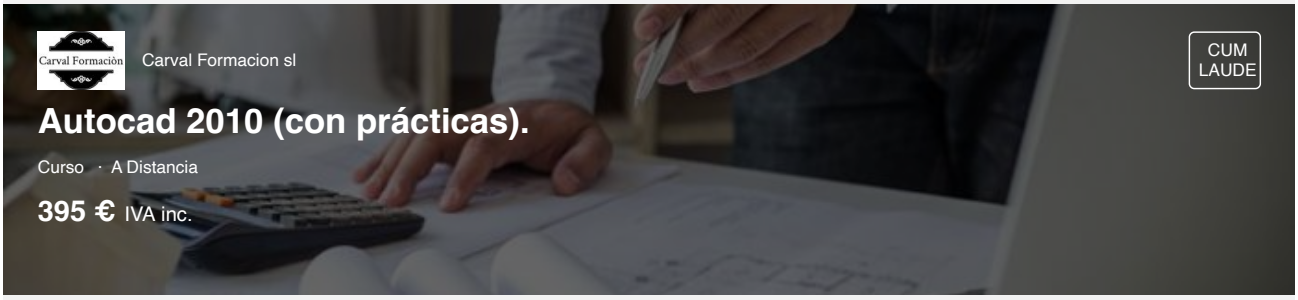


Carval Formacion sl

CUM LAUDE

Autocad 2010 (con prácticas).

Curso · A Distancia

395 € IVA inc.

Alcanza tu meta obteniendo más conocimientos

Tipología	Curso
Nivel	Nivel intermedio
Metodología	A distancia
Duración	4 Meses
Inicio	Fechas a elegir
Envío de materiales de aprendizaje	Sí
Servicio de consultas	Sí
Tutor personal	Sí

Cuánto has esperado por una formación actual para aprender todo lo relacionado con el diseño y sus técnicas arquitectónicas. El curso de Autocad 2010 con prácticas, que te presenta Emagister y que es impartido por Escuela Superior Valcar, con una modalidad de estudio a distancia, es tu oportunidad ideal de lograr tus sueños y objetivos profesionales.

A lo largo de la formación, estudias el diseño asistido por ordenador (CAD), que es el uso de un amplio rango de herramientas de ordenador que asisten a ingenieros, arquitectos y a otros profesionales del diseño en sus respectivas actividades. Además con el Curso puedes conocer el entorno de trabajo y todo lo necesario para realizar dibujos en dos dimensiones (2D) y tres dimensiones (3D), así como las nuevas novedades que se incluyen en esta versión para agilizar y mejorar sus diseños. Por otra parte, destacar que el centro se encarga de proporcionarte un campus virtual y asignarte un tutor personal para que te acompañe durante toda la formación académica.

Contacta ahora mismo para saber más sobre este en este increíble curso de Autocad 2010, no dejes pasar la oportunidad de obtener mejores resultados en el ámbito laboral y profesional. Solo debes hacer clic en el botón de pide información que s encuentra en esta página de Emagister y espera a ser contactado por un asistente.

Instalaciones y fechas

A distancia

INICIO

Fechas a elegir — Matrícula abierta

A tener en cuenta

¿Cuáles son los objetivos de este curso?

Preguntas & Respuestas

Opiniones

Logros de este Centro



¿Cómo se consigue el sello CUM LAUDE?

Materias

- Introducción al AutoCAD
- Coordenadas y unidades
- Unidades de dibujo
- Sistemas de coordenadas SCP
- Dibujo de puntos
- Dibujo de objetos lineales
- Dibujo de geometría
- Sombreados y degradados

Profesores

Javier Fernandez

PROFESOR

Temario

Interfaz del usuario
Introducción a AutoCAD

Coordenadas y unidades

- Coordenadas
- Entrada de datos
- Unidades de dibujo
- Trabajo con diferentes sistemas de coordenadas SCP
- Herramientas de precisión: referencia a objetos
- Métodos para ejecutar comandos
- Ejemplo resuelto. Personalice el sistema de coordenadas

Comenzar un proyecto

- Abrir y guardar dibujo
- Vistas de un dibujo
- Conjunto de planos

Dibujar

- Dibujo de puntos
- Dibujo de objetos lineales
- Dibujo de objetos curvos
- Dibujo de geometría de referencia
- Ejemplo resuelto 1. Dividir
- Ejemplo resuelto 2. Diferencias entre dividir y graduar
- Ejemplo resuelto 3. Dibujar un rectángulo con área definida
- Ejemplo resuelto 4. Crear un estilo de líneas múltiples

Otros elementos de dibujo

- Bloques
- Sombreados y degradados
- Regiones
- Nubes de revisión
- Ejemplo resuelto 1. Definir bloque
- Ejemplo resuelto 2. Halle las regiones resultantes

Editar objetos

- Conceptos previos
- Eliminación de objetos
- Duplicar objetos
- Modificación de objetos
- Barra de herramientas de ordenar objetos
- Ejemplo resuelto 1. Escale la figura
- Ejemplo resulto 2. Edite la polilínea

Capas

- Crear capas
- Cambiar objetos de capa y sus propiedades
- Estado de capas
- Aplicación de filtros al listado de capas
- Introducción a la orden VGcapa

Textos

- Tipos de texto

- Editar texto
- Estilo de texto
- Tablas
- Ayudas a los textos

Inserción de objetos

- Bloques
- Atributos
- AutoCAD DesignCenter
- Referencias externas

Acotar

- Generalidades
- Estilos de cotas
- Acotaciones
- Edición de cotas
- Tolerancias

Impresión

- Preparación del dibujo para trazado y publicación
- Impresión de dibujos
- Publicar

Presentaciones

- Crear una presentación

Trabajando en 3D

- Introducción a las tres dimensiones de autocad
- Definición de vistas 3D
- Objetos elementales en 3D. Superficies, mallas y sólidos

Modelos 3D

- Creación, composición y edición de objetos sólidos
- Creación de sólidos a partir de objetos 2D: extrusión, revolución, barrido y solevado
- Creación de sólidos complejos

Personalización en internet

- Personalización
- Órdenes para internet