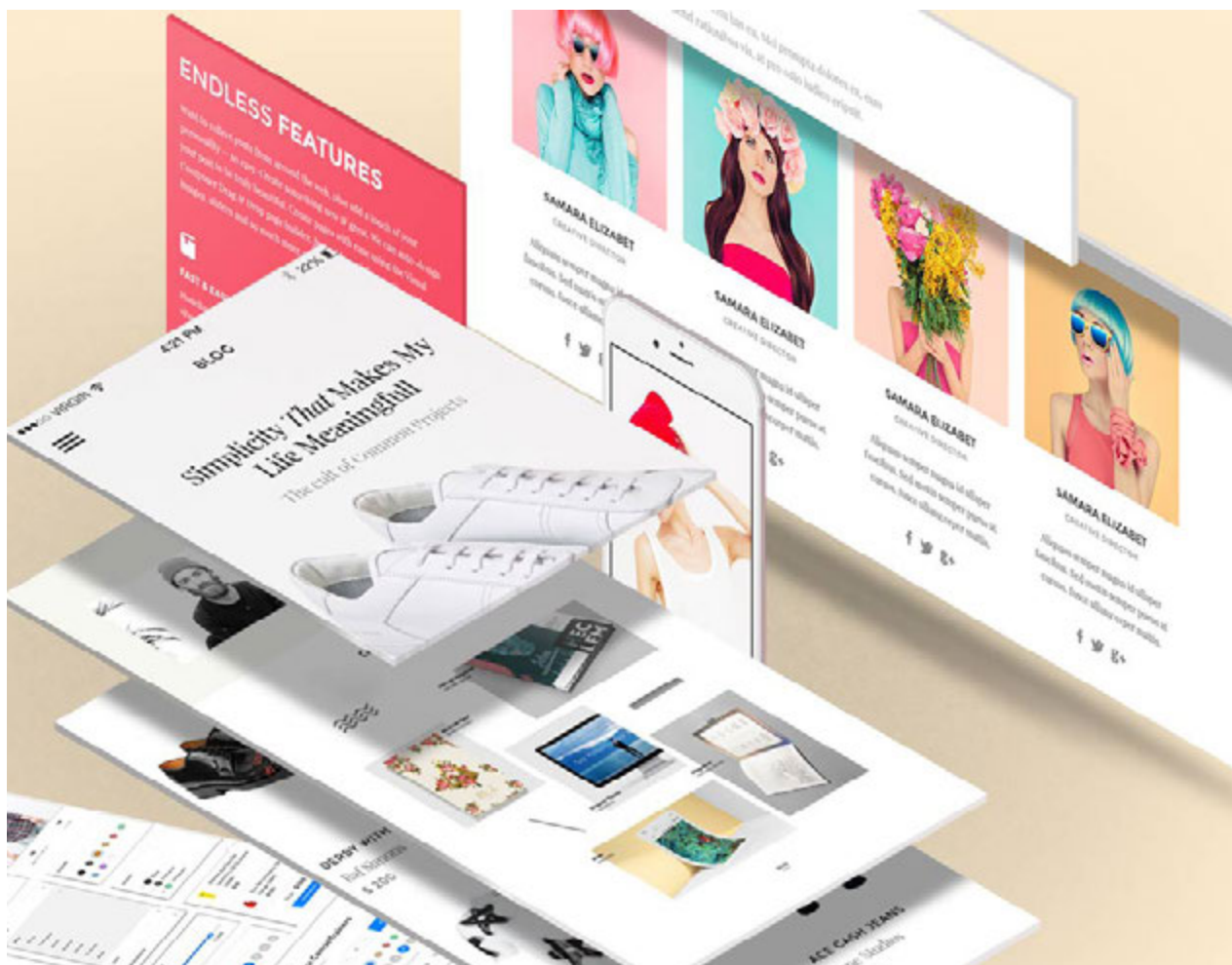
Sanitas

USER T38

social noise

TAPSA | Y&R

Telefonica



MÓDULO

INTERFACES GRÁFICAS

Saber diseñar interfaces gráficas supone crear mucho más que un diseño: implica conocer todos los elementos de identificación, navegación, de contenidos y de acción. Para alcanzar ese objetivo, hemos preparado un temario que abarca todas las necesidades y ámbitos que el mercado demanda en un diseñador profesional, desde el desarrollo de los aspectos más visuales, estéticos y creativos a los detalles técnicos que te permitirán concebir webs únicas e inolvidables.

Herramientas



Marvel



Invision



Principle



Figma



Sketch



Wordpress



Sublime
Text



Mamp

01/ Diseño Digital / Usabilidad / Accesibilidad.

- Diferencias entre Diseñador gráfico y diseñador digital.
- Diferencias entre UX/UI.
- Usabilidad y accesibilidad.
- Reglas heurísticas Jakob Nielsen.
- Diseño de interacción de Bruce Tognazzini.
- Tendencias.
- Procesos de un proyecto digital.
- Metodologías
- Design Thinking

02/ Diseño Visual.

- Primeros pasos en Sketch, Figma y XD.
- Diseño responsive, grids y layout.
- Diseño atómico.
- Leyes del diseño de interfaces.
- Moodboards.
- Sketches / Bocetos
- Guías de estilo / Design System
- Iconografía.
- Color
- Gestalt
- Tipografía
- Botones y estados
- Wireframes de alta fidelidad.
- Diseño para smart watches.
- Arquitectura de la información.
- Landing pages.

03/ Animación.

- Principios de la animación en UI
- Primeros pasos en Principle
- Animación de elementos
- Navegación con scroll y paginaciones
- Microinteracciones
- Prototipo interactivo
- Invision y Marvel

04/ HTML Y CSS.

- Diferencias entre estructura y diseño visual.
- Estructuras básicas.
- Añadir estilos visuales con CSS (tipografías, colores y efectos)
- Conocer el inspector de elementos.

05/ Wordpress.

- ¿Qué es un CMS?.
- Comparativa con otros CMS / Webflow
- Uso de servidor local.
- Instalación wordpress en local.
- Explicación panel back end.
- Explicación del front end.
- Utilización de plugins y temas.
- Uso servidor real.
- Migración de local a servidor real.

06/ Vida laboral.

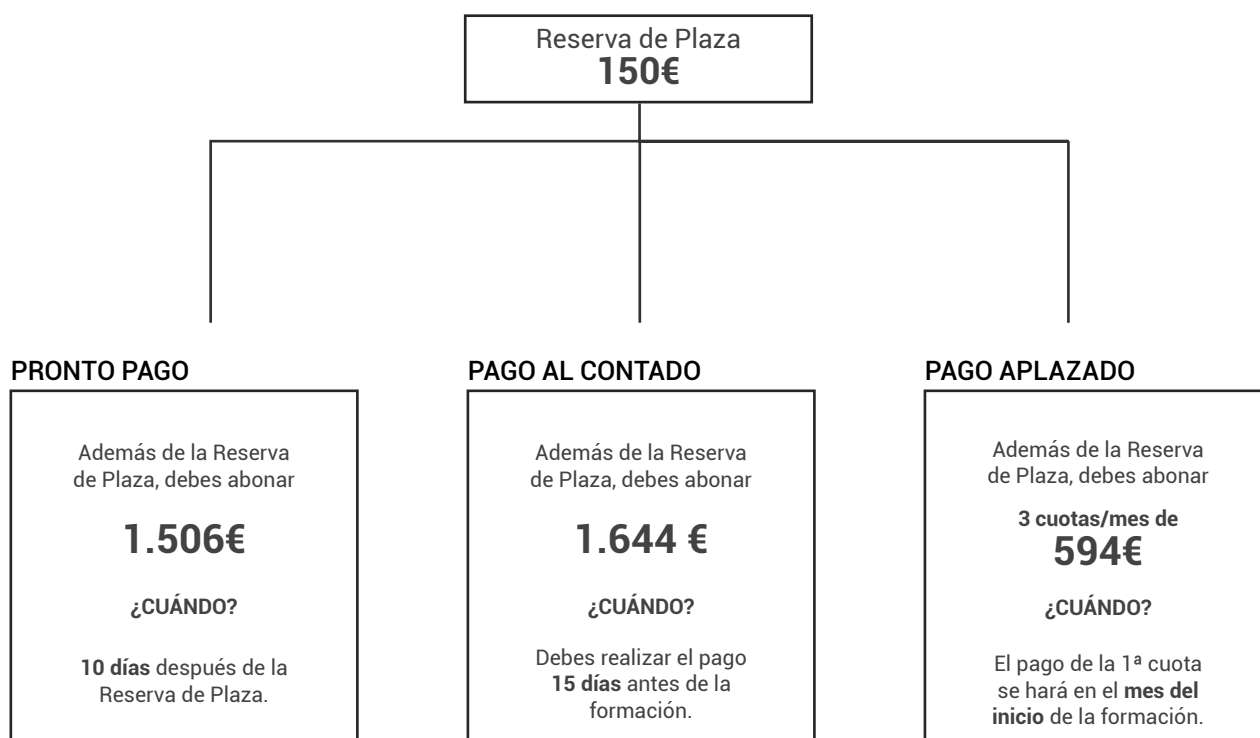
- ¿Qué es un CMS?.

CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN_

El precio del **Curso de Interfaces Gráficas (UI)** es de:

~~2.760€~~

Pero actualmente hay **3 formas de pago**. Cada una con un **descuento**, para que elijas la que más se adapte a ti.



PROCESO DE MATRICULACIÓN_

