



MÁSTER EN ANIMACIÓN 2D CON TOON BOOM

Información académica

- 01 Introducción
- 02 Certificados
- 03 Profesores
- 04 Salidas Profesionales
- 05 Conexión Laboral

Temario

- 01 Animación 2D con Toon Boom

Proceso de matriculación

- 01 Proceso de matriculación
- 02 Precio





MÁSTER EN ANIMACIÓN 2D CON TOON BOOM

Toon Boom Harmony es uno de los programas más utilizados en la industria de la Animación: Klaus, películas de Disney o series como Los Simpson o Hilda se realizan con este software. En este Máster aprenderás a utilizar el programa Toon Boom Harmony desde cero para realizar un plano en 2D.

Aprenderás **animación 2D** desde los inicios, haciendo hincapié en los distintos recursos y facilidades que nos aporta Toon Boom para ello. Comenzando desde lo más básico y enfocado a adquirir los conocimientos de cómo funciona la animación 2D y Toon Boom en un ambiente 100% profesional.

Realizarás ejercicios para afianzar los conocimientos básicos y terminarás tu formación con una increíble animación final.

No olvides que el **Máster en Animación 2D con Toon Boom** tiene la garantía de calidad que ofrece la Certificación Oficial como **Centro Autorizado de Enseñanza por Toon Boom**.

Horas totales
300 Horas

Horarios
3 horas diarias de L-V.

Módulos
Animación 2D con Toon Boom.

CERTIFICADOS_



En Trazos se domina la **animación 2D**. Por eso somos una de las dos Escuelas españolas certificadas como **Centro Autorizado de Enseñanza por Toon Boom**, la herramienta clave dentro de esta disciplina.

PROFESORES_



JOSÉ SERRANO
ANIMACIÓN 2D

SALIDAS PROFESIONALES_

Animador 2D

Artista Clean-up

Intercalador

Colorista

CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de 1000 empresas en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.

accenture

Adecco

TAPSA | Y&R

Carrefour

CONTRAPUNTOBBDO

CORTEFIEL

cuatro

The
Frank Barton
Company

ECOALF

EDELVIVES

EL RANCHITO

erretres.

europa press

Leo Burnett

NH | HOTEL GROUP

Ogilvy

orange™

PRISA

publiciS
ESPAÑA

Sanitas

USER^{T38}social
noise

TAPSA | Y&R

Telefonica



MÓDULO

ANIMACIÓN 2D CON TOON BOOM_

Te convertirás en un experto del software de animación de los profesionales, lo que te permitirá añadir movimiento a tus ilustraciones favoritas. Partirás desde la base de la búsqueda de ideas hasta la exportación de planos y conseguirás crear una animación profesional de tus propios personajes.

Herramientas



01/ Introducción a la animación.

- Principios de animación tradicional.
- El estudio de animación, funciones y departamentos.
- Estilos de animación: Cartoons, realista y animación limitada para series.
- Planificación de la animación.

02/ Toon Boom Harmony

- Crear Proyecto.
- El interfaz.
- Vista de Cámara y vista de dibujo
- Dibujo en línea, la herramienta de lápiz.
- Aplicación de Sombras.
- Trazos y líneas invisibles.
- Entintar color, los pinceles y el bote de pintura.
- Movimientos de cámara.
- Render.
- Post-Producción.
- Técnicas de animación aplicadas al software.

03/ Novedades de de Harmony v. 17.

- Herramienta estabilizadora.
- Sensibilidad de presión de pluma ajustable.
- Ajustes de inclinación y rotación de la pluma.
- Guías de perspectiva curvilíneas.
- Nodo deformador de forma libre.
- Key de diferencia RGB.
- Nodo de desenfoque de movimiento.
- Guías de alineación de cámaras.
- Preferencias, accesos directos y marcadores de marco.

04/ Animación Básica.

- The bouncing ball.
- Arcos.
- Timing/spacing.
- Acciones secundarias.
- Appeal.
- Slow in Slow out.

05/ Animaciones secundarias.

- La anticipación al movimiento.
- Overlapping action.
- Squash and Stretch
- El moving hold.

06/ Mecánica y lenguaje corporal.

- Peso y presión.
- Esfuerzo.
- Principios básicos de las acciones Sincronizadas.
- La personalidad en la pose.
- El contraste en la línea de acción.
- Buscando contrastes.
- Exageración.
- Giro de cabeza.

07/ Cómo afrontar tu animación.

- Estudio del storyboard.
- Punto de atención.
- Thumbnails.
- La Pose.
- La silueta.

08/ Ciclos de caminado.

- Obteniendo el peso.
- Poses claves.
- Intercalación.
- Clean-up.
- La línea de tiempo.
- Aplicación del color. La paleta de colores.

09/ Body Mechanics.

- Anatomía para animación.
- Acciones básicas con personajes.
- Ciclos de carrera, saltos.
- Interacción con objetos.
- Uso de transferencias de peso y equilibrio en acciones complejas.
- Transmitir personalidad y características de los personajes.
- Acciones complejas. Parkour, caídas, secuencias, gags...
- Interacción entre varios personajes.

10/ Animación facial.

- Fraseando. Imagen y sincronización del sonido.
- Acentos.
- Actitud.
- Cambios de expresión.
- Ojos (el blink).

11/ Criaturas.

- Referencia de la acción en vivo.
- Ciclo de caminado básico de cuadrúpedos (paso, trote y galope).
- Criaturas fantásticas.
- Interacción con bípedos.

12/ Acting.

- Texto y subtexto.
- Métodos de actuación.
- Actuación física y actuación emocional.
- Actuación con más de un personaje, coreografía, punto de atención, cámara.
- Puesta en escena.
- Cambios de expresión.
- Lenguaje corporal.
- Simetría o "twining".
- El proceso de pensamiento.
- Transmitir emoción sin diálogo.
- Puesta en escena y composición del plano.
- Uso de animación secundaria.
- Diálogo e interacción entre dos o más personajes.

13/ La acción secundaria.

- Cómo usarla para enriquecer el plano.
- El acting con objetos.

14/ Efectos.

- Humos..
- Explosiones.
- Salpicaduras.
- Fuego.

15/ Desarrollo completo de un plano de animación.

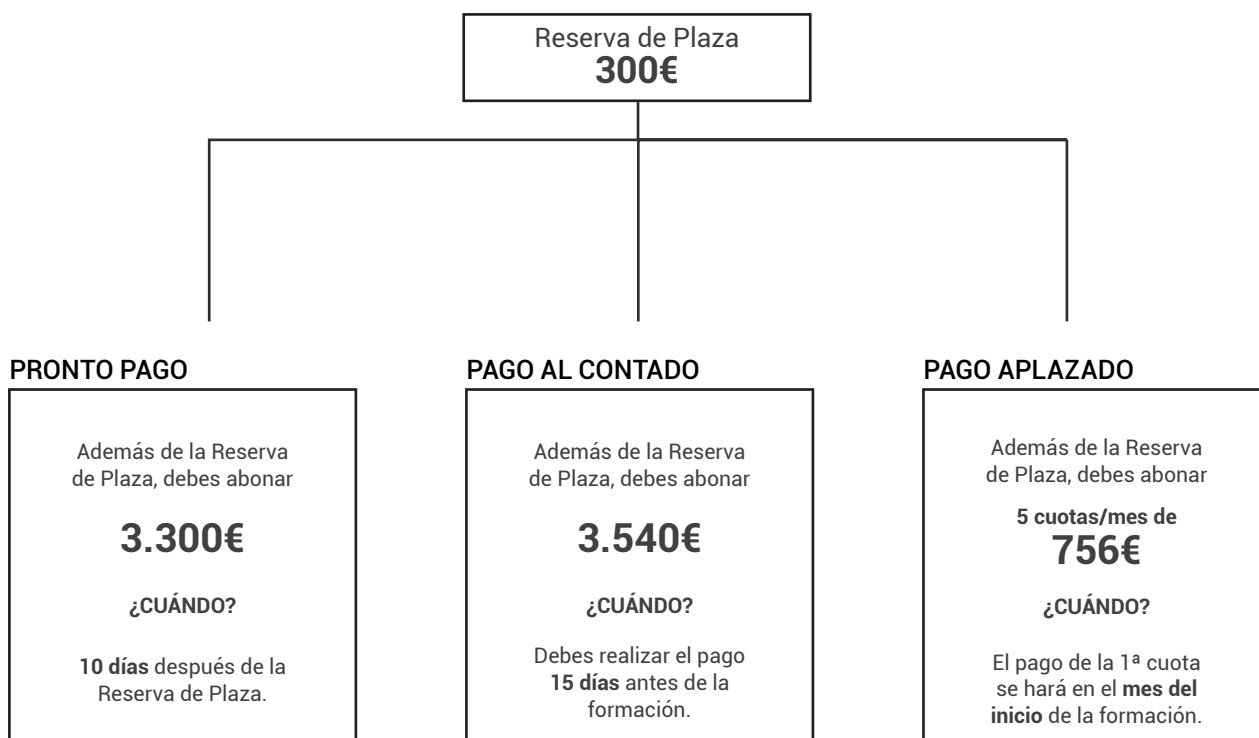
- Cómo hacer una demo reel.
- La entrevista de trabajo.
- Entrega final.

CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN_

El precio del **Máster en Animación 2D**
con Toon Boom es de:

~~4.800€~~

Pero actualmente hay **3 formas de pago**. Cada una con un **descuento**, para que elijas la que más se adapte a ti.



PROCESO DE MATRICULACIÓN_

