

# POSTGRADO

---

POSTGRADO EXPERTO EN FOTOGRAFÍA,  
IMAGEN, VÍDEO Y WEB

**esneca**  
BUSINESS SCHOOL

PG008

- DIPLOMA AUTENTIFICADO POR NOTARIO EUROPEO -



## DESTINATARIOS

Este curso está dirigido a empresarios, directivos, emprendedores, trabajadores del sector gráfico y cualquier persona que pretenda adquirir los conocimientos técnicos necesarios para la excelente gestión informática de la fotografía, imagen, vídeo y web.

A través de los diversos materiales didácticos disponibles, el alumno tendrá una visión introductoria respecto a la utilización de diversos programas como Freehand, 3D Studio Max, In Design, Illustrator, Photoshop, Premiere e incluso Pinnacle. Además también tendrá a su disposición diversos ejercicios de autoevaluación que le ayudarán a comprobar si está interiorizando adecuadamente los contenidos disponibles.

El alumno recibirá acceso a un curso inicial donde encontrará información sobre la metodología de aprendizaje, la titulación que recibirá, el funcionamiento del Campus Virtual, qué hacer una vez el alumno haya finalizado e información sobre Grupo Esneca Formación. Además, el alumno dispondrá de un servicio de **clases en directo**.

## FICHA TÉCNICA

CARGA HORARIA  
300H



MODALIDAD  
ONLINE

\*La modalidad incluye módulos con clases en directo



CURSO INICIAL  
ONLINE



TUTORIAS  
PERSONALIZADAS



IDIOMA  
CASTELLANO



DURACIÓN  
HASTA UN AÑO  
\*Prorrogable



## IMPORTE

VALOR ORIGINAL: 1520€  
VALOR ACTUAL: 380€

## CERTIFICACIÓN OBTENIDA

---


Una vez finalizados los estudios y superadas las pruebas de evaluación, el alumno recibirá un diploma que certifica el **“POSTGRADO EXPERTO EN FOTOGRAFÍA, IMAGEN, VÍDEO Y WEB”**, de ESNECA BUSINESS SCHOOL, avalada por nuestra condición de socios de la CECAP y AEEN, máximas instituciones españolas en formación y de calidad.

Los diplomas, además, llevan el sello de Notario Europeo, que da fe de la validez, contenidos y autenticidad del título a nivel nacional e internacional.

## REDES SOCIALES

---

 [www.facebook.com/esnecaschool](http://www.facebook.com/esnecaschool)

 [linkedin.com/school/esneca-business-school](http://linkedin.com/school/esneca-business-school)

 [@esneca.business.school](https://www.instagram.com/esneca.business.school)

 [www.esneca.com](http://www.esneca.com)

 [www.twitter.com/ESNECA](http://www.twitter.com/ESNECA)

 [www.esneca.com/blog](http://www.esneca.com/blog)

# **CONTENIDO FORMATIVO**

---

## **MÓDULO 1. FREEHAND**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. TEMAS MULTIMEDIA**

1. Introducción
2. Página
3. Menús
4. Lápiz
5. Líneas
6. Propiedades de Línea
7. Formas
8. Efectos
9. Texto
10. Efectos de texto
11. Conectar
12. Menú ver
13. Modificadores
14. Modificadores 2
15. Modificadores 3
16. Capas
17. Menú texto
18. Menú modificar

### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. EJERCICIOS Y EJEMPLOS**

1. Formas
2. Textos
3. Formas y textos
4. Estilos
5. Características
6. Polígonos
7. Estilos especiales
8. Imágenes
9. Retoques
10. Dibujo
11. Trazos y rellenos
12. Efectos imagen

## **MÓDULO 2. 3D STUDIO MAX**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. TEMAS MULTIMEDIA**

1. Interface
2. Objetos 2D I
3. Objetos 2D II
4. Objetos 3D I
5. Objetos 3D II
6. Mover, rotar y simetría
7. Modificadores
8. Booleanas
9. Objetos extendidos

10. Matriz
11. Escalar, simetría y selección
12. Animación con trayecto
13. Render I
14. Luces I
15. Luces II
16. Luces III
17. Luces IV
18. Cámara I
19. Cámara II
20. Materiales
21. Partículas
22. Animación I + Render
23. Animación II
24. Animación III + Track View

## **UNIDAD DIDÁCTICA 2. EJERCICIOS**

1. Crear objeto
  2. Establecer unidades
  3. Realizar dibujo
  4. Cilindro
  5. Rectángulos y cilindros
  6. Mallas – Torcer
  7. Torcer
  8. Matriz
  9. Conos
  10. Cabaña
  11. Casco
  12. Manipulación de aristas
  13. Crear y manipular un objeto 2D
  14. Crear una caja
  15. Creación de un armario
  16. Creación de un ojo
  17. Creación de una tetera
  18. Mostrar y ocultar objetos
  19. Rotar
  20. Aplicar materiales a objetos
  21. Menús Quad
- MANUALES: Manual por si desea imprimirlo.

## **MÓDULO 3. IN DESIGN**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. TEMAS MULTIMEDIA**

1. Interface CS
2. Página maestra
3. Color
4. Herramientas de dibujo I
5. Herramientas de dibujo II
6. Herramientas de dibujo III
7. Herramientas de dibujo IV
8. Herramientas de dibujo V

9. Tablas
10. Capas
11. Herramienta Insertar Notas
12. Texto en columna
13. Colocar imágenes
14. Crear archivo PDF

## **UNIDAD DIDÁCTICA 2. EJERCICIOS Y EJEMPLOS DETALLADOS**

1. Crear artículo de revista
2. Crear artículo de revista II
3. Crear artículo de revista III
4. Crear artículo de revista IV
5. Texto utilizado
6. Trabajar con transparencias
7. Creación de un Cartel
8. Presentación de un menú I
9. Presentación de un menú II
10. Soluciones ejercicios

## **MÓDULO 4. ILLUSTRATOR**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. TEMAS MULTIMEDIA**

1. Apariencia del programa
2. Nuevo documento
3. Herramientas de dibujo I
4. Herramientas de dibujo II
5. Herramientas de gradientes
6. Herramientas de gráfico
7. Repaso opciones de menú
8. Herramientas modificadores
9. Herramientas de texto I
10. Herramientas de texto II
11. Capas
12. Efectos especiales
13. Estilos, perfil y objetos
14. Opciones de impresión
15. Ejemplo

### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. EJERCICIOS Y EJEMPLOS DETALLADOS**

1. Herramienta dibujo I
2. Herramienta dibujo II
3. Herramienta texto
4. Herramienta dibujo. Pluma
5. Efectos 3D
6. Outlines
7. Herramienta degradado
8. Caja de herramientas Pathfinder
9. Herramienta create onlines
10. Formato texto
11. Mostrar reglas I
12. Mostrar reglas II

13. Motivos decorativos
14. Organigramas
15. Crear gráfico

## **MÓDULO 5. PHOTOSHOP CC**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. TEMAS MULTIMEDIA**

1. Qué es Photoshop
2. Interface
3. Manipular paletas
4. Personalizar la aplicación
5. Ajustes preestablecidos
6. Abrir documentos
7. Organizar imágenes
8. Zoom
9. Zoom en dos ventanas
10. Tamaño de la imagen
11. Deshacer, paso atrás, paso adelante y volver
12. Herramienta mover
13. La herramienta mano
14. Rotar vista
15. Lienzo
16. Herramienta recortar
17. Recortar imagen
18. Selección básica
19. Selección básica 2
20. Herramienta lazo
21. Herramienta lazo 2
22. Herramienta varita mágica
23. Herramienta selección rápida
24. Herramienta borrador
25. Herramienta borrador
26. Herramienta pincel
27. Herramienta tampón de clonar
28. Herramienta corrector
29. La herramienta pluma
30. Edición destructiva – no destructiva
31. Capas
32. El panel capas
33. Selección de capas, capa activa
34. Crear capas, duplicar capas
35. Crear y administrar grupos de capas
36. Filtrar capas
37. Capa fondo
38. Mover capas y grupos
39. Visibilidad de las capas
40. Bloquear capas
41. Enlazar capas
42. Eliminar capas
43. Alinear capas
44. Distribuir capas
45. Renombrar capas

46. Rasterizar
47. Combinar capas
48. Opacidad y relleno de capas
49. Capas de relleno
50. Capas de ajuste
51. Opciones de transformación
52. Voltear capas
53. Mover y copiar capas entre documentos
54. Modos de fusión
55. Exportar capas en archivos separados
56. Composiciones de capas
57. Guardar composiciones de capas
58. Estilos de capa
59. La ventana de estilos de capas, agregar
60. Guardar y usar estilos
61. Copiar, pegar y eliminar estilos de capas
62. Guardar y cargar grupos de estilos
63. Agregar mascararas de capa
64. Crear mascara desde selección
65. Crear mascara usando el menú capa
66. Mascaras de recorte
67. Objetos inteligentes
68. Objetos inteligentes, reemplazar imágenes
69. Objetos inteligentes y estilos de capa
70. Objetos inteligentes y filtros

## **UNIDAD DIDÁCTICA 2. EJERCICIOS Y MANUAL COMPLETO DE PHOTOSHOP**

### **MÓDULO 6. PREMIERE**

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. TEMAS MULTIMEDIA**

1. Entorno
2. Video 1
3. Video 2
4. Video 3
5. Imágenes 1
6. Imágenes 2
7. Imágenes 3
8. Audio 1
9. Audio 2
10. Audio 3
11. Audio 4
12. Audio 5
13. Transiciones 1
14. Transiciones 2
15. Extras 1
16. Extras 2
17. Títulos 1
18. Títulos 2
19. Organización
20. Marcadores

21. Moción
22. Render
23. Render 2

## **UNIDAD DIDÁCTICA 2. EJERCICIOS**

1. Elementos de proyecto
2. Elementos de proyecto 2
3. Transiciones
4. Transiciones 2
5. Títulos
6. Pistas Video
7. Efectos de video
8. Storyboard
9. Audio
10. Títulos – Transiciones
11. Proyecto completo
12. Moción

## **MÓDULO 7. PINNACLE**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. TEMAS MULTIMEDIA**

1. Captura de imágenes
2. Edición – Herramientas -
3. Edición – Secuencias
4. Edición – Transiciones
5. Títulos y textos -
6. Opciones complementarias
7. Edición de Menús
8. Títulos personalizados
9. Imágenes de fondo
10. Botones
11. Sobre-impresión
12. Línea de tiempo
13. Hacer video
14. Configurar Audio
15. Finalizar

### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. EJERCICIOS**

1. Video capturado
2. Montaje video
3. Transiciones
4. Combinación y subdivisión de escenas.
5. Efectos estándar
6. Montaje 1
7. Montaje 2
8. Montaje 3
9. Montaje 4
10. Montaje 5
11. Montaje 6
12. Montaje 7

## **MÓDULO 8. FOTOGRAFÍA Y VIDEO**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. FOTOGRAFÍA**

1. Como utilizamos el programa Picassa para clasificar y retocar nuestras fotos.
2. Fotoprix: programa muy sencillo de esta empresa para confeccionar álbumes de fotos que podemos convertir en libros de tapas duras (previo pago a la empresa)

### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. VIDEO**

1. Como utilizamos el programa de edición de video que viene con Windows. Programa muy sencillo para editar nuestras películas.

## **MÓDULO 9. CREACIÓN DE PÁGINAS WEB**

### **UNIDAD DIDÁCTICA 1. TEMAS MULTIMEDIA**

2. Descargar programa
  3. Entorno
  4. Imágenes
  5. Líneas
  6. Enlaces I
  7. Enlaces II
  8. Capas
  9. Listas
  10. Listas II
  11. Tablas I
  12. Tablas II
  13. Formularios
  14. Publicar la web
  15. Herramientas
  16. Calendario
- Incluye también un curso completo de Java y de PHP

### **UNIDAD DIDÁCTICA 2. EJERCICIOS**

1. Nuevo documento web
2. Insertar texto e imagen
3. Tablas I
4. Enlaces I
5. Enlaces II
6. Tablas II
7. Insertar calendario
8. Formularios
9. Capas

### **UNIDAD DIDÁCTICA 3. CURSO DE HTML**

1. Curso práctico de html nivel básico y avanzado.

### **UNIDAD DIDÁCTICA 4. CURSO DE COMERCIO ELECTRÓNICO**

1. Página de Inicio
2. Barra de Google
3. Alta en índice Terra
4. Alta en Yahoo

5. Generar Meta – Tags
6. Poner Anuncios
7. E-Commerce
8. Nombres de Dominio
9. Servidores
10. Estilos de Paginas
11. Proceso de Venta
12. Métodos de pago
13. Logística de distribución
14. Atención al cliente
15. Promoción
16. Futuro