Carval Formacion sl

CUM LAUDE

TÉCNICO EN DISEÑO WEB con prácticas

Curso · A Distancia

349 € IVA inc.

Descripción

Tipología	Curso
Nivel	Nivel intermedio
Metodología	A distancia
Horas lectivas	300h
Duración	3 Meses
Inicio	Fechas a elegir
Envío de materiales de aprendizaje	Sí
Servicio de consultas	Sí
Tutor personal	Sí

¿Te gustaría incrementar tus conocimientos en el campo del diseño? Si tu respuesta es afirmativa, tal vez te quieras echarle un vistazo a esta formación que Emagister tiene para ti. El Técnico en Diseño Web impartido por Carval Formación sl puede ser la opción que has estado buscando.

El plan de formación de Diseño Web está preparado para que al finalizar el curso tengas un control absoluto de los siguientes programas: PhotoShop: Conocerás el espacio de trabajo de PhotoShop y las técnicas básicas de edición de imágenes: dibujo con distintas herramientas, trabajo con capas, corrección del color, retoque de imágenes, impresión, etc., son aspectos que se estudian detenidamente. Dreamweaver: Aprenderás la aplicación Adobe Dreamweaver, que se utiliza para diseñar, crear y administrar páginas y sitios Web. Dreamweaver dispone de muchas y variadas herramientas que facilitan el diseño de páginas Web, ya que permite crearlas y modificarlas de una manera visual, eliminando, en la mayoría de ocasiones, el tener que escribir el código HTML directamente.

Amplía tus conocimientos en el ámbito empresarial especialmente en el mundo del diseño web. Si estás interesado, solicita información adicional en Emagister.com e inicia tu proceso de matrícula. ¡El futuro espera por ti!

Instalaciones y fechas

A distancia

INICIO

Fechas a elegir

Matrícula abierta

A tener en cuenta

¿Cuáles son los objetivos de este curso?

¿A quién va dirigido?

Requisitos

¿Qué pasará tras pedir información?

Preguntas & Respuestas

Opiniones

Logros de este Centro



¿Cómo se consigue el sello CUM LAUDE?

Materias

- Imagen
- Orientación laboral
- Color
- Inserción laboral
- Servicios públicos
- Multimedia
- Maquetación
- Investigación social
- Recursos para el diseño web
- Empatía
- Procesos para el diseño web
- Autoempleo
- Proyectos de diseño digital
- Trabajo en equipo
- Desarrollo de la creatividad

Profesores

Juan Carlos Guerrero

TUTOR

Temario

1. PHOTOSHOP BÁSICO

PRIMERA PARTE

1.INTRODUCCIÓN A PHOTOSHOP

2.HERRAMIENTAS Y PALETAS

3.NAVEGACIÓN POR UN DOCUMENTO

4.CUADRO DE DIÁLOGO SELECTOR DE COLOR

5.HERRAMIENTAS PINCEL Y LÁPIZ

6.HERRAMIENTAS BOTE DE PINTURA

7.HERRAMIENTAS DEGRADADO

8.SELECCIÓN

9.LAS CAPAS

10.ESTILOS DE CAPAS

11.CAPAS DE AJUSTE

12.CAPAS DE RELLENO

13.LA HERRAMIENTA TEXTO

14.MANIPULACIÓN DEL COLOR

SEGUNDA PARTE

15.ACERCA DE PHOTOSHOP

16.¿CÓMO INICIAMOS EN ADOBE PHOTOSHOP?

17.ELEGIR EL ÁREA DE TRABAJO

18.NUEVO ÁREA DE TRABAJO

19.INFORME GENERAL DE PANEL DE HERRAMIENTAS

20.GALERÍA DE HERRAMIENTAS

21.HERRAMIENTAS DE PHOTOSHOP

22.GALERÍA DE HERRAMIENTAS PARA CORTAR Y CREAR SECTORES

23.GALERÍA DE HERRAMIENTAS DE RETOQUE

24.GALERÍA DE HERRAMIENTAS DE PINTURA

25.GALERÍA DE HERRAMIENTAS DE DIBUJO Y TEXTO

26.GALERÍA DE HERRAMIENTAS DE NOTAS, MEDIDAS Y NAVEGACIÓN

27.USO DE UNA HERRAMIENTA

28.UTILIZACIÓN DEL PANEL NAVEGADOR

29.GALERÍA DE HERRAMIENTAS DE SÍMBOLO

30.AUMENTO ARRASTRANDO

31.COINCIDENCIA DEL ZOOM Y LA UBICACIÓN EN LAS IMÁGENES

32.VISUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN DE ARCHIVO EN LA VENTANA DE DOCUMENTO

33.PANEL DE INFORMACIÓN

34.VISUALIZACIÓN DE INFORMACIÓN

35.REGLAS, CUADRÍCULA Y GUÍAS

36.COLOCACIÓN CON GUÍAS Y LA CUADRÍCULA

37.COLOCACIÓN DE UNA GUÍA

38.USO DEL AJUSTE

39.TRABAJO CON EL PANEL HISTORIA

40.EFECTOS CON EL PANEL HISTORIA

41.APERTURA E IMPORTACIÓN DE IMÁGENES

42.IMPORTACIÓN DE IMÁGENES

43.ACERCA DE LOS GRÁFICOS VECTORIALES

44.LÍNEAS Y PUNTOS DE DIRECCIÓN

45.TAMAÑO Y RESOLUCIÓN DE IMÁGENES

46.TAMAÑO DE ARCHIVO

47.REMUESTREO DE IMAGEN

48.AJUSTE DE LA VISTA DE RANGO DINÁMICO PARA IMÁGENES

49.CURVA TONAL

50.ACERCA DEL SELECTOR DE COLOR HDR (PHOTOSHOP EXTENDED)

51.REMUESTREO DE IMAGEN

2. PHOTOSHOP AVANZADO

1.CONOCER EL ESPACIO DE TRABAJO

2.LA IMAGEN.

3.EL COLOR

4.DOCUMENTO Y CAPAS

5.SELECCIÓN

6.PINCELES Y TEXTO

7.AJUSTES DE IMAGEN

8.FILTROS

9.RETOQUE DE IMAGEN

10.PHOTOSHOP EXTENDED

3. DREAMWEAVER

1.BÁSICO EN DREAMWEAVER

2.TRABAJO ELEMENTAL

3.TRABAJO AVANZADO

4.UTILIDADES

5.CREACIÓN DE UN SITIO WEB PROFESIONAL PASO A PASO

4. FLASH

1.EL ACTIONSCRIPT EN GENERAL

2.LAS FUNCIONES GLOBALES

3.LAS PROPIEDADES GENERALES

4.LAS SENTENCIAS

5.LOS OPERADORES

6.LAS PRINCIPALES CLASES INCORPORADAS

7.LAS CONSTANTES

8.LAS SENTENCIAS NO SOPORTADAS