DISEÑO INDUSTRIAL CON AUTODESK INVENTOR

formacad

OBJETIVO

El curso tiene como objetivo introducirte en el diseño paramétrico en 3D mediante **Autodesk Inventor.** Para ello se estudiará la interfaz del programa, su personalización, la metodología, modelado de piezas, montaje de conjuntos y la generación de los planos 2D a partir de las geometrías 3D.

Tras nuestro **curso de Autodesk Inventor**, el alumno habrá adquirido con dominio las destrezas necesarias en cuanto a la configuración y personalización del entorno de Autodesk Inventor, crear y gestionar tanto piezas como conjuntos ensamblados, así como generar planos de fabricación y montaje.

DATOS CURSO

Horas: 350h
Precio: 490€

FORMACAD ENGINEERING & CONSULTING, S.L.
C/General Manso 64 esc 2 4A
08090 Sant Feliu de Llobregat
CIF B-67.558.197

MÓDULO 1 | Introducción a Autodesk Inventor

Manual Introducción a Autodesk Inventor Avanzado

0.1.0 – Introducción a Autodesk Inventor Inventor (1:15)
0.2.0 – Interfaz de Autodesk Inventor (6:26)
0.3.0 – Barra de acceso rápido (2:56)
0.3.1 – Nuevo (4:23)
0.3.2 – Abrir (3:05)
0.3.3 – Guardar (1:28)
0.3.4 – Guardar todo (1:03)
0.3.5 – Guardar como (3:43)
0.3.6 – Deshacer y Rehacer (1:21)
0.3.7 – Seleccionar (4:27)
0.3.8 – Seleccionar Material (2:51)
0.3.9 – Aspecto (4:07)
0.3.10 – Parámetros (6:04)
0.3.11 – Medir (5:10)
0.4.0 – Desplegable Archivo (5:11)
0.5.0 – Barra de herramientas (4:50)
0.6.0 – Navegador modelo (6:23)
0.7.0 – Barra ficha de documentos (1:43)
0.8.0 – Barra de estado (3:17)
0.9.0 – Introducción Módulo de chapa (3:30)
0.10.0 – Introducción Módulo de superficies (2:25)
0.11.0 – introducción Módulo de ensamblaje (4:18)
0.12.0 – Introducción Módulo de dibujo (4:37)
0.13.0 – Crear proyecto (4:07)
0.14.0 – Opciones de configuración (6:17)
0.15.0 – Cambio de unidades (2:21)
0.16.0 – Personalizar (7:40)
0.17.0 – Visibilidad del objeto (2:38)
0.18.0 – Estilos Visuales (5:26)
0.19.0 – Perspectiva – ortogonal (2:02)
0.20.0 – Trazado de rayos (2:10)
0.21.0 – Vista seccionada (4:19)
0.22.0 – Encuadre (0:52)
0.23.0 – Zoom (1:54)
0.23.1 – Zoom todo (1:23)
0.23.2 – Zoom Ventana (1:42)
0.23.3 – Zoom seleccionado (0:54)
0.24.0 – Orbita (3:24)
0.25.0 – Mirar A (1:31)
0.26.0 – Rueda de navegación (1:36)
0.27.0 – Uso del ratón y teclado (5:48)
0.28.0 – Importar Archivos STEP a Inventor (5:44)

MÓDULO 2 | Bocetos

Manual Teórico Bocetos con Autodesk Inventor Avanzado

1.1.0 – Iniciar boceto 2D-3D (3:04)
1.2.0 – Boceto 2D (3:07)
1.3.0 – Boceto 3D (1:42)
1.4.0 – Líneas (0:49)
1.4.1 – Línea (2:04)
1.4.2 – Spline – Vértice de control (2:35)
1.4.3 – Spline – Interpolación (2:30)
1.4.4 – Curva paramétrica (1:48)
1.4.5 – Curva de puente (2:00)
1.5.0 – Círculos (0:31)
1.5.1 – Círculo (1:01)
1.5.2 – Círculo tangente (0:55)
1.5.3 – Elipse (1:00)
1.6.0 – Arcos (0:30)
1.6.1 – Arco tres puntos (1:40)
1.6.2 – Arco tangente (1:35)
1.6.3 – Arco centro (1:26)
1.7.0 – Rectángulos, Ranuras y Polígonos (0:50)
1.7.1 – Rectángulo (0:58)
1.7.2 – Rectángulo 3 puntos (1:05)
1.7.3 – Rectángulo centro de dos puntos (1:00)
1.7.4 – Rectángulo centro de tres puntos (1:20)
1.7.5 – Ranura centro a centro (1:05)
1.7.6 – Ranura global (1:09)
1.7.7 – Ranura centro (1:20)
1.7.8 – Ranura de arco tres puntos (1:07)
1.7.9 – Ranura de arco centro y radio (1:46)
1.7.10 – Polígono (2:08)
1.8.0 – Empalmes y chaflanes (0:22)
1.8.1 – Empalme (1:28)
1.8.2 – Chaflanes (1:55)
1.9.0 – Texto de croquis (3:26)
1.10.0 – Punto (2:06)
1.11.0 – Operaciones geometría 2D (0:31)
1.12.0 – Proyectar geometría (0:28)
1.12.1 – Proyectar geometría (2:05)
1.12.2 – Proyectar aristas de corte (0:59)
1.12.3 – Proyectar desarrollo (1:17)
1.12.4 – Proyección en boceto 3D (1:28)
1.13.0 – Paleta modificar (0:25)
1.13.1 – Desplazar entidades (1:32)
1.13.2 – Copiar entidades (1:08)
1.13.3 – Girar entidades (1:50)
1.13.4 – Recortar entidades (1:40)
1.13.5 – Alargar entidades (1:56)
1.13.6 – Dividir Entidades (2:24)
1.13.7 – Escala entidades (2:12)
1.13.8 – Estirar entidades (1:12)
1.13.9 – Desfasar entidades (1:48)
1.14.0 – Patrón y simetría (0:25)
1.14.1 – Patrón rectangular (3:08)
1.14.2 – Patrón circular (2:16)
1.14.3 – Simetría de entidades (1:49)
1.15.0 – Paleta restringir (0:29)
1.15.1 – Cota (2:11)
1.15.2 – Cotas y restricciones automáticas (1:42)
1.15.3 – Mostrar restricciones (2:08)
1.15.4 – Parámetros de restricción (2:28)
1.15.5 – Coincidencia (1:25)
1.15.6 – Colinealidad (1:09)
1.15.7 – Concentricidad (1:22)
1.15.8 – Fija (1:36)
1.15.9 – Paralelismo (1:01)
1.15.10 – Perpendicularidad (1:20)
1.15.11 – Restricción horizontal (1:07)
1.15.12 – Restricción vertical (0:59)
1.15.13 – Restricción de tangencia (3:09)
1.15.14 – Suavizado (1:08)
1.15.15 – Restricción simétrica (2:15)
1.15.16 – Restricción de igualdad (1:15)
1.16.0 – Insertar (0:26)
1.16.1 – Imagen (1:54)
1.16.2- Puntos Excel (2:12)
1.16.3 – Acad (1:51)
1.17.0 – Formato (0:29)
1.17.1 – Construcción (1:36)
1.17.2 – Cota de referencia (3:30)
1.17.3 – Eje (1:07)
1.17.4 – Centro (1:39)
1.17.5 – Mostrar Formato (2:57)

Manual Práctico Bocetos con Autodesk Inventor Avanzado

Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 1 (7:39)
Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 2 (7:20)
Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 3 (7:30)
Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 4 (7:15)
Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 5 (6:44)
Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 6 (5:06)
Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 7 (6:45)
Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 8 (8:58)
Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 9 (9:15)
Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 10 (16:29)
Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 11 (7:05)
Bocetos con Autodesk Inventor – Ejercicio 12 (10:17)

MÓDULO 3 | Operaciones

Manual Teórico Operaciones con Autodesk Inventor Avanzado

2.0.0 – Introducción (1:57)
2.1.0 – Introducción herramientas crear (0:41)
2.1.1 – Extruir (11:35)
2.1.2 – Revolución (6:42)
2.1.3 – Barrido (10:54)
2.1.4 – Solevación (12:25)
2.1.5 – Bobina (4:59)
2.1.6 – Repujado (10:24)
2.1.7 – Nervio (4:42)
2.2.0 – Modificación de solido (0:29)
2.2.1 – Agujero (12:48)
2.2.2 – Empalme (8:34)
2.2.3 – Chaflan (2:43)
2.2.4 – Vaciado (3:13)
2.2.5 – Angulo de desmoldeo (5:18)
2.2.6 – Rosca (4:06)
2.2.7 – Combinar (4:08)
2.2.8 – Engrosado (1:44)
2.2.9 – Dividir (3:09)
2.2.10 – Edición directa (6:15)
2.2.11 – Suprimir cara (2:00)
2.2.12 – Desplazar cuerpos (1:59)
2.2.13 – Plegar pieza (1:54)
2.2.14 – Copiar objeto (1:48)
2.3.0 – Patrón (0:41)
2.3.1 – Patrón rectangular (3:44)
2.3.2 – Patrón circular (3:39)
2.3.3 – Simetría (2:44)
2.3.4 – Patrón boceto referencia (2:27)
2.4.0 – Operaciones de trabajo (0:44)
2.4.1 – Plano (9:39)
2.4.2 – Eje (5:07)
2.4.3 – Punto (7:27)
2.4.4 – Scu (3:06)
2.5.0 – Operaciones primitivas (0:49)
2.5.1 – Caja (1:40)
2.5.2 – Cilindro (1:22)
2.5.3 – Esfera (1:05)
2.5.4 – Toroide (1:59)

Manual Práctico Operaciones con Autodesk Inventor Avanzado

Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 1 (4:30)
Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 2 (12:16)
Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 3 (13:44)
Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 4 (12:23)
Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 5 (10:22)
Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 6 (16:41)
Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 7 (11:41)
Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 8 (15:01)
Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 9 (9:54)
Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 10 (9:33)
Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 11 (10:32)
Modelo 3D con Autodesk Inventor – Ejercicio 12 (14:18)

MÓDULO 4 | Ensamblajes

Manual Teórico Ensamblajes con Autodesk Inventor Avanzado

3.0.0 – Introducción (1:28)
3.1.0 – Intro Componentes (0:29)
3.1.1 – Insertar (4:55)
3.1.2 – Crear (2:53)
3.2.0 – Posición (0:26)
3.2.1 – Desplazamiento libre (1:48)
3.2.2 – Rotación libre (1:17)
3.3.1 – Unión (1:10)
3.3.1.1 – Unión automática (6:44)
3.3.1.2 – Unión rígida (1:51)
3.3.1.3 – Unión rotación (2:28)
3.3.1.4 – Unión corredera (2:13)
3.3.1.5 – Unión cilíndrica (1:59)
3.3.1.6 – Unión plana (1:51)
3.3.1.7 – Unión de bola (2:05)
3.3.2 – Restringir (1:18)
3.3.2.1 – Coincidencia (3:23)
3.3.2.2 – Angulo (4:56)
3.3.2.3 – Tangente (1:56)
3.3.2.4 – Insertar (1:58)
3.3.2.5 – Simetría (4:07)
3.3.2.6 – Rotación (3:05)
3.3.2.7 – Rotación-traslación (4:34)
3.3.2.8 – Transicional (1:55)
3.3.2.9 – Conjunto de restricciones (2:22)
3.3.3 – Mostrar (1:54)
3.3.4 – Mostrar componentes no validos (2:41)
3.3.5 – Ocultar todo (1:08)
3.4.0 – Patrón (0:26)
3.4.1 – Patrón de componentes (0:33)
3.4.1.1 – Patrón asociado (1:38)
3.4.1.2 – Patrón rectangular (1:49)
3.4.1.3 – Patrón circular (1:55)
3.4.2 – Simetría (2:05)
3.4.3 – Copiar (1:57)
3.5.0 – Operaciones de ensamblaje (1:06)
3.5.1 – Extruir (1:27)
3.5.2 – Revolución (1:56)
3.6.0 – Operaciones de trabajo (0:31)
3.6.1 – Plano (1:41)
3.6.2 – Eje (1:11)
3.6.3 – Punto (1:12)
3.6.4 – Sistema de coordenadas SCU (2:36)
3.7.0 – Lista de materiales (2:11)
3.8.0 – Vistas Explosionadas (4:05)

Manual Práctico Ensamblajes con Autodesk Inventor Avanzado

Ensamblajes con Autodesk Inventor – Importar archivos .STP (6:16)
Ensamblajes con Autodesk Inventor – Ejercicio 1 (2:06)
Ensamblajes con Autodesk Inventor – Ejercicio 2 (4:14)
Ensamblajes con Autodesk Inventor – Ejercicio 3 (6:49)
Ensamblajes con Autodesk Inventor – Ejercicio 4 (9:03)
Ensamblajes con Autodesk Inventor – Ejercicio 5 (7:59)
Ensamblajes con Autodesk Inventor – Ejercicio 6 (10:44)
Ensamblajes con Autodesk Inventor – Ejercicio 7 (9:31)
Ensamblajes con Autodesk Inventor – Ejercicio 8 (2:27)
Ensamblajes con Autodesk Inventor – Ejercicio 9 (7:53)
Ensamblajes con Autodesk Inventor – Ejercicio 10 (6:14)
Ensamblajes con Autodesk Inventor – Ejercicio 11 (7:46)

MÓDULO 5 | Dibujo

Manual Teórico Dibujo con Autodesk Inventor Avanzado

4.0.0 – Introducción (1:46)
4.0.1 – Barra insertar vistas (1:03)
4.0.2 – Barra de anotación (1:21)
4.0.3 – Barra boceto (0:47)
4.0.4 – Gestión del diseño 2D (1:26)
4.1.0 – Generación de vistas (0:33)
4.1.1 – Base (4:07)
4.1.2 – Vista proyectada (2:29)
4.1.3 – Vista auxiliar (2:25)
4.1.4 – Vista seccionada (2:55)
4.1.5 – Vista de detalle (2:12)
4.1.6 – Calco (3:15)

4.2.0 – Modificación de vistas (0:29)
4.2.1 – Dividir (2:45)
4.2.2 – Superpuesta (2:48)
4.2.3 – Segmentada (2:29)
4.2.4 – Recortar (1:36)
4.2.5 – Anular alineación (2:16)
4.2.6 – Iniciar boceto (1:23)
4.2.7 – Nueva hoja (1:38)
4.3.0.0 – Anotación (1:07)
4.3.1.0 – Introducción Cota (0:40)
4.3.1.1 – Cota (3:58)
4.3.1.2 – Línea base (2:18)
4.3.1.3 – Coordenadas (3:25)
4.3.1.4 – Continua (1:54)
4.3.1.5 – Organizar (1:39)
4.3.1.6 – Recuperar (2:12)
4.3.2.0 – Notas de operaciones (0:27)
4.3.2.1 – Agujero y rosca (3:28)
4.3.2.2 – Chaflan (1:38)
4.3.2.3 – Punzonado (2:00)
4.3.2.4 – Doblez (1:54)
4.3.2.5 – Configuración de cotas (2:29)
4.3.3.0 – Introducción texto (0:27)
4.3.3.1 – Texto (2:03)
4.3.3.2 – Texto de directriz (1:45)
4.3.4.0 – Introducción símbolos (0:52)
4.3.4.1 – Insertar símbolo de boceto (3:20)
4.3.4.2 – Simbología de tolerancias (0:37)
4.3.4.3 – Superficie (2:26)
4.3.4.4 – Soldadura (1:27)
4.3.4.5 – Oruga (1:35)
4.3.4.6 – Relleno (2:06)
4.3.4.7 – Tolerancia geométrica (1:56)
4.3.4.8 – Indicación de referencia (1:24)
4.3.4.9 – Indicación de elemento (1:08)
4.3.4.10 – Referencia parcial directriz (1:15)
4.3.4.11 – Referencia parcial circulo (1:04)
4.3.4.12 – Referencia parcial línea (1:10)
4.3.4.13 – Referencia parcial punto (0:49)
4.3.4.14 – Referencia parcial rectángulo (1:05)
4.3.4.15 – Eje (1:22)
4.3.4.16 – Eje bisector (1:04)
4.3.4.17 – Marca de centro (0:56)
4.3.4.18 – Patrón centrado (2:05)
4.3.5.0 – Boceto (1:06)
4.3.6.0 – Introducción Tabla (0:36)
4.3.6.1 – Lista de piezas (3:46)
4.3.6.2 – Agujero (3:01)
4.3.6.3 – Revisión (2:18)
4.3.6.4 – General (1:17)
4.3.6.5 – Referencia numérica (1:48)
4.3.6.6 – Referencia numérica automática (2:28)
4.4.0 – Entró faq (0:30)
4.4.1 – Cambio de formato de hoja (1:42)
4.4.2 – Modificar cajetín (1:21)
4.4.3 – Navegación ventanas (0:58)

Manual Práctico Dibujo con Autodesk Inventor Avanzado

Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 1 (7:39)
Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 2 (8:04)
Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 3 (12:00)
Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 4 (8:02)
Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 5 (7:24)
Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 6 (9:04)
Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 7 (8:08)
Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 8 (9:11)
Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 9 (11:03)
Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 10 (7:27)
Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 11 (7:27)
Dibujo con Autodesk Inventor – Ejercicio 12 (9:48)