esneca.com
BUSINESS SCHOOL

POSTGRADO

POSTGRADO EXPERTO EN DISEÑO GRÁFICO

MMPG012

Escuela asociada a:

CECAP
CONFEDERACIÓN ESPAÑOLA DE EMPRESAS DE FORMACIÓN

AEC
ASOCIACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CALIDAD

aeen
ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE ESCUELAS DE NEGOCIOS

Reconocimiento de calidad:

ICEEX
EXCELLENCE & QUALITY
CERTIFICATED: 202142

DESTINATARIOS

Este curso está dirigido a empresarios, directivos, emprendedores, trabajadores del sector del entorno gráfico y fotografía y cualquier persona que pretenda adquirir los conocimientos técnicos necesarios para una excelente gestión de programación y técnica de diseño gráfico.

MODALIDAD

- **ONLINE**: una vez recibida tu matrícula, enviaremos a tu correo electrónico las claves de acceso a nuestro Campus Virtual donde encontrarás todo el material de estudio.

DURACIÓN

La duración del curso es de 300 horas.

IMPORTE

IMPORTE ORIGINAL: ~~1520€~~

IMPORTE ACTUAL: 380€

CERTIFICACIÓN OBTENIDA

Una vez finalizados los estudios y superadas las pruebas de evaluación, el alumno recibirá un diploma que certifica el "POSTGRADO EXPERTO EN DISEÑO GRÁFICO", de ESNECA BUSINESS SCHOOL, avalada por nuestra condición de socios de la CECAP, AEC y AEEN, máximas instituciones españolas en formación y de calidad.

ESNECA BUSINESS SCHOOL, desde noviembre de 2016, y siguiendo su apuesta por la calidad, ha sido reconocida con el sello ICEEX de la excelencia y la calidad de la formación.

Los diplomas, además, llevan el sello de Notario Europeo, que da fe de la validez, contenidos y autenticidad del título a nivel nacional e internacional.

CONTENIDO FORMATIVO

MÓDULO 1. PHOTOSHOP

TEMAS MULTIMEDIA
1. Aspecto inicial
2. Nuevo documento
3. Herramientas de selección I
4. Herramientas de selección II
5. Herramientas de selección III
6. Herramientas de pincel
7. Herramienta tampón
8. Herramienta blur
9. Herramientas forma
10. Herramientas texto y formato
11. Trabajar con capas
12. Menú imagen
13. Filtros
14. Capas 3D
15. Mano y lupa
16. Menú seleccionar
17. Edición puppet
18. Cambiar de blanco y negro a color
19. Quitar ojos rojos foto
20. Imagen con cambio de planos
21. Integrar imágenes
22. Línea luminosa
23. Texto hielo neón
24. Igualar color

MANUAL COMPLETO DE PHOTOSHOP

MÓDULO 2. ILLUSTRATOR

TEMAS MULTIMEDIA
1. Apariencia del programa
2. Nuevo documento
3. Herramientas de dibujo I
4. Herramientas de dibujo II
5. Herramientas de gradientes
6. Herramientas de gráfico
7. Repaso opciones de menú
8. Herramientas modificadores
9. Herramientas de texto I
10. Herramientas de texto II
11. Capas
12. Efectos especiales
13. Estilos, perfil y objetos
14. Opciones de impresión
15. Ejemplo

Ejercicios y ejemplos detallado

1. Herramienta dibujo I
2. Herramienta dibujo II
3. Herramienta texto
4. Herramienta dibujo. Pluma
5. Efectos 3D
6. Outlines
7. Herramienta degradado
8. Caja de herramientas Pathfinder
9. Herramienta create onlines
10. Formato texto
11. Mostrar reglas I
12. Mostrar reglas II
13. Motivos decorativos
14. Organigramas
15. Crear gráficos

MÓDULO 3. INDESING

Temas Multimedia
1. Interface CS
2. Página maestra
3. Color
4. Herramientas de dibujo I
5. Herramientas de dibujo II
6. Herramientas de dibujo III
7. Herramientas de dibujo IV
8. Herramientas de dibujo V
9. Tablas
10. Capas
11. Herramienta Insertar Notas
12. Texto en columna
13. Colocar imágenes
14. Crear archivo PDF

Ejercicios y ejemplos detallados
1. Crear articulo de revista I
2. Crear articulo de revista II
3. Crear articulo de revista III
4. Crear articulo de revista IV
5. Texto utilizado
6. Trabajar con transparencias
7. Creación de un Cartel
8. Presentación de un menú I
9. Presentación de un menú II
10. Soluciones ejercicios

MÓDULO 4. 3D STUDIOMAX

EXPLICACIONES MULTIMEDIA:

1. Vista general
2. Objetos 2D I
3. Objetos 2D II
4. Objetos 3D I
5. Objetos 3D II
6. Mover, rotar y simetría
7. Modificadores
8. Booleanas
9. Objetos extendidos
10. Matriz
11. Escalar, simetría y selección
12. Animación con trayecto
13. Render I
14. Luces I
15. Luces II
16. Luces III
17. Luces IV
18. Cámara I
19. Cámara II
20. Materiales
21. Partículas
22. Animación I + Render
23. Animación II
24. Animación III + Track View

EJERCICIOS

1. Crear objeto
2. Establecer unidades
3. Realizar dibujo
4. Cilindro
5. Rectángulos y cilindros
6. Mallas - Torcer
7. Torcer
8. Matriz
9. Conos
10. Cabaña
11. Casco
12. Manipulación de aristas
13. Crear y manipular un objeto 2D
14. Crear una caja
15. Creación de un armario
16. Creación de un ojo
17. Creación de una tetera
18. Mostrar y ocultar objetos
19. Rotar
20. Aplicar materiales a objetos
21. Menús Quad

MANUALES: Manual por si desea imprimirlo.

Programa 3D Studio Max en su versión gratuita.

MÓDULO 5. COREL DRAW

TEMAS MULTIMEDIA:

1. Inicio
2. Polígonos
3. Formas básicas
4. Herramientas de texto
5. Contorno y relleno
6. Mezcla
7. Silueta
8. Efectos texto
9. Extrusión
10. Lente
11. Adaptar texto
12. Dar forma
13. Ejemplo completo
14. Imprimir
15. Corrector ortográfico
16. Plantillas
17. Importar imágenes
18. Mapa de Bits
19. Mano Alzada
20. Repaso

EJERCICIOS:

1. Texto
2. Texto y Degradado
3. Girar y Reflejar
4. Extrusión
5. Mezcla
6. Contornos
7. Medios Artísticos
8. Manipulación texto
9. Nodos
10. Siluetas
11. Cuadriculas
12. Efectos especiales
13. Recopilatorio
14. Ejercicio Final 1
15. Ejercicio Final 2
16. Ejercicio Final 3
17. Ejercicio Complementario 1
18. Ejercicio Complementario 2
19. Ejercicio Complementario 3
20. Ejercicio Complementario 4
21. Anuncio
22. Anuncio (2)
23. Artístico
24. Cliparts
25. Mapa de Bits 1
26. Mapa de Bits 2
27. Mapa de Bits 3

28. Mezcla
29. Tarjeta
30. Ejercicio Extra
31. Diagrama de flujos
32. Mezcla Interactiva
33. Mezcla Interactiva 2
34. Efectos
35. Medios Artísticos
36. Ejercicios Adicionales

MÓDULO 6. AUTOCAD

TEMAS MULTIMEDIA
1. Interfaz 2012
2. Otros elementos de la Interfaz I
3. Otros elementos de la Interfaz II
4. Otros elementos de la Interfaz III
5. Coordenadas Autocad
6. Ayudas visuales
7. Asistente
8. Parámetros
9. Objetos básicos I
10. Objetos básicos II
11. Objetos básicos III
12. Objetos compuestos I
13. Objetos compuestos II
14. Edición simple I
15. Edición simple II
16. Edición simple III
17. Edición avanzada I
18. Edición avanzada II
19. Edición avanzada III
20. Pinzamientos I
21. Pinzamientos II
1. Interfaz 2012Media Player
2. Otros elementos de la Interfaz I
3. Otros elementos de la Interfaz II
4. Otros elementos de la Interfaz III
5. Coordenadas Autocad
6. Ayudas visuales
7. Asistente
8. Parámetros
9. Objetos básicos I
10. Objetos básicos II
EJERCICIOS
1. Utilidades para acotar
2. Aplicar restricciones a un dibujo
3. Propiedad anotativo
4. Insertar tablas de EXCEL
5. Dibujar muros de una vivienda
6. Colocación de puertas. Crear bloques

7. Colocación de ventanas. Crear bloques dinámicos
8. Amueblar vivienda. Insertar bloques externos
9. Medir superficies, insertar textos, y acotar.
10. Planos de instalaciones. Referencias externas
11. Presentaciones e impresión

Planos de apoyo para los ejercicios

1. Plantas y cotas
2. Plantas Mobiliario
3. Plantas texto y Superficies
4. Plantas Instalaciones Fontanería
5. Plantas Instalaciones Electricidad

Programa Autocad en versión gratuita para instalar y poder practicar y aprender con el mismo.