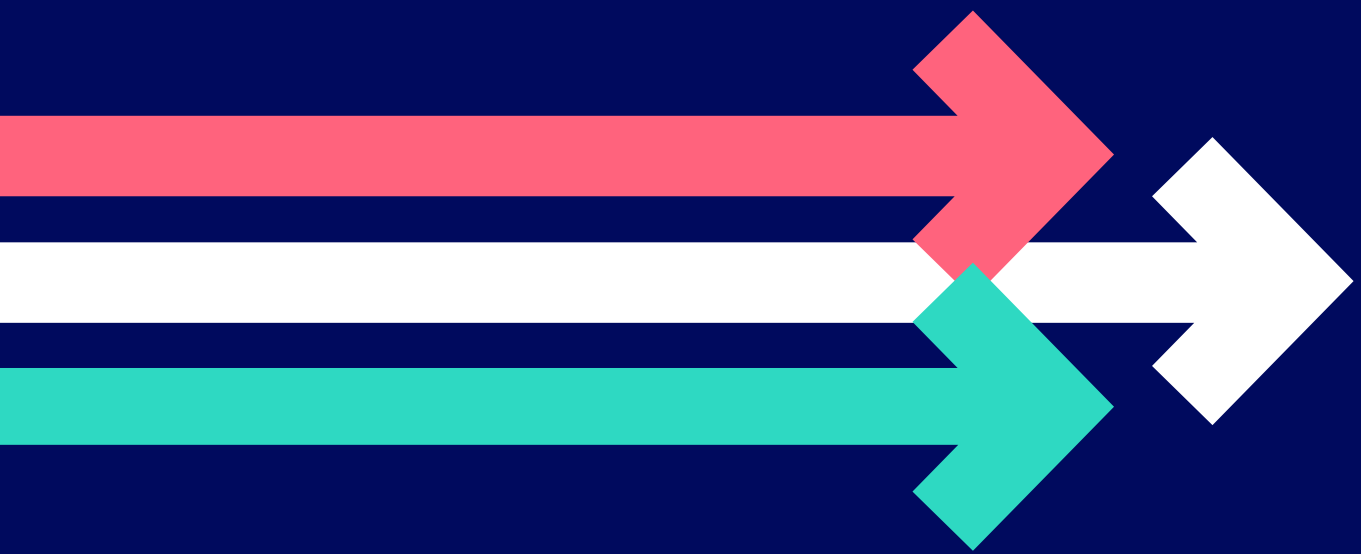
Tokio. School

Curso en

PROGRAMACIÓN FRONT-END: HTML5, CSS3 Y JAVASCRIPT



Módulo 1: Iniciación a HTML5

Tema 1: Conociendo HTML5 y la estructura del documento

- Breve historia del HTML5
- Instalación de Visual Studio Code como IDE
- Estructura básica de un documento HTML5

Tema 2: Contenedores semánticos y de texto

- Tipos de contenedores semánticos
- Tipos de contenedores de texto

Tema 3: Formato semántico del texto

- Etiquetas y atributos en HTML5

Tema 4: Enlaces y tablas

- Etiquetas y atributos en HTML5

Tema 5: Formulario

- Etiquetas y atributos en HTML5
- Estructura de un formulario con HTML5

Resumen Módulo 1: El módulo cubre la historia y estructura básica de HTML5, la instalación de Visual Studio Code, y el uso de contenedores semánticos y de texto. También aborda el formato semántico del texto, enlaces, tablas y la creación de formularios, incluyendo las etiquetas y atributos necesarios para cada componente.

Módulo 2: Conociendo a CSS3

Tema 1: Las hojas de estilo

- Breve historia del CSS3
- Uso de hojas de estilo con Visual Studio Code
- Escribir en CSS

Tema 2: Propiedades CSS para texto, listas y tablas

- Font-family, Font-style, Font-weight y Font-size
- Viñetas personalizadas
- Menús verticales

Tema 3: Formato y maquetación

- Estilos para paneles
- Estructura de página con paneles

Tema 4: Diseño responsive

- Las media queries
- Viewport meta tag

Tema 5: Diseño con plantillas: Bootstrap 4

- Utilizando Bootstrap
- Componentes y colores

Resumen Módulo 2: El módulo cubre la historia del CSS3 y su uso en Visual Studio Code, además de enseñar a escribir en CSS. Aborda propiedades CSS para texto, listas y tablas, incluyendo estilos de fuentes y viñetas personalizadas. También trata sobre formato y maquetación con estilos para paneles y estructura de página. Se exploran recursos multimedia y composición responsiva, finalizando con diseño utilizando plantillas de Bootstrap 4.

Módulo 3: Introducción a JavaScript

Tema 1: El lenguaje JavaScript

- Breve historia de JavaScript
- Introducción del lenguaje de JavaScript con Visual Studio Code

Tema 2: Conceptos generales Variables y operadores

- Procesos condicionados
- Estructuras iterativas
- Tablas unidimensionales y multidimensionales
- Procedimientos, funciones y paso de argumentos

Tema 3: Estructura condicional

- Condicionales y su uso

Tema 4: Estructuras iterativas

- Bucle while
- Bucle do – while
- Bucle for

Tema 5: Tablas

- Tablas de una dimensión
- Tablas de múltiples dimensiones

Tema 6: Programación orientada a “objetos” en JavaScript

- Introducción
- Procedimientos
- Funciones
- Métodos

Tema 7: Objetos en JavaScript

- Tipos y métodos

Tema 8: Formularios de datos

- Propiedades básicas de formularios y elementos
- Utilidades de los formularios
- Validación de un formulario

Tema 9: Modelo DOM

- Introducción
- Estructura
- Métodos
- Núcleo

Tema 10: Exploración de flujo XML vía DOM

- Explicación y sus usos

Resumen Módulo 3: El módulo abarca desde la historia y fundamentos del lenguaje hasta su implementación en Visual Studio Code. Cubre variables, operadores, estructuras condicionales e iterativas, tablas unidimensionales y multidimensionales, y conceptos de programación orientada a objetos. También incluye el manejo de formularios, el modelo DOM, y la exploración de flujo XML vía DOM, proporcionando una base completa para el desarrollo en JavaScript.

Módulo 4: JavaScript avanzado

Tema 1: Gestión de las cookies en JavaScript

- Escritura, lectura y eliminación

Tema 2: Almacenamiento local

- LocalStorage y sessionStorage
- Implementación

Tema 3: Almacenamiento en remoto

- Formato XML
- Formato JSON

Tema 4: Geolocalización en JavaScript

- La geolocalización con la API de JavaScrit

Tema 5: Diseño y gráficos

- Canvas: Explicación y usos
- Librerías para hacer gráficos en JavaScript

Tema 6: Primeros pasos con React

- Introducción y create-react-app
- Estructura de directorios
- JSX

Tema 7: Componentes y propiedades de React

- Componentes
- Props
- Hola mundo

Tema 8: Eventos avanzados y rutas en React

- Hooks de estado – useState y useEffect

Tema 9: Buenas prácticas con JavaScript

- Trucos y convenciones en JavaScript

Resumen Módulo 4: El módulo cubre la gestión de cookies, el almacenamiento local y remoto en formatos XML y JSON, y la geolocalización. Incluye el uso del Canvas para gráficos y librerías, y una introducción a React, abordando create-react-app, estructura de directorios, JSX, componentes, props, y eventos avanzados con hooks como useState y useEffect. También se mencionan buenas prácticas y convenciones en JavaScript.

Proyecto final


Tokio.
School