trazos_ online




# CURSO ONLINE DE HTML5 Y CSS3

DURACIÓN: 50 sesiones aprox. (150 horas lectivas)

**Información académica**

01 Introducción

02 Profesores

03 Salidas Profesionales

04 Conexión Laboral

**Temario**

02 HTML5 y CSS3

**Proceso de matriculación**

01 Proceso de matriculación

02 Precio




# CURSO ONLINE DE HTML5 Y CSS3

El HTML5 y el CSS3 son la piedra angular desde la que se desarrolla un proyecto Web. Con un Curso Online como este podrás tener una sólida formación en estos lenguajes de programación, además de aprender las claves para optimizar ese tipo de proyectos.

Realiza Newsletter, piezas interactivas,  banners profesionales, conoce el potencial de HTML y CSS y sé capaz de definir la estrategia para afrontar cualquier proyecto Web analizando sus fases, utilizando correctamente el color y la tipografía y aplicando los conceptos de Usabilidad (UX/UI). Además, te formarás en SASS, un lenguaje preprocesador de CSS imprescindible para el desarrollo de aplicaciones y páginas web. Adéntrate en el entorno digital de la mejor manera, es decir, como un auténtico profesional dentro del desarrollo y diseño web.

**Horas totales**
150 Horas
50 Sesiones Aprox.

**Clases en Directo**
3 horas diarias de L-V.

**Curso**
HTML5 y CSS3.

## PROFESORES_



**DANIEL MONTEJO**
DESARROLLO WEB | MARKETING



**EDUARDO FIERRO**
DESARROLLO WEB



**LUIS JIMÉNEZ**
DESARROLLO WEB



**MANUEL JIMÉNEZ**
DESARROLLO WEB

## SALIDAS PROFESIONALES_

- Diseñador y desarrollador web front-end
- Maquetador front-end
- Creativo online para agencias de publicidad y marketing

## CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de **1000 empresas** en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.

accenture · Adecco · TAPSA Y&R · Carrefour · CONTRAPUNTOBBDO · CORTEFIEL
cuatro · The Frank Barton Company · ECOALF · EDELVIVES · EL RANCHITO · erretres.
europa press · Leo Burnett · NH HOTEL GROUP · Ogilvy · orange · PRISA
Publicis ESPAÑA · Sanitas · USER T38 · social noise · TAPSA Y&R · Telefónica



MÓDULO

# HTML5 Y CSS3_

**Prepárate para conocer los lenguajes dentro de internet, con los que crear y configurar desde la base una página web. En este módulo, aprenderás a dominar HTML5 y CSS3 como un auténtico profesional del sector.**

## Herramientas

Sublime Text | Mamp | Visual Studio

## 01/ Diseño Web vs Programación web.

- Lenguajes de programación web y su aplicación a proyectos.
- Perfiles: Frontend, Backend, Mean y Fullstack.
- Análisis de tendencias en programación web.
- Fases del proceso web.
- Conceptualización gráfica.
- Layouts y tipos de estructura.
- El color en la web.
- Principios de usabilidad (UX / UI).

## 02/ HTML5.

- Introducción al lenguaje HTML 5.
- Estructura: header, footer, main, section, article y aside.
- Texto: Strong, span y em.
- Enlaces.
- Imágenes y Picture.
- Imágenes SVG: Imagen vs Código.
- Etiquetas Vídeo y Audio.
- iFrames.
- Listas.
- Tablas.
- Formularios.
- Atributos data.
- Etiquetas Meta.
- Meta Open Graph.

## 03/ CSS3.

- Selectores: Básicos, Avanzados, Pseudoelementos (before/after)
- Unidades de medida: básicas, avanzadas y función calc().
- Tipografía: @font-face y Google Fonts.
- Maquetación en Flex.
- Maquetación en Grid.
- Transition.
- Animation + @keyframes.
- Custom properties: variables en CSS.
- Responsive: @media.

## 04/ SCSS y Task Runners.

- Introducción a preprocesadores y Task Runners.
- Usando Prepros.
- Anidación de elementos.
- Variables en SASS.
- Usando Mixins.

## 05/ Javascript.

- Introducción a Javascript Nativo vs Typescript.
- Estado de Javascript: Webs vs Aplicaciones.
- Variables: let,const, var.
- Funciones: parámetros e invocación.

## 06/ jQuery en empresas.

- Introducción y porqué se sigue usando.
- Selectores.
- Eventos.
- Efectos de Javascript junto a CSS.

## 07/ Banners.

- Introducción: Qué son y uso en empresas.
- Tipos de banners y formatos. Introduciendo ClickTag.

## 08/ Newsletter.

- Introducción: Qué son y uso en empresas.
- MJML.io: Preprocesador de newsletters.

## 09/ PHP en WordPress.

- Introducción a PHP 7: Qué es y para qué sirve.
- MAMP como servidor.
- Introducción a CMS: Wordpress.
- Wordpress Panel de control.
- Wordpress Páginas, Entradas y Configuración.
- Wordpress Temas vs Plugins.

## 10/ Subida a Producción.

- Hosting, dominio y proveedores.
- Subida de archivos por FTP.

## 11/ GIT.

- Introducción.
- Comandos básicos: init, add, commit, push y pull.
- Ramas: branch y merge.
- Aplicaciones GIT: Github Desktop y Bitbucket.

## 12/ Introducción a la programación web

- Introducción: Javascript, qué es y para qué sirve.
- Javascript vs ECMAScript vs Vanilla JS.
- Frameworks: Qué son y los más demandados en empresas.

## 13/ Javascript Nativo.

- Reglas de sintaxis del código.
- Mensajes de error y consejos para depurar el código (debug).
- Herramientas de depuración de JavaScript.

## 14/ Variables, constantes y operadores

- Variables, let y const.
- Declaración, asignación y ámbito (scope).
- Operadores aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.

## 15/ Funciones

- Declaración, uso.
- Parámetros: transmisión de datos.
- Parámetros SPREAD y deconstrucción.
- Devolviendo datos: return.

## 16/ Estructuras lógicas

- Condicionales.
- Bucles: for, while / do while.
- Switch

## 17/ Objetos.

- Introducción a objetos y su importancia en Frameworks.
- Definición y creación mediante en ECMAScript y Typescript.
- Propiedades y Métodos.
- Prototipos y Herencia.

## 18/ Arrays

- Arrays de una dimensión.
- Arrays multidimensionales.
- Recorrer Arrays.
- Funciones de arras: map, filter, push…

## 19/ AJAX y JSON.

- Pidiendo datos con Fetch.
- Promesas con then().
- JSON: Qué es, stringify y parse.
- Recibiendo datos de una API REST.

## 20/ jQuery

- Introducción y porqué se usa en empresas.
- Selección de elementos.
- Manejo de eventos.
- Efectos con jQuery y SCSS.

## 21/ Typescript y ECMAScript

- Introducción: Qué es y cómo funciona.
- Task Runner: Prepros.
- Tipos de datos.
- Funciones.
- Interfaces.
- Módulos.

## 22/ Introducción a Frameworks

- Qué frameworks se demandan.
- Angular vs React vs Vue vs Svelte.
- Introducción a Node y NPM.
- CLI: Usando la terminal.
- Uso con GIT.
- Componente.

## 23/ Frameworks: Angular 11

- Angular CLI: Instalación y uso.
- Componentes.
- Directivas.
- Eventos.

## 24/ Frameworks: ReactJS

- CLI: Usando Create-React-app.
- JSX: Introducción.
- Componentes.
- Props.
- State y Hooks.
- Eventos.

# CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN_

El precio del **Curso Ocline de HTML5 + CSS3** es de:

~~2.760€~~

Pero actualmente hay **3 formas de pago**. Cada una con un **descuento**, para que elijas la que más se adapte a ti.

Reserva de Plaza
**150€**

### PRONTO PAGO

Además de la Reserva de Plaza, debes abonar

**1.506€**

**¿CUÁNDO?**

**10 días** después de la Reserva de Plaza.

### PAGO AL CONTADO

Además de la Reserva de Plaza, debes abonar

**1.644€**

**¿CUÁNDO?**

Debes realizar el pago **15 días** antes de la formación.

### PAGO APLAZADO

Además de la Reserva de Plaza, debes abonar

**3 cuotas/mes de**
**594€**

**¿CUÁNDO?**

El pago de la 1ª cuota se hará en el **mes del inicio** de la formación.

## PROCESO DE MATRICULACIÓN_

**01** PONTE EN CONTACTO CON TU ASESOR PEDAGÓGICO.

*¿Aún no te han asesorado?*

PULSA AQUÍ PARA QUE TE ASESOREN

**02** TU ASESOR TE ENVIARÁ EL FORMULARIO DE RESERVA DE PLAZA.

**03** ENTREGA A TU ASESOR EL FORMULARIO DE RESERVA DE PLAZA CON TUS DATOS Y EL JUSTIFICANTE BANCARIO.

**04** TU ASESOR TE RESERVARÁ UNA PLAZA EN LA ESCUELA.

**05** TE HAREMOS LLEGAR EL CONTRATO DE ENSEÑANZA A TU EMAIL PARA QUE PUEDAS FIRMARLO DE FORMA DIGITAL.

**06** ¡TODO LISTO PARA EMPEZAR TU FORMACIÓN!