

DISEÑO INDUSTRIAL CON SOLIDEDGE



formacad

OBJETIVO

Mediante este curso de Solid Edge serás capaz de reconocer los entornos de trabajo en diseños 2D / 3D paramétricos incidiendo en la generación de bocetos, creación y manipulación de piezas sólidas, creación y gestión de ensamblajes y creación de planos para fabricación y montaje.

Además serás capaz de entender y gestionar los sistemas de parametrización en los diferentes módulos que contiene el programa.

DATOS CURSO

Horas: 350h
Precio: 490€

MÓDULO 1 | Introducción a Solid Edge

Manual Teórico INTRODUCCIÓN a Solid Edge

- 0.0.0 – Introducción a Solid Edge (1:14)
- 0.0.1 – Interfaz de Solid Edge (6:22)
- 0.1.0 – Nuevo (1:12)
- 0.2.0 – Abrir (2:10)
- 0.3.0 – Guardar y guardar como (1:00)
- 0.3.1 – Guardar imagen como (0:33)
- 0.3.2 – Guardar copia como (0:34)
- 0.3.3 – Guardar modelo como (0:39)
- 0.3.4 – Guardar convertido (0:41)
- 0.3.5 – Guardar para tabletas (0:38)
- 0.4.0 – Compartir (0:35)
- 0.4.1 – Destinatario de correos (0:32)
- 0.4.2 – Anotaciones de comandos (0:53)
- 0.4.3 – Empaquetar proyecto (1:28)
- 0.5.0 – Ajustes (0:42)
- 0.5.1 – Opciones (3:46)
- 0.5.2 – Complementos (0:38)
- 0.5.3 – Personalizar (1:43)
- 0.5.4 – Temas (0:45)
- 0.6.0 – Herramientas (0:32)
- 0.6.1 – Comparar planos (0:55)
- 0.6.2 – Comparar modelo (1:06)
- 0.6.3 – Convertir (0:40)
- 0.7.0 – Información (1:15)
- 0.7.1 – Tabla de materiales (0:33)
- 0.7.2 – Unidades del archivo (0:37)
- 0.7.3 – Propiedades del archivo (0:52)
- 0.7.4 – Administrar propiedades (1:01)
- 0.7.5 – Donde se han usado (0:58)
- 0.7.6 – Editar vínculos (0:52)
- 0.7.7 – Adherir (0:41)
- 0.8.0 – Barra de Herramientas (2:01)
- 0.9.0 – Barra de avisos (1:01)
- 0.10.0 – Barra de visualización (0:53)
- 0.11.0 – Barra de recursos (1:45)
- 0.11.1 – Biblioteca de operaciones (0:32)
- 0.11.2 – Familia de piezas (0:56)
- 0.11.3 – Capas (0:37)
- 0.11.4 – Sensores (0:51)
- 0.11.5 – Reproducción de operaciones (0:53)
- 0.11.6 – Herramientas de redes sociales (0:48)
- 0.12.0 – Visualización (4:27)
- 0.13.0 – Paneles (0:43)
- 0.13.1 – Visualización de la construcción (1:00)
- 0.14.0 – Establecer planos (1:42)
- 0.14.1 – Activar (0:47)
- 0.15.0 – Orientación de la vista (1:27)
- 0.15.1 – Vista de boceto (0:50)
- 0.16.0 – Área de Zoom (0:29)
- 0.16.1 – Ajustar (0:29)
- 0.16.2 – Hacer Zoom (0:28)
- 0.16.3 – Encuadre (0:20)
- 0.16.4 – Rotar (0:37)
- 0.16.5 – Ver cara (0:25)
- 0.16.6 – Girar alrededor (0:29)
- 0.16.7 – Actualizar vista (0:36)
- 0.16.8 – Vista anterior (0:45)
- 0.16.9 – Ajustes del cubo (0:39)
- 0.17.0 – Jaula de Alambre (0:21)
- 0.17.1 – Bordes visibles y ocultos (0:26)
- 0.17.2 – Bordes visibles (0:26)
- 0.17.3 – Sombreado (0:24)
- 0.17.4 – Sombreado con bordes visibles (0:28)
- 0.17.5 – Reflexión del suelo (0:28)
- 0.17.6 – Sombra en el suelo (0:27)
- 0.17.7 – Renderizado de alta definición (1:18)
- 0.17.8 – Borde de un color (0:35)
- 0.17.9 – Nitidez (0:46)
- 0.17.10 – Perspectiva (0:35)
- 0.17.11 – Pintor de piezas (0:42)
- 0.18.0 – Configuraciones (0:45)
- 0.18.1 – Guardar Configuraciones (1:59)
- 0.18.2 – Configuración de visualización (0:49)
- 0.18.3 – Administrador de configuraciones (0:24)

- 0.18.4 – Copiar visualización (0:25)
- 0.18.5 – Instantáneas (1:08)
- 0.18.6 – Descargar piezas ocultas (0:48)
- 0.19.0 – Accesos directos del teclado (3:59)
- 0.20.0 – Manejo del ratón (4:00)

MÓDULO 2 | Bocetos

Manual Teórico BOCETOS con Solid Edge

- 1.0.0 – Introducción a bocetos (2:17)
- 1.0.1 – Iniciar un boceto (2:10)
- 1.1.0 – Operaciones (0:32)
- 1.1.1 – Círculo de agujero (0:59)
- 1.1.2 – Resalte de montaje (1:05)
- 1.1.3 – Patrón circular (1:45)
- 1.1.4 – Patrón rectangular (3:04)
- 1.2.0 – Línea (1:11)
- 1.2.1 – Punto (0:40)
- 1.2.2 – Boceto libre (0:58)
- 1.2.3 – Rectángulo por centro (1:14)
- 1.2.4 – Rectángulo por dos puntos (1:00)
- 1.2.5 – Rectángulo por tres puntos (0:48)
- 1.2.6 – polígono por centro (1:35)
- 1.2.7 – Círculo según centro (0:41)
- 1.2.8 – Círculo por 3 puntos (0:50)
- 1.2.9 – Círculo tangente (0:50)
- 1.2.10 – Elipse según centro (0:42)
- 1.2.11 – Elipse por 3 puntos (0:41)
- 1.2.12 – Arco tangente (1:14)
- 1.2.13 – Arco por 3 puntos (1:03)
- 1.2.14 – Arco por centro (0:54)
- 1.2.15 – Curva (4:15)
- 1.2.16 – Acuerdo (1:10)
- 1.2.17 – Chaflan (1:22)
- 1.2.18 – Dividir (1:46)
- 1.2.19 – Extender hasta siguiente (1:24)
- 1.2.20 – Recortar (1:04)
- 1.2.21 – Recortar esquina (0:34)
- 1.2.22 – Desplazar (1:53)
- 1.2.23 – Desplazamiento simétrico (1:48)
- 1.2.24 – Mover (0:55)
- 1.2.25 – Rotar (1:45)
- 1.2.26 – Simetría (0:55)
- 1.2.27 – Escala (1:07)
- 1.2.28 – Estirar (1:25)
- 1.2.29 – Proyectar en boceto (2:30)
- 1.2.30 – Construcción (1:13)
- 1.2.31 – Crear como construcción (0:39)
- 1.2.32 – Limpiar boceto (0:57)
- 1.2.33 – Convertir a curva (1:21)
- 1.2.34 – Rellenar (1:19)
- 1.2.35 – Origen del cuadro (2:20)
- 1.2.36 – Autoescalar boceto (1:20)
- 1.2.37 – Eje de revolución (1:02)
- 1.2.38 – Mostrar cuadrícula (0:35)
- 1.2.39 – Ajustar a cuadrícula (0:32)
- 1.2.40 – Entrada por teclado (1:05)
- 1.2.41 – Reposicionar Origen y Origen cero (0:57)
- 1.2.42 – Opciones de cuadrícula (1:43)
- 1.3.0 – Conectar (1:04)
- 1.3.1 – Horizontal-Vertical (1:09)
- 1.3.2 – Tangencia (1:21)
- 1.3.3 – Paralelas (0:54)
- 1.3.4 – Igual (0:45)
- 1.3.5 – Simétricos (1:15)
- 1.3.6 – Concéntricos (0:37)
- 1.3.7 – Perpendicular (0:45)
- 1.3.8 – Colineales (1:13)
- 1.3.9 – Bloquear (0:45)
- 1.3.10 – Conjunto rígido (1:34)
- 1.3.11 – Eje de simetría (1:27)
- 1.3.12 – Mantener relaciones (0:58)
- 1.3.13 – Controladores de relaciones (0:46)
- 1.3.14 – Asistente de relaciones (0:58)
- 1.4.0 – IntelliSketch (10:07)
- 1.5.0 – Introducción a Cota (0:50)

- 1.5.1 – Smart dimensión (7:13)
- 1.5.2 – Distancia entre (1:57)
- 1.5.3 – Angulo entre (1:30)
- 1.5.4 – Cota de coordenadas (2:34)
- 1.5.5 – Cota de coordenadas angular (1:03)
- 1.5.6 – Diámetro simétrico (0:53)
- 1.5.7 – Eje de cota (0:59)
- 1.5.8 – Acotado automático (0:34)
- 1.5.9 – Adjuntar cota (1:29)
- 1.5.10 – Mantener conjunto de alineamiento (1:18)
- 1.5.11 – Quitar conjunto de alineamiento (1:03)
- 1.5.12 – Estilos (1:48)
- 1.5.13 – Augmentar y reducir fuente de PMI (0:36)
- 1.6.0 – Llamada (4:47)
- 1.6.1 – Referencia elemento (1:31)
- 1.6.2 – Símbolo de acabado superficial (1:13)
- 1.6.3 – Símbolo de soldadura (2:30)
- 1.6.4 – Estado de borde (0:48)
- 1.6.5 – Marco de control de operación (1:44)
- 1.6.6 – Marco de referencia absoluta (0:48)
- 1.6.7 – Destino de referencia (0:46)
- 1.6.8 – Directriz (0:49)
- 1.6.9 – Conector (1:15)
- 1.6.10 – Texto (1:51)
- 1.7.0 – Texto de propiedades (0:42)
- 1.8.0 – Bloque (1:13)
- 1.8.1 – Separar Bloque (0:31)
- 1.8.2 – Etiqueta de bloque (0:37)

Manual Práctico BOCETOS con Solid Edge

- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 1 (10:56)
- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 2 (6:55)
- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 3 (11:35)
- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 4 (9:25)
- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 5 (10:30)
- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 6 (10:28)
- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 7 (6:48)
- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 8 (7:50)
- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 9 (7:35)
- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 10 (12:22)
- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 11 (15:26)
- Bocetos con Solid Edge – Ejercicio 12 (18:33)

- 2.3.10 – Ranura (2:34)
- 2.4.0 – Introducción a Redondear y Achaflanar (0:43)
- 2.4.1 – Redondear (2:22)
- 2.4.2 – Achaflanar (1:57)
- 2.5.0 – Introducción a Soldadura (0:38)
- 2.5.1 – Soldadura Angular (1:49)
- 2.5.2 – Soldadura de ranura (1:57)
- 2.5.3 – Soldadura discontinua (1:30)
- 2.5.4 – Marcar soldadura (1:43)
- 2.6.0 – Introducción a operaciones especializadas (1:00)
- 2.6.1 – Dar espesor (1:02)
- 2.6.2 – Dar espesor en región (1:03)
- 2.6.3 – Refuerzos (2:34)
- 2.6.4 – Abertura (1:39)
- 2.6.5 – Resalte de montaje (3:14)
- 2.6.6 – Reborde (1:45)
- 2.6.7 – Red de refuerzos (2:00)
- 2.6.8 – Estampar (1:07)
- 2.7.0 – Introducción a Patrones y simetrías (0:37)
- 2.7.1 – Patrón (4:19)
- 2.7.2 – Patrón a lo largo de una curva (3:13)
- 2.7.3 – Patrón por tabla (3:04)
- 2.7.4 – Duplicar (3:00)
- 2.7.5 – Copia simétrica de la operación (0:54)
- 2.7.6 – Copia simétrica de la pieza (0:46)
- 2.8.0 – Introducción a cuerpos solidos (0:52)
- 2.8.1 – Agregar Cuerpo (2:03)
- 2.8.2 – Recinto (1:10)
- 2.8.3 – Sustraer (1:51)
- 2.8.4 – Dividir (1:02)
- 2.8.5 – Cuerpo con escala (0:35)
- 2.8.6 – Publicación multicuerpo (0:59)
- 2.8.7 – Unir (0:29)
- 2.8.8 – Intersecar (0:46)
- 2.9.0 – Modificar (0:34)
- 2.9.1 – Mover caras (1:28)
- 2.9.2 – Rotar caras (1:13)
- 2.9.3 – Desplazar caras (1:05)
- 2.9.4 – Eliminar caras (1:49)
- 2.9.5 – Eliminar regiones (0:56)
- 2.9.6 – Eliminar agujeros (1:10)
- 2.9.7 – Eliminar redondeo (0:42)
- 2.9.8 – Cambiar tamaño de agujero (0:36)
- 2.9.9 – Cambiar tamaño de redondeos (0:41)

Manual Práctico OPERACIONES con Solid Edge

- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 1 (19:01)
- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 2 (12:01)
- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 3 (19:18)
- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 4 (10:27)
- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 5 (14:44)
- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 6 (11:08)
- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 7 (6:39)
- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 8 (9:56)
- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 9 (14:07)
- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 10 (7:21)
- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 11 (13:40)
- Operaciones con Solid Edge – Ejercicio 12 (5:47)

MÓDULO 3 | Operaciones

Manual Teórico Operaciones con SolidWorks

- 2.0.0 – Introducción a Operaciones (0:51)
- 2.1.0 – Cinta de herramientas (2:02)
- 2.1.1 – Selección de plano (1:19)
- 2.1.2 – Selección de perfil (0:45)
- 2.1.3 – Selección de lado (1:02)
- 2.1.4 – Extensión de operación (3:35)
- 2.1.5 – Tratamiento de operación (4:22)
- 2.2.0 – Operaciones de extrusión (0:59)
- 2.2.1 – Extrusión por proyección (2:30)
- 2.2.2 – Extrusión por revolución (1:54)
- 2.2.3 – Extrusión por secciones (3:35)
- 2.2.4 – Extrusión por barrido (1:53)
- 2.2.5 – Extrusión helicoidal (3:18)
- 2.2.6 – Extrusión perpendicular (2:08)
- 2.2.7 – Barrido de solidos (2:39)
- 2.2.8 – Incrementar espesor (1:08)
- 2.3.0 – Operaciones de corte (0:58)
- 2.3.1 – Corte (1:43)
- 2.3.2 – Corte por revolución (1:53)
- 2.3.3 – Corte por secciones (1:57)
- 2.3.4 – Corte por barrido (1:52)
- 2.3.5 – Corte helicoidal (2:48)
- 2.3.6 – Corte perpendicular (3:00)
- 2.3.7 – Vaciado por barrido de solidos (1:36)
- 2.3.8 – Agujero (3:24)
- 2.3.9 – Rosca (1:48)

MÓDULO 4 | Ensamblajes

Manual Teórico ENSAMBLAJES con Solid Edge

- 3.0.0 – Introducción a Ensamblajes (3:19)
- 3.0.1 – Barra de herramientas del entorno conjunto (9:09)
- 3.0.2 – Visualizaciones y estados de piezas en el entorno de ensamblaje (7:10)
- 3.1.1 – Introducción a seleccionar (1:11)
- 3.1.2 – Seleccionar (2:58)
- 3.1.3 – Seleccionar pieza por tamaño (1:32)
- 3.1.4 – Seleccionar pieza visible (1:03)
- 3.1.5 – Superposición (1:13)
- 3.1.6 – Filtro de selección (1:35)
- 3.1.7 – Pieza restringida a (0:38)
- 3.1.8 – Seleccionar en subconjuntos idénticos (0:46)
- 3.1.9 – Seleccionar todas las piezas idénticas (0:36)
- 3.1.10 – Buscar componentes (1:35)
- 3.2.0 – Ensamblar (0:50)
- 3.2.1 – Insertar componentes (1:30)
- 3.2.2 – Crear pieza en posición (3:14)
- 3.2.3 – Biblioteca de subsistemas (1:24)
- 3.2.4 – Sistemas de sujeción (1:09)
- 3.2.5 – Ensamblar (3:32)
- 3.3.0 – Relaciones entre piezas (2:36)
- 3.3.1 – Hacer coincidir (3:59)
- 3.3.2 – Alineación plana (2:39)
- 3.3.3 – Alineación axial (3:34)
- 3.3.4 – Insertar (2:10)
- 3.3.5 – Conectar (3:16)
- 3.3.6 – Ángulo (1:40)
- 3.3.7 – Tangente (1:31)
- 3.3.8 – Trayectoria (2:26)
- 3.3.9 – Leva (3:09)
- 3.3.10 – Paralelo (2:08)
- 3.3.11 – Engranaje (4:08)
- 3.3.12 – Coincidir sistema de coordenadas (2:04)
- 3.3.13 – Plano central (0:54)
- 3.3.14 – Conjunto rígido (1:42)
- 3.3.15 – Anclar (1:22)
- 3.3.16 – Flashfit (4:16)
- 3.3.17 – Administrar relaciones de conjunto (2:36)
- 3.3.18 – Asistente de relaciones de conjunto (3:15)
- 3.3.19 – Guardar ajuste (1:54)
- 3.4.0 – Introducción a relaciones de cara (1:34)
- 3.4.1 – Relación de cara (5:31)
- 3.5.0 – Introducción a operaciones de conjunto (1:27)
- 3.5.1 – Reconocer agujeros (1:46)
- 3.5.2 – Reconocer chaflanes (1:23)
- 3.5.3 – Conjunto de soldadura (3:38)
- 3.5.4 – Sustraer (2:18)
- 3.5.5 – Sustituir cara (1:40)
- 3.5.6 – Reconocer patrones (0:44)
- 3.5.7 – Reconocer patrones de agujeros (1:14)
- 3.6.0 – Modificar (1:01)
- 3.6.1 – Mover al seleccionar (3:27)
- 3.6.2 – Arrastrar componente (3:12)
- 3.6.3 – Mover componente (1:59)
- 3.6.4 – Rígido (1:27)
- 3.6.5 – Ajustable (3:24)
- 3.6.6 – Sustituir pieza (1:38)
- 3.6.7 – Sustituir pieza por estándar (0:47)
- 3.6.8 – Sustituir por pieza nueva (0:50)
- 3.6.9 – Sustituir por pieza con una copia (0:59)
- 3.6.10 – Definir componentes alternos (5:20)
- 3.6.11 – Transferir (1:06)
- 3.6.12 – Dispersar (0:53)
- 3.7.0 – Introducción a patrón (1:04)
- 3.7.1 – Patrón (3:53)
- 3.7.2 – Duplicar componente (2:33)
- 3.7.3 – Simetría (3:20)
- 3.7.4 – Patrón a lo largo de la curva (3:56)
- 3.7.5 – Clonar componente (3:45)
- 3.8.0 – Vista explosionada (9:11)
- 3.9.0 – Introducción a motores (0:55)
- 3.9.1 – Motor rotativo (2:29)
- 3.9.2 – Motor lineal (1:36)

- 3.9.3 – Motor de tabla de variables (2:28)
- 3.9.4 – Animar motor (5:12)
- 3.10.0 – Verificar (1:28)
- 3.10.1 – Medición 3D (5:07)
- 3.10.2 – Propiedades físicas (4:01)
- 3.10.3 – Evaluar (7:21)
- 3.11.0 – Introducción a PMI (1:21)
- 3.11.1 – Herramienta PMI (2:57)
- 3.11.2 – Vistas del modelo (5:48)

Manual Práctico ENSAMBLAJES con Solid Edge

- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 1 (16:10)
- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 2 (8:02)
- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 3 (12:10)
- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 4 (6:30)
- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 5 (18:31)
- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 6 (3:36)
- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 7 (12:40)
- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 8 (14:56)
- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 9 (20:12)
- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 10 (11:50)
- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 11 (19:30)
- Ensamblajes con Solid Edge – Ejercicio 12 (6:01)

MÓDULO 4 | Dibujo

Manual Teórico PLANOS con Solid Edge

- 4.0.0 – Introducción a Planos (1:20)
- 4.1.0 – Comandos de plano (2:29)
- 4.2.0 – Inicio plano (3:34)
- 4.3.0 – Introducción a vistas de dibujo (0:30)
- 4.3.1 – Asistente de vistas (8:01)
- 4.3.2 – Actualizar vistas (0:43)
- 4.3.3 – Principal (1:05)
- 4.3.4 – Auxiliar (0:54)
- 4.3.5 – Detalle (0:59)
- 4.3.6 – Vista en sección (2:42)
- 4.3.7 – Plano de corte (1:19)
- 4.3.8 – Corte (1:32)
- 4.3.9 – Corte parcial (1:20)
- 4.4.0 – Introducción a tablas (0:41)
- 4.4.1 – Tablas de piezas (5:27)
- 4.4.2 – Tabla de agujeros (2:47)
- 4.4.3 – Tabla de plegados (1:47)
- 4.4.4 – Tabla de familia de piezas (4:15)
- 4.4.5 – Tabla (2:31)
- 4.4.6 – Tabla de bloques (4:11)
- 4.4.7 – Tabla de tolerancias (2:30)
- 4.5.0 – Cotas (0:54)
- 4.5.1 – Cota de chaflán (1:09)
- 4.5.2 – Recuperar cotas (2:26)
- 4.5.3 – Alinear texto (1:16)
- 4.5.4 – Copiar atributos (1:35)
- 4.5.5 – Organizar cotas (1:56)
- 4.5.6 – Actualizar cotas recuperadas (2:31)
- 4.6.0 – Introducción a anotación (0:39)
- 4.6.1 – Líneas de centro automáticas (2:59)
- 4.6.2 – Línea de centro (1:23)
- 4.6.3 – Marca de centro (1:01)
- 4.6.4 – Círculo de marcas de agujeros (0:52)
- 4.6.5 – Forma de alineamiento de anotaciones (1:00)
- 4.6.6 – Ocultar forma de alineamiento de anotaciones (0:26)
- 4.7.0 – Texto de propiedades (0:34)
- 4.8.0 – Introducción a Bordes (0:34)
- 4.8.1 – Mostrar bordes (0:35)
- 4.8.2 – Ocultar bordes (0:23)
- 4.8.3 – Pintar bordes (1:29)
- 4.9.0 – Orientación (1:07)
- 4.10.0 – Asistentes (1:35)
- 4.10.1 – Crear 3D (2:40)
- 4.10.2 – Seguidor de vistas de dibujo (2:26)
- 4.10.3 – Realizar seguimiento de cambios en cotas (1:31)
- 4.11.0 – Fondo (7:06)

Manual Práctico PLANOS con Solid Edge

Planos con Solid Edge – Ejercicio 1	(19:46)
Planos con Solid Edge – Ejercicio 2	(7:23)
Planos con Solid Edge – Ejercicio 3	(11:06)
Planos con Solid Edge – Ejercicio 4	(9:59)
Planos con Solid Edge – Ejercicio 5	(13:12)
Planos con Solid Edge – Ejercicio 6	(12:18)
Planos con Solid Edge – Ejercicio 7	(5:10)
Planos con Solid Edge – Ejercicio 8	(8:53)
Planos con Solid Edge – Ejercicio 9	(11:13)
Planos con Solid Edge – Ejercicio 10	(5:42)
Planos con Solid Edge – Ejercicio 11	(11:37)
Planos con Solid Edge – Ejercicio 12	(4:42)