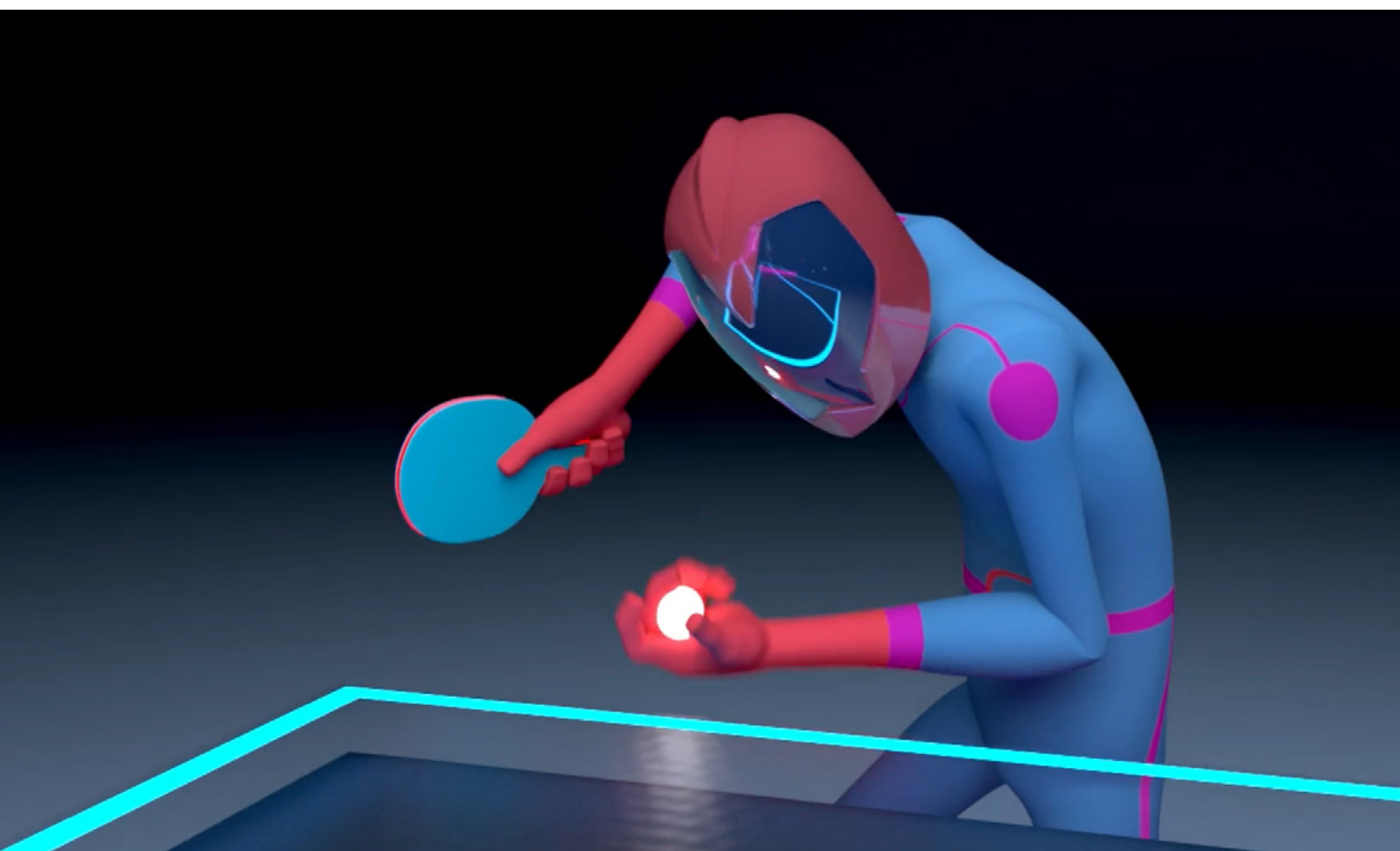




MÁSTER PROFESIONAL EN ANIMACIÓN AVANZADA

Información académica

- 01 Introducción
- 02 Certificados
- 03 Profesores
- 04 Salidas Profesionales
- 05 Conexión Laboral

Temario

- 01 Animación
- 02 Animación Avanzada

Proceso de matriculación

- 01 Proceso de matriculación
- 02 Precio





MÁSTER PROFESIONAL EN ANIMACIÓN AVANZADA

Animadores hay muchos y programas en animación, todavía más. Por eso, en Trazos hemos preparado una formación con la que marcar la diferencia como animador. Si quieres comenzar desde la base y terminar adquiriendo un perfil del nivel de los profesionales demandados por la industria, el **Máster Profesional en Animación Avanzada** es para ti.

Con un temario desarrollado por **Mario de Dios**, uno de los principales referentes de la animación de nuestro país (Juego de Tronos, Gravity, El Libro de la Selva, Avatar), aprenderás todo lo que necesitas saber en cuestión de técnicas, recursos y software de animación, desde los fundamentos a los procesos más avanzados.

Con los conocimientos adquiridos, te especializarás tanto en animación para producción con imagen real, como en cine 100% de animación. Una formación indispensable a la hora de formar parte del equipo de animadores de cualquier estudio o productora de más alto nivel. Cuando termines tu formación, contarás con una demo reel realizada a lo largo del curso con tus mejores trabajos, indispensable a la hora de comenzar tu carrera laboral al salir de la escuela.

Además, el Máster se encuentra avalado por la certificación oficial de **Autodesk y Foundry**.

Horas totales
600 Horas

Horarios
3 horas diarias de L-V.

Módulos
Animación.
Animación Avanzada.

CERTIFICADOS_

FOUNDRY.

Ser el primer centro académico de formación en obtener la certificación como **Nuke Training Provider** de NukeX solo puede significar que somos los mejores formando en el software de creación de VFX más completo.



La mejor suite de herramientas usadas en grandes producciones audiovisuales nos avala como **Autodesk Authorized Partner** para que tú puedas crear las mejores imágenes en 3D.

PROFESORES_



MARIO DE DIOS
ANIMACIÓN



SERGIO GALÁN
ANIMACIÓN

SALIDAS PROFESIONALES_

Animador en películas cartoon, películas de efectos, publicidad, series o videojuegos

Animador 3D

Animador de Personajes y Crowds

CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de 1000 empresas en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.

accenture

Adecco

TAPSA | Y&R

Carrefour

CONTRAPUNTOBBDO

CORTEFIEL

cuatro

The
Frank Barton
Company

ECOALF

■ ■ EDELVIVES

EL RANCHITO

erretres.

europa press

Leo Burnett

NH | HOTEL GROUP

Agilvy

orange™

PRISA

publicis
ESPAÑA

Sanitas

USER^{T38}

social
noise

TAPSA | Y&R

Telefonica



MÓDULO

ANIMACIÓN_

Incorpórate a los equipos de producción de cine y videojuegos más punteros del mundo aprendiendo a dotar de vida tus creaciones, tanto si son en 3D como en 2D. En este módulo conocerás los procesos y softwares de trabajo incluidos en las etapas de proyección y bocetado hasta la texturización y animación final, así como las técnicas para dotar de emoción y expresividad, la animación de estructuras anatómicas o cómo dirigir tu propio proyecto audiovisual.

Herramientas



01/ Fundamentos de la Animación.

- Introducción al manejo del software (curvas, tangentes, dopesheet, etc)
- Manejo de información, escenas, rigs y metodología del trabajo.
- Los principios de la animación tradicional.
- Consideraciones sobre la animación 3D.
- Asimilación de los conceptos de timing y peso.
- Animación con objetos básicos.

02/ Body Mechanics I.

- Forward kinematics & Inverse kinematics.
- Teoría de anatomía para animación.
- Acciones básicas con personajes.
- Ciclos de caminar, correr, saltos.
- Interacción con objetos.

03/ Criaturas I.

- Anatomía de las criaturas. Bípedos VS cuadrúpedos.
- Locomoción básica. Ciclo de caminado.
- Ciclo de carrera.

04/ Acting I.

- Poses y silueta.
- Lenguaje corporal.
- Facial: lip-synch, ojos, focos de atención.
- Uso de referencias.
- Edición de secuencias y cámaras.

05/ El Plano.

- Enfrentarse al plano: por dónde empezar.
- Trabajar con la cámara y el entorno.
- Staging y composición del plano y los personajes.
- Acabado y entrega.



MÓDULO

ANIMACIÓN AVANZADA_

Complementa y amplía tus capacidades como animador ahondando en las técnicas avanzadas de animación, las mismas que son indispensables para incorporarte a cualquier estudio y productora del mayor nivel. No te quedes atrás y atrevete a ir un paso más allá en tus habilidades con los principales profesionales del sector.

Herramientas



Autodesk
Maya

01/ Body Mechanics II.

- Uso de transferencias de peso y equilibrio en acciones complejas.
- Transmitir personalidad y características de los personajes.
- Acciones complejas. Parkour, caídas, secuencias, gags...
- Interacción entre varios personajes.

02/ Cartoon.

- Squash & stretch, takes, sneak...
- Timing en el cartoon.
- Pantomima.
- Animación facial en cartoon.
- Exageración extrema de acciones.

03/ Acting II.

- Transmitir emoción sin diálogo.
- Puesta en escena y composición del plano.
- Uso de animación secundaria.
- Diálogo e interacción entre dos o más personajes.

04/ Criaturas II.

- Criaturas fantásticas.
- Movimientos complejos. Saltos, giros, arranques y frenadas.
- Interacción con bipedos.

05/ El Mundo Laboral.

- Cine de animación, VFX, publicidad, videojuegos.
- Métodos de trabajo, pipeline.
- Relación con compañeros, supervisores y directores. Feedback.
- Relación con otros departamentos.
- Trabajo colaborativo en los grandes estudios: Shotgun.

06/ Desarrollo de una Reel Profesional.

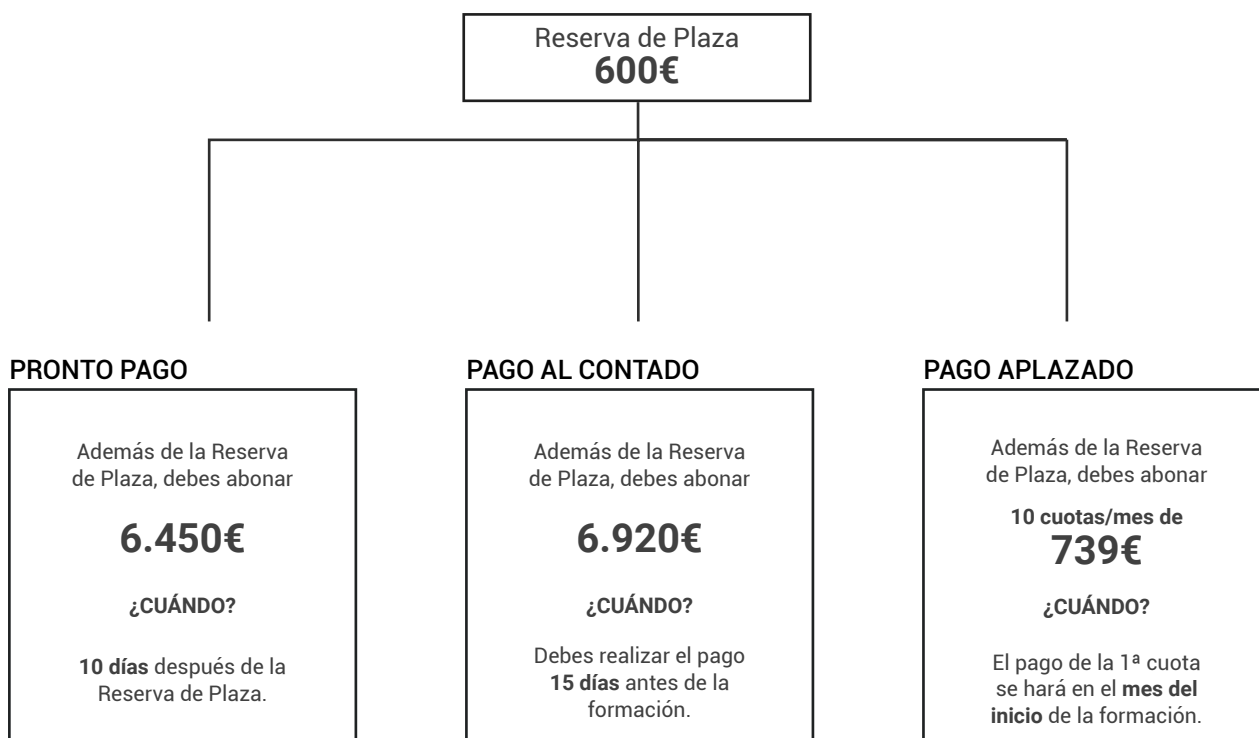
- Cómo hacer una demo reel.
- La entrevista.
- Entrega final.

CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN_

El precio del **Máster Profesional en Animación Avanzada** es de:

~~9.400€~~

Pero actualmente hay **3 formas de pago**. Cada una con un **descuento**, para que elijas la que más se adapte a ti.



PROCESO DE MATRICULACIÓN_

