

CURSO

DESARROLLO MECÁNICO 3D



DAS077

- DIPLOMA AUTENTIFICADO POR NOTARIO EUROPEO -



DESTINATARIOS

El Programa está especialmente diseñado para aquellas personas que estén interesadas en adquirir conocimientos sobre el **Desarrollo Mecánico 3D** y que quieran asegurarse un recorrido ascendente en esta área, con una especial elevación y consolidación de competencias.

Permite conocer qué es el sketcher, el moldeado de sólidos, las superficies básicas, la generación de conjuntos y la generación de planos, entre otros conceptos relacionados con la temática del curso. Además, al finalizar cada unidad didáctica, el alumno dispondrá de ejercicios de autoevaluación que le permitirán valorar los conocimientos adquiridos.

El alumno recibirá acceso a un curso inicial donde encontrará información sobre la metodología de aprendizaje, la titulación que recibirá, el funcionamiento del Campus Virtual, qué hacer una vez el alumno haya finalizado e información sobre Grupo Esneca Formación. Además, el alumno dispondrá de un servicio de **clases en directo**.

FICHA TÉCNICA

CARGA HORARIA
300H



MODALIDAD
ONLINE



*La modalidad incluye módulos con clases en directo.

CURSO INICIAL
ONLINE



TUTORÍAS
PERSONALIZADAS



IDIOMA
ESPAÑOL



DURACIÓN
HASTA UN AÑO

*Prorrogable



IMPORTE

VALOR ORIGINAL: ~~1520 €~~

VALOR ACTUAL: 380 €

CERTIFICACIÓN OBTENIDA

Una vez finalizados los estudios y superadas las pruebas de evaluación, el alumno recibirá un diploma que certifica el “**DESARROLLO MECÁNICO 3D**”, de la ESCUELA EUROPEA DES ARTS, avalada por nuestra condición de socios de la CECAP, máxima institución española en formación y de calidad.

Los diplomas, además, llevan el sello de Notario Europeo, que da fe de la validez, contenidos y autenticidad del título a nivel nacional e internacional.

CONTENIDO FORMATIVO

ESPECIALISTA EN CATIA V5: DESARROLLO MECÁNICO 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN. SKETCHER

1. Entorno. Funciones básicas.
2. Área de trabajo. Configuración.
3. Sketcher.
 - Barras de Herramientas
 - Nociones Previas
 - Creación de Elementos de Alambre
 - Definición de Operaciones
 - Transformaciones
 - Proyección de Elementos 3D sobre el Plano de Sketch
 - Restricciones
 - Representación del Árbol
 - Análisis de la Geometría de Sketch
 - Tipos de Sketch
 - Cambio de Plano. Sketch Support
 - Customización del Sketch

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MODELADO DE SÓLIDOS

1. Introducción
2. Sketch-Based Features
 - Barra de Herramientas Pads
 - Barra de Herramientas Pockets
 - Shaft
 - Groove
 - Hole
 - Rib
 - Slot
 - Stiffener
 - Multi Section Solid
 - Remove Multi Section Solid
3. Dress-up Features
 - Fillet
 - Chamfer
 - Sub-Menú Drafts
 - Thickness
 - Thread/Tap
4. Transformaciones
 - Sub-Menú Transformaciones
 - Mirror
 - Sub-Menú Patterns
 - Scaling
5. Elementos de Referencia
6. Anotaciones

7. Operaciones Booleanas

- Assemble
- Add
- Remove
- Intersect
- Remove Lump

8. Aplicación de Material

9. Menú Contextual

UNIDAD DIDÁCTICA 3. SUPERFICIES BÁSICAS

1. Conceptos básicos. Principales funciones.

2. Wireframe

- Barra de Herramientas Points
- Barra de Herramientas Lines
- Proyección de curvas sobre superficies.
- Intersections
- Barra de Herramientas Circle
- Barra de Herramientas Curves

3. Superficies.

- Extrude
- Revolve
- Sphere
- Cylinder
- Offset
- Swept
- Filled
- MultiSection Surface
- Blend

4. Operaciones con Superficies

- Barra de Herramientas Join-Healing
- Barra de Herramientas Split-Trim
- Barra de Herramientas Extracts
- Barra de Herramientas Transformations
- Extrapolating

5. Sólidos a partir de Superficies

- Split
- Thick Surface
- Close Surface
- Sew Surface

6. Repeticiones

- Object Repetition
- Point a Planes Repetitions
- Planes Repetitions

7. Definición de Ejes

8. Análisis de Superficies

- Connect Checker

UNIDAD DIDÁCTICA 4. GENERACIÓN DE CONJUNTOS

1. Introducción. Conceptos básicos.

2. Componentes. Inserción y Gestión.
 - Nuevo Componente
 - Nuevo Producto
 - Nueva Parte
 - Insertar Componente Existente
 - Reemplazar Componentes
 - Reordenar el Árbol
 - Numerar los Elementos del Producto
 - Copias Rápidas de Elementos
3. Restricciones
 - Coincidencia
 - Contacto
 - Paralelismo
 - Angularidad
 - Fijar Componente
 - Unir Componente
 - Quick Constraint
 - Modificación de las Restricciones
4. Manipulación de los Componentes
 - Manipulación
 - Snap
 - Smart Move
 - Explosionado
5. Análisis de Conjuntos
 - Interferencias
 - Seccionado Dinámico
 - Análisis de Restricciones
 - Análisis de Dependencias
 - Análisis de Updates
6. Funciones
 - Anotaciones
 - Catálogos
7. Assembly Feature
 - Cortes
 - Agujeros
 - Suma y Resta de Elementos y Componentes
 - Simetría

UNIDAD DIDÁCTICA 5. GENERACIÓN DE PLANOS

1. Inicio
 - Modo Drafting
 - Archivo Drawing
 - Archivo desde
2. Background
3. Generación de Vistas
 - Configuración
 - Generación de Vistas
 - Vistas Automáticas
 - Vistas respecto a un Sistema de Ejes
 - Selección de Partes
 - Generación de Vistas Principales
 - Generación de Vistas Auxiliares
 - Generación de Secciones de Vistas
 - Generación de Vistas de Detalle
 - Generación de Vistas Partidas

4. Modificación de Vistas
 - Posición
 - Alineación
 - Bloqueo de Vistas
 - Escala y Giro de Vista
5. Numeración de Piezas
6. Acotación
 - Automática
 - Interferencias
 - Acotación Manual
 - Edición de Cotas
7. Anotaciones
 - Texto
 - Símbolos
 - Tablas
8. Detalles 2D
 - Inserción de Detalles 2D
9. Imágenes
10. Impresión