

DISEÑO BIM AVANZADO CON REVIT ARCHITECTURE



formacad

OBJETIVO

Mediante este curso de revit architecture básico te familiarizarás con la metodología BIM y entenderás las ventajas del modelado paramétrico, dominarás toda la interfaz de trabajo standard de Revit Architecture, adquirirás todos los conocimientos para la realización de proyectos 3D completos mediante Revit Architecture además de poder generar entregables y documentación.

Conocerás los aspectos y uso de la interfaz del programa, así como la gestión de los diferentes tipos de archivos. Aprenderás además a conocer los modos de selección de objetos y las operaciones de modificación así como a crear y trabajar con diferentes niveles y vistas. Serás capaz de crear y editar todos los elementos básicos de los que se compone un edificio (muros, suelos, cubiertas, escaleras,...) obtener información a partir del modelo gracias a las tablas de planificación y el cómputo de materiales, crear e imprimir planos y un largo etc.

Además serás capaz de entender y gestionar los sistemas de parametrización en los diferentes módulos que contiene el programa.

DATOS CURSO

Horas: 450h

Precio: 590€

MÓDULO 1 | Introducción al BIM

Manual Teórico INTRODUCCIÓN al BIM con Revit

- 0.0.0 – Introducción al BIM (5:29)
- 0.0.1 – Ventajas de la metodología BIM (3:42)

MÓDULO 2 | Introducción a Autodesk® Revit

Manual Teórico INTRODUCCIÓN a Revit

- 1.0.0 – Introducción a Autodesk Revit (1:31)
- 1.0.1 – Tipos de elementos (3:14)
- 1.0.2 – Jerarquía de Revit (3:23)
- 1.0.3 – Tipos de archivos (4:53)
- 1.0.4 – Abriendo Autodesk Revit (1:53)
- 1.0.5 – Nuevo (1:54)
- 1.0.6 – Abrir (3:55)
- 1.0.7 – Guardar (1:26)
- 1.0.8 – Guardar Como (4:52)
- 1.0.9 – Exportar (8:29)
- 1.0.10 – Imprimir (4:58)
- 1.0.11 – Cerrar (1:03)
- 1.0.12 – Opciones Generales (1:55)
- 1.0.13 – Interfaz de usuario (3:02)
- 1.0.14 – Gráficos (1:58)
- 1.0.15 – Hardware (0:44)
- 1.0.16 – Ubicaciones de archivos (1:47)
- 1.0.17 – Renderización (0:52)
- 1.0.18 – Revisar la ortografía (1:58)
- 1.0.19 – SteeringWheels (6:58)
- 1.0.20 – ViewCube (3:24)
- 1.0.21 – Macros (0:53)
- 1.1.0 – Iniciar proyecto (1:34)
- 1.1.1 – Interfaz (0:37)
- 1.1.2 – Barra de herramientas (1:41)
- 1.1.3 – InfoCenter (1:21)
- 1.1.4 – Cinta de opciones (1:26)
- 1.1.5 – Paleta de propiedades (2:46)
- 1.1.6 – Visor (2:22)
- 1.1.7 – Navegador de proyectos (4:24)
- 1.1.8 – Barra de controles de vista (1:02)
- 1.1.9 – Barra de estado (1:02)
- 1.1.10 – Manejo del Ratón (5:28)
- 1.1.11 – Cancelar una acción (1:56)
- 1.1.12 – Estilos de objeto (4:36)
- 1.1.13 – Forzados de cursor (2:58)
- 1.1.14 – Información de proyecto (0:56)
- 1.1.15 – Transferir normas de proyecto (1:33)
- 1.1.16 – Limpiar elementos no utilizados (1:31)
- 1.1.17 – Unidades de proyecto (1:46)
- 1.2.0 – Seleccionar (9:45)
- 1.2.1 – Seleccionar vínculos (2:42)
- 1.2.2 – Seleccionar calcos subyacentes (1:50)
- 1.2.3 – Seleccionar elementos bloqueados (1:38)
- 1.2.4 – Seleccionar un elemento por cara (1:35)
- 1.2.5 – Arrastrar elementos en selección (1:46)
- 1.2.6 – Propiedades de tipo (1:55)
- 1.2.7 – Propiedades de ejemplar (1:12)
- 1.2.8 – Cortar (0:52)
- 1.2.9 – Copiar (1:28)
- 1.2.10 – Pegar desde portapapeles (6:15)
- 1.2.11 – Igualar propiedades de tipo (1:38)
- 1.2.12 – Recorte (2:06)
- 1.2.13 – Cortar geometría (3:32)
- 1.2.14 – Unir (3:13)
- 1.2.15 – Unir-Separar cubierta (1:38)
- 1.2.16 – Uniones de viga-pilar (1:09)
- 1.2.17 – Uniones de muro (1:27)
- 1.2.18 – Dividir cara (1:35)
- 1.2.19 – Pintura (2:02)
- 1.2.20 – Derribar (2:03)

- 1.2.21 – Mover (3:40)
- 1.2.22 – Alinear (2:22)
- 1.2.23 – Desfase (1:56)
- 1.2.24 – Copiar (2:06)
- 1.2.25 – Reflejar-Seleccionar eje (1:48)
- 1.2.26 – Reflejar-Dibujar eje (1:10)
- 1.2.27 – Rotar (2:45)
- 1.2.28 – Recortar-Extender a esquina (1:05)
- 1.2.29 – Dividir elemento (1:14)
- 1.2.30 – Dividir con separación (1:08)
- 1.2.31 – Matriz (4:18)
- 1.2.32 – Escala (1:39)
- 1.2.33 – Recortar-Extender elemento simple (1:14)
- 1.2.34 – Recortar-Extender varios elementos (1:16)
- 1.2.35 – Bloquear (1:44)
- 1.2.36 – Suprimir (0:50)
- 1.2.37 – Ocultar en vista (4:15)
- 1.2.38 – Modificar gráficos en vista (8:19)
- 1.2.39 – Cuadro de selección (2:35)
- 1.2.40 – Desplazar elementos (2:27)
- 1.2.41 – Tipo de línea (2:09)
- 1.2.42 – Medir entre dos referencias (1:30)
- 1.2.43 – Medir a lo largo de un elemento (1:08)

MÓDULO 3 | Operaciones

Manual Teórico DISEÑO DEL MODELO con Revit

- 2.0.0 – Introducción módulo Diseño del modelo (1:13)
- 2.1.0 – Niveles (12:14)
- 2.2.0 – Rejillas (7:27)
- 2.3.0 – Importación y vinculación (2:19)
- 2.3.1 – Archivo Revit (5:08)
- 2.3.2 – Archivo IFC (2:34)
- 2.3.3 – Archivo CAD (8:18)
- 2.3.4 – Nube de puntos (1:29)
- 2.3.5 – PDF (3:09)
- 2.3.6 – Imagen (2:58)
- 2.3.7 – Gestionar vínculos (1:22)
- 2.3.8 – Estampado (3:27)
- 2.3.9 – Modelo de coordinación (2:21)
- 2.3.10 – Cargar familia (3:41)
- 2.3.11 – Cargar como grupo (2:03)
- 2.3.12 – Insertar desde archivo (2:19)
- 2.4.0 – Ubicación geográfica y orientación del proyecto (1:01)
- 2.4.1 – Ubicación (2:02)
- 2.4.2 – Puntos de referencia de un proyecto (9:36)
- 2.4.3 – Adquirir coordenadas (5:33)
- 2.4.4 – Publicar coordenadas (3:58)
- 2.4.5 – Especificar coordenadas en punto (2:09)
- 2.4.6 – Informe sobre coordenadas compartidas (0:55)
- 2.4.7 – Volver a ubicar proyecto (1:16)
- 2.4.8 – Rotar norte real (2:39)
- 2.4.9 – Reflejar proyecto (1:34)
- 2.4.10 – Rotar norte de proyecto (2:38)
- 2.5.0 – Superficie topográfica (9:39)
- 2.5.1 – Dividir Superficie (3:51)
- 2.5.2 – Fusionar Superficies (2:05)
- 2.5.3 – Subregión (2:33)
- 2.5.4 – Línea de propiedad (3:32)
- 2.5.5 – Región nivelada (4:55)
- 2.5.6 – Etiquetar curvas de nivel (3:12)
- 2.5.7 – Plataforma de construcción (4:16)
- 2.5.8 – Componente de emplazamiento y aparcamiento (2:01)
- 2.6.0 – Modelado con masas (1:16)
- 2.6.1 – Masas in situ (4:23)
- 2.6.2 – Masas conceptuales (2:56)
- 2.7.0 – Introducción a las familias (1:28)
- 2.7.1 – Familias de sistema (2:26)
- 2.7.2 – Familias cargables (5:59)
- 2.7.3 – Familias in situ (3:31)

Manual Práctico DISEÑO DEL MODELO con Revit

- Introducción a los casos prácticos (1:11)
- Caso práctico 2.1 – Creación de niveles (6:20)
- Caso práctico 2.2 – Importar CAD (1:13)
- Caso práctico 2.3 – Creación de rejillas (3:18)
- Caso práctico 2.4 – Ubicación geográfica (4:06)
- Caso práctico 2.5 – Topografía y plataformas (5:26)

MÓDULO 4 | Modelado Arquitectónico

Manual Teórico MODELADO ARQUITECTÓNICO con Revit

- 3.0.0 – Introducción al modelado arquitectónico (0:48)
- 3.1.0 – Acerca de los muros (0:45)
- 3.1.1 – Creación de muro arquitectónico (11:14)
- 3.1.2 – Acerca la función y uso de los muros (3:05)
- 3.1.3 – Altura o profundidad de muros (5:28)
- 3.1.4 – Muros compuestos (5:36)
- 3.1.5 – Editar-restablecer perfil de muro (2:22)
- 3.1.6 – Enlazar-Desenlazar parte superior-base de muro (4:26)
- 3.1.7 – Muros incrustados (2:05)
- 3.1.8 – Creación muro por cara (3:36)
- 3.1.9 – Creación de muro barrido (6:16)
- 3.1.10 – Creación de muro telar (3:56)
- 3.1.11 – Muros apilados (3:27)
- 3.2.0 – Suelo arquitectónico (10:05)
- 3.2.1 – Suelo.Borde de losa (2:49)
- 3.2.2 – Suelo por cara (4:02)
- 3.3.0 – Pilares arquitectónicos (5:58)
- 3.4.0 – Cimentación aislada (4:46)
- 3.5.0 – Puertas (4:32)
- 3.6.0 – Ventanas (3:01)
- 3.7.0 – Componentes (3:02)
- 3.8.0 – Cubiertas (0:53)
- 3.8.1 – Creación de cubierta por perímetro (4:09)
- 3.8.2 – Creación de cubierta por extrusión (2:49)
- 3.8.3 – Creación de cubierta por cara (2:18)
- 3.8.4 – Modificar subelementos (3:49)
- 3.8.5 – Creación de cielos rasos (3:26)
- 3.8.6 – Creación de impostas de cubierta (1:51)
- 3.8.7 – Creación de canalón (1:30)
- 3.9.0 – Techos (4:42)
- 3.10.0 – Sistema de muro cortina (7:52)
- 3.10.1 – Muro cortina manual (2:55)
- 3.11.0 – Rampas (6:24)
- 3.12.0 – Escaleras (11:36)
- 3.13.0 – Creación de barandillas (2:32)
- 3.13.1 – Balaustres y pilastras (5:06)
- 3.14.0 – Huecos (1:06)
- 3.14.1 – Huecos por cara, muro, vertical y agujeros (6:14)
- 3.14.2 – Hueco de buhardilla (3:59)
- 3.15.0 – Texto modelado (4:21)
- 3.16.0 – Líneas de modelo (3:06)
- 3.17.0 – Crear habitación (3:57)
- 3.17.1 – Separador de habitación (1:08)
- 3.17.2 – Etiquetar habitación (2:07)
- 3.18.0 – Esquemas de color (9:31)
- 3.19.0 – Cálculos de área y volumen (1:56)
- 3.20.0 – Plano de trabajo (5:05)
- 3.21.0 – Planos de área (2:38)
- 3.21.1 – Contorno de área (2:45)

Manual Práctico MODELADO ARQUITECTÓNICO con Revit

- Caso práctico 3.0 – Introducción (0:41)
- Caso práctico 3.1 – Importación plantas formato CAD (2:37)
- Caso práctico 3.2 – Creación de tipos de los (19:25)
- Caso práctico 3.3 – Modelado de Suelos (8:46)
- Caso práctico 3.4 – Modelado de cimentaciones (6:33)
- Caso práctico 3.5 – Modelado de muros (27:16)
- Caso práctico 3.6 – Modelado de cubiertas (5:55)

- Caso práctico 3.7 – Insertar puertas (8:39)
- Caso práctico 3.8 – Insertar ventanas (9:00)
- Caso práctico 3.9 – Modelar escaleras (11:33)
- Caso práctico 3.10 – Modelar barandillas (10:52)
- Caso práctico 3.11 – Insertar componentes (20:35)
- Caso práctico 3.12 – Habitaciones y esquemas de color (9:21)

MÓDULO 5 | Opciones de Diseño

Manual Teórico OPCIONES DE DISEÑO con Revit

- 4.0.0 – Flujo de trabajo de las opciones de diseño (1:53)
- 4.1.0 – Crear un conjunto de opciones de diseño (8:47)

Manual Práctico OPCIONES DE DISEÑO con Revit

- Caso práctico 4.0 – Creación de opciones de diseño (11:43)

MÓDULO 6 | Fases

Manual Teórico FASES con Revit

- 5.0.0 – Definir las fases (1:46)
- 5.1.0 – Filtro de fases (3:10)
- 5.2.0 – Modificaciones de gráficos (6:16)

Manual Práctico FASES con Revit

- Caso práctico 5.0 – Creación de fases (7:52)

MÓDULO 7 | Documentación de Proyectos

Manual Teórico DOCUMENTACIÓN DE PROYECTOS con Revit

- 6.0.0 – Introducción a documentación de proyectos (0:49)
- 6.1.0 – Duplicación de vistas (4:05)
- 6.1.1 – Creación de vistas de sección y alzado (7:21)
- 6.1.2 – Creación de vistas de llamada (3:00)
- 6.1.3 – Creación de una vista ortogonal 3D (3:42)
- 6.1.4 – Creación de una vista en perspectiva (1:43)
- 6.1.5 – Vista inicial (1:59)
- 6.2.0 – Rango de vista (6:15)
- 6.3.0 – Cajas de referencia (6:14)
- 6.3.1 – Perfil de corte (2:15)
- 6.3.2 – Regiones de plano (5:54)
- 6.3.3 – Mostrar-Eliminar líneas ocultas (2:27)
- 6.3.4 – Región rellenada (3:58)
- 6.3.5 – Región de máscara (2:27)
- 6.3.6 – Opciones de visualización (4:38)
- 6.3.7 – Visualización de gráficos (7:23)
- 6.3.8 – Filtros (8:23)
- 6.3.9 – Nivel de detalle (2:53)
- 6.3.10 – Escala de vista (1:55)
- 6.3.11 – Creación de una plantilla de vista (8:59)
- 6.3.12 – Recortar vista-Mostrar región de recorte (3:12)
- 6.3.13 – Ocultar-Aislar temporalmente (3:02)
- 6.3.14 – Propiedades de vista temporal (2:43)

Manual Práctico DOCUMENTACIÓN DE PROYECTOS con Revit

- Caso práctico 6.0 – Modificación vista inicial (2:13)
- Caso práctico 6.1 – Rango de vista (1:20)
- Caso práctico 6.2 – Duplicar vistas y creación de sección y llamadas (6:29)
- Caso práctico 6.3 – Cajas de referencia (6:15)
- Caso práctico 6.4 – Modificaciones gráficas (13:43)

MÓDULO 8 | Anotaciones

Manual Teórico ANOTACIONES con Revit

- 7.0.0 – Introducción a anotaciones (1:01)
- 7.1.0 – Etiquetado de objetos por categoría (11:35)
 - 7.1.1 – Etiquetado de materiales (4:29)
 - 7.1.2 – Números de huella-contrahuella de escalera (4:26)
 - 7.1.3 – Notas clave (4:18)
- 7.2.0 – Cotas temporales (2:02)
 - 7.2.1 – Cota alineada (1:17)
 - 7.2.2 – Cota lineal (1:13)
 - 7.2.3 – Cota angular (1:07)
 - 7.2.4 – Cota radial (1:31)
 - 7.2.5 – Cota diametral (1:04)
 - 7.2.6 – Cota de longitud de arco (1:07)
 - 7.2.7 – Cota elevación (3:26)
 - 7.2.8 – Cota coordenadas de punto (2:15)
 - 7.2.9 – Cota de pendiente (4:02)
 - 7.2.10 – Editar cotas (8:52)
- 7.3.0 – Creación de anotaciones de texto (3:54)
 - 7.3.1 – Revisar la ortografía (1:27)
 - 7.3.2 – Buscar y reemplazar (1:40)
- 7.4.0 – Detalles (0:53)
 - 7.4.1 – Adición de líneas de detalle (3:17)
 - 7.4.2 – Creación de componentes de detalle (1:51)
 - 7.4.3 – Nubes de revisión (3:46)
 - 7.4.4 – Etiquetado de las nubes de revisión (1:10)
 - 7.4.5 – Insertar símbolo (1:31)
 - 7.4.6 – Aislamiento (1:52)
 - 7.4.7 – Creación de leyenda (4:18)
- 7.5.0 – Patrones de relleno (6:16)
 - 7.5.1 – Materiales (7:00)
 - 7.5.2 – Estilos de línea (2:16)
 - 7.5.3 – Grosos de línea (1:47)
 - 7.5.4 – Patrones de línea (2:03)
 - 7.5.5 – Tramado-Subyacente (2:42)
 - 7.5.6 – Etiquetas de llamada (5:31)
 - 7.5.7 – Etiquetas de alzado (3:52)
 - 7.5.8 – Etiquetas de sección (5:43)
 - 7.5.9 – Puntas de flecha (2:45)
 - 7.5.10 – Añadir o cambiar un código de montaje Uniformat (2:23)
- 7.6.0 – Tablas de planificación (o cantidades) (7:41)
 - 7.6.1 – Edición de las tablas de planificación (13:21)
 - 7.6.2 – Tablas de planificación de pilares (4:35)
 - 7.6.3 – Tablas de planificación de cómputo de materiales (3:41)
 - 7.6.4 – Tablas de planificación de anotaciones (1:26)
 - 7.6.5 – Lista de vistas (1:23)
 - 7.6.6 – Exportar una tabla de planificación (2:30)
- 7.7.0 – ID de selección (1:36)
 - 7.7.1 – Selección por ID (2:28)
 - 7.7.2 – Comprobar avisos (2:01)

Manual Práctico ANOTACIONES con Revit

- Caso práctico 7.0 – Etiquetado (7:16)
- Caso práctico 7.1 – Cotas y detalles (8:36)
- Caso práctico 7.2 – Creación y aplicación de materiales (10:55)
- Caso práctico 7.3 – Tablas de planificación (6:11)

MÓDULO 9 | Colaboración

Manual Teórico COLABORACIÓN con Revit

- 8.0.0 – Colaboración (1:10)
 - 8.1.0 – Crear proyecto colaborativo (5:23)
 - 8.2.0 – Subproyectos (3:12)
 - 8.3.0 – Archivo central y local (6:20)
 - 8.4.0 – Prioridades de usuarios (4:16)

- 8.5.0 – Visibilidad de los subproyectos (4:04)
- 8.6.0 – Historial y Worksharing Monitor (2:49)
- 8.7.0 – Sobre los archivos central y locales (3:23)
- 8.7.1 – Desenlazar un archivo del central (1:49)

Manual Práctico COLABORACIÓN con Revit

- Caso práctico 8.0 – Creación de archivo central y local (2:42)
- Caso práctico 8.1 – Creación de subproyectos (4:26)
- Caso práctico 8.2 – Desenlazar archivo (1:22)

MÓDULO 10 | Coordinación

Manual Teórico COORDINACIÓN con Revit

- 9.0.0 – Coordinación (1:18)
 - 9.1.0 – Copiar-Supervisar (5:32)
 - 9.2.0 – Revisión de coordinación (3:20)
 - 9.3.0 – Reconciliar anfitrión (3:18)
 - 9.4.0 – Comprobación de interferencias (4:49)

Manual Práctico COORDINACIÓN con Revit

- Caso práctico 9.0 – Comprobación de interferencias (4:42)

MÓDULO 11 | Restricciones

Manual Teórico RESTRICCIONES con Revit

- 10.0.0 – Restricciones (1:09)
 - 10.1.0 – Restricciones con cotas (2:27)
 - 10.2.0 – Restricciones de igualdad (2:48)
 - 10.3.0 – Cambiar el texto de la etiqueta igualdad (3:48)
 - 10.4.0 – Eliminar-Mostrar restricciones (1:00)

Manual Práctico RESTRICCIONES con Revit

- Caso práctico 10.0 – Cotas y restricción (4:55)

MÓDULO 12 | Parámetros

Manual Teórico PARÁMETROS con Revit

- 11.0.0 – Acerca de los parámetros (1:03)
 - 11.1.0 – Tipo de referencia de parámetro (4:33)
 - 11.2.0 – Parámetros de sistema (1:24)
 - 11.3.0 – Parámetros de proyecto (6:50)
 - 11.4.0 – Parámetros de familia (3:55)
 - 11.5.0 – Parámetros compartidos (11:35)
 - 11.6.0 – Parámetros globales (3:41)

Manual Práctico PARÁMETROS con Revit

- Caso práctico 11.0 – Parámetros de proyecto (4:47)
- Caso práctico 11.1 – Parámetros compartidos (5:56)

MÓDULO 13 | Estudios solares

Manual Teórico ESTUDIOS SOLARES con Revit

- 12.0.0 – Estudios solares (1:07)
 - 12.1.0 – Tipos de estudios solares (2:40)
 - 12.2.0 – Camino de sol (4:03)

Manual Práctico ESTUDIOS SOLARES con Revit

Caso práctico 12.0 – Estudio solar (2:38)
Caso práctico 12.1 – Ubicación placas solares (2:49)

MÓDULO 14 | Renderizado de imágenes y creación de recorridos

Manual Teórico RENDERIZADOS DE IMÁGENES Y CREACIÓN DE RECORRIDOS con Revit

13.0.0 – Renderizados de imágenes y creación de recorridos (0:51)
13.1.0 – Aplicación de materiales y texturas (3:15)
13.2.0 – Adición de objetos RPC (3:46)
13.3.0 – Configurar renderizado (6:50)
13.4.0 – Recorridos (5:33)
11.6.0 – Parámetros globales (3:41)

Manual Práctico RENDERIZADOS DE IMÁGENES Y CREACIÓN DE RECORRIDOS con Revit

Caso práctico 13.0 – Aplicación de materiales y texturas (3:10)
Caso práctico 13.1 – Adición de objetos RPC (7:00)
Caso práctico 13.2 – Creación de vistas 3D (8:36)

MÓDULO 15 | Planos

Manual Teórico PLANOS con Revit

14.0.0 – Creación de planos (4:18)
14.1.0 – Insertar vistas a planos (6:41)
14.2.0 – Cuadros de rotulación (5:23)
14.3.0 – Configuración de una tabla de revisión (4:05)

Manual Práctico PLANOS con Revit

Caso práctico 14.0 – Creación de planos (2:37)
Caso práctico 14.1 – Creación de cuadro de rotulación (11:20)
Caso práctico 14.2 – Insertar vistas a planos (9:27)

MÓDULO 16 | Imprimir

Manual Teórico IMPRIMIR con Revit

15.0.0 – Imprimir (2:39)
15.1.0 – Configurar impresión (1:50)

MÓDULO 17 | Creación de familias cargables

Manual Teórico CREACIÓN DE FAMILIAS CARGABLES con Revit

16.0.0 – Creación de familias cargables (1:08)
16.1.0 – Selección de una plantilla de familia (2:27)
16.2.0 – Creación del esqueleto de la familia (3:30)
16.3.0 – Creación de parámetros de la familia (5:52)
16.4.0 – Creación de geometría de la familia (7:38)
16.5.0 – Restringir la geometría de familia (6:08)
16.6.0 – Anidación y compartición de familias (5:20)
16.7.0 – Parámetros Sí-No (4:24)
16.8.0 – Configuración de visibilidad por vista (5:35)
16.9.0 – Subcategoría (4:56)
16.10.0 – Creación de familias basadas en plano de trabajo (4:11)
16.11.0 – Creación de una familia de perfiles (5:23)
16.12.0 – Fórmulas (6:59)
16.13.0 – Condiciones en fórmulas (3:45)

Manual Práctico CREACIÓN DE FAMILIAS CARGABLES con Revit

Caso práctico 16.0 – Desarrollo de familia (26:20)

MÓDULO 18 | Introducción a Dynamo

Manual Teórico INTRODUCCIÓN A DYNAMO con Revit

17.0.0 – Introducción a Dynamo (9:43)

Manual Práctico INTRODUCCIÓN A DYNAMO con Revit

Caso práctico 17.0 – Creación rutina de Dynamo (4:34)