



MÁSTER ONLINE EN ANIMACIÓN 2D CON TOON BOOM

DURACIÓN: 100 sesiones aprox. (300 horas lectivas)

Información académica

- 01 Introducción
- 02 Certificados
- 03 Profesores
- 04 Salidas Profesionales
- 05 Conexión Laboral

Temario

- 01 Animación 2D con Toon Boom

Proceso de matriculación

- 01 Proceso de matriculación
- 02 Precio





MÁSTER ONLINE EN ANIMACIÓN 2D CON TOON

Películas de Disney como Klaus, o dibujos animados como los Simpson se realizan con el software más potente dentro de la animación 2D: Hoon Boom Harmony, y tú ahora podrás dominar y controlar como nadie esta herramienta para hacer proyectos tan profesionales como estos.

Aprende conceptos como animación cut-out, domina los procesos y equipos de trabajo en una producción o conoce de principio a fin todos los fundamentos de la animación. Todo ello, acompañado con el mejor programa y la mejor formación para elaborar tus propios proyectos de animación en dos dimensiones.

¡No olvides que el **Máster Online en Animación 2D con Toon Boom** tiene la garantía de calidad que ofrece la Certificación Oficial de Trazos como **Centro Autorizado de Enseñanza por Toon Boom!**

Horas totales

300 Horas
100 Sesiones Aprox.

Clases en Directo

3 horas diarias de L-V.

Módulos

Animación 2D con Toon Boom.

CERTIFICADOS_



En Trazos se domina la animación 2D. Por eso somos una de las dos Escuelas españolas certificadas como Centro Autorizado de Enseñanza por Toon Boom, la herramienta clave dentro de esta disciplina.

PROFESORES DEL ÁREA_



JOSÉ SERRANO
ANIMACIÓN 2D

SALIDAS PROFESIONALES_

[Animador 2D](#)[Artista Clean-up](#)[Intercalador](#)[Colorista](#)

CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de 1000 empresas en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.



MÓDULO

ANIMACIÓN 2D CON TOON BOOM_

Una vez tienes los personajes es hora de darles vida y personalidad. Esto es lo que vas a conseguir en este módulo con la ayuda del software más potente de la industria: Toon Boom. Desarrolla todas tus habilidades dentro de la animación y lánzate a crear tu propio proyecto profesional.

Herramientas



01/ Introducción a la animación.

- Principios de animación tradicional.
- El estudio de animación, funciones y departamentos.
- Estilos de animación: Cartoons, realista y animación limitada para series.
- Planificación de la animación.

02/ Toon Boom Harmony

- Crear Proyecto.
- El interfaz.
- Vista de Cámara y vista de dibujo
- Dibujo en línea, la herramienta de lápiz.
- Aplicación de Sombras.
- Trazos y líneas invisibles.
- Entintar color, los pinceles y el bote de pintura.
- Movimientos de cámara.
- Render.
- Post-Producción.
- Técnicas de animación aplicadas al software.

03/ Novedades de de Harmony v. 17.

- Herramienta estabilizadora.
- Sensibilidad de presión de pluma ajustable.
- Ajustes de inclinación y rotación de la pluma.
- Guías de perspectiva curvilíneas.
- Nodo deformador de forma libre.
- Key de diferencia RGB.
- Nodo de desenfoque de movimiento.
- Guías de alineación de cámaras.
- Preferencias, accesos directos y marcadores de marco.

04/ Animación Básica.

- The bouncing ball.
- Arcos.
- Timing/spacing.
- Acciones secundarias.
- Appeal.
- Slow in Slow out.

05/ Animaciones secundarias.

- La anticipación al movimiento.
- Overlapping action.
- Squash and Stretch
- El moving hold.

06/ Mecánica y lenguaje corporal.

- Peso y presión.
- Esfuerzo.
- Principios básicos de las acciones Sincronizadas.
- La personalidad en la pose.
- El contraste en la línea de acción.
- Buscando contrastes.
- Exageración.
- Giro de cabeza.

07/ Cómo afrontar tu animación.

- Estudio del storyboard.
- Punto de atención.
- Thumbnails.
- La Pose.
- La silueta.

08/ Ciclos de caminado.

- Obteniendo el peso.
- Poses claves.
- Intercalación.
- Clean-up.
- La línea de tiempo.
- Aplicación del color. La paleta de colores.

09/ Body Mechanics.

- Anatomía para animación.
- Acciones básicas con personajes.
- Ciclos de carrera, saltos.
- Interacción con objetos.
- Uso de transferencias de peso y equilibrio en acciones complejas.
- Transmitir personalidad y características de los personajes.
- Acciones complejas. Parkour, caídas, secuencias, gags...
- Interacción entre varios personajes.

10/ Animación facial.

- Fraseando. Imagen y sincronización del sonido.
- Acentos.
- Actitud.
- Cambios de expresión.
- Ojos (el blink).

11/ Criaturas.

- Referencia de la acción en vivo.
- Ciclo de caminado básico de cuadrúpedos (paso, trote y galope).
- Criaturas fantásticas.
- Interacción con bípedos.

12/ Acting.

- Texto y subtexto.
- Métodos de actuación.
- Actuación física y actuación emocional.
- Actuación con más de un personaje, coreografía, punto de atención, cámara.
- Puesta en escena.
- Cambios de expresión.
- Lenguaje corporal.
- Simetría o "twining".
- El proceso de pensamiento.
- Transmitir emoción sin diálogo.
- Puesta en escena y composición del plano.
- Uso de animación secundaria.
- Diálogo e interacción entre dos o más personajes.

13/ La acción secundaria.

- Cómo usarla para enriquecer el plano.
- El acting con objetos.

14/ Efectos.

- Humos..
- Explosiones.
- Salpicaduras.
- Fuego.

15/ Desarrollo completo de un plano de animación.

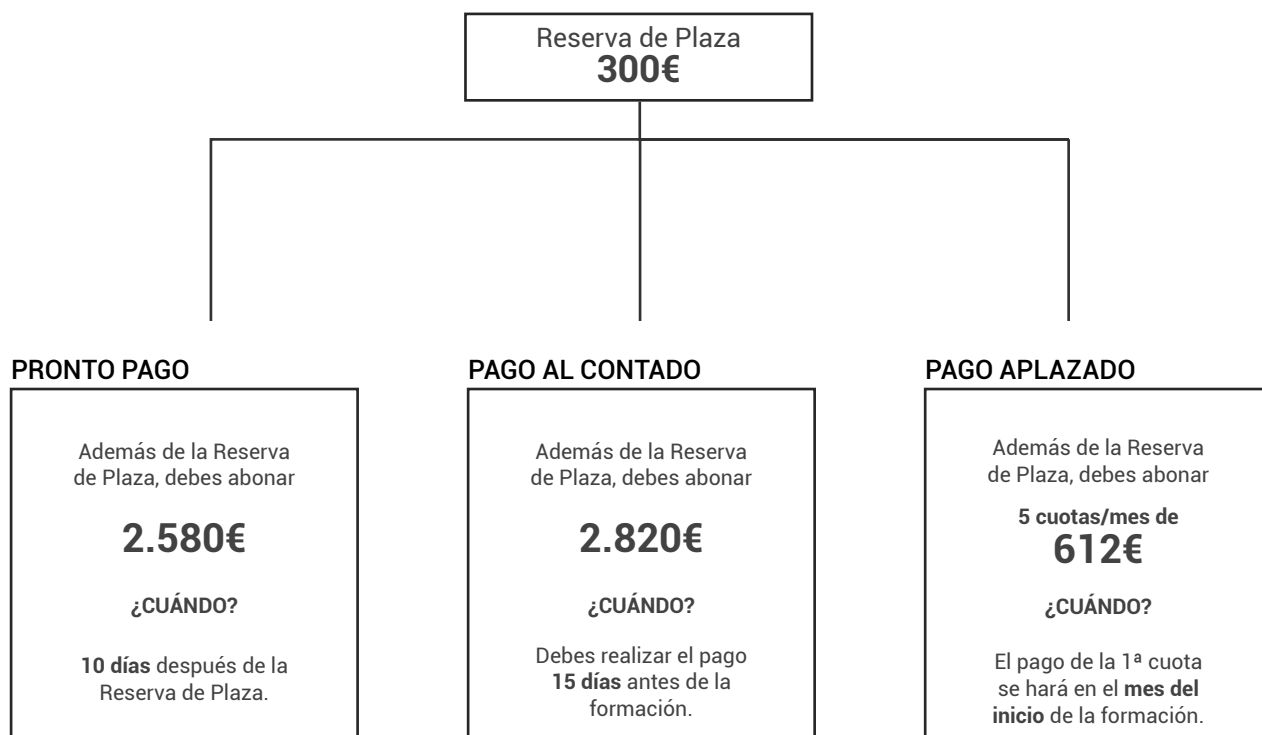
- Cómo hacer una demo reel.
- La entrevista de trabajo.
- Entrega final.

CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN_

El precio del **Máster Online en Animación 2D**
con Toon Boom es de:

~~4.800€~~

Pero actualmente hay **3 formas de pago**. Cada una con un **descuento**, para que elijas la que más se adapte a ti.



PROCESO DE MATRICULACIÓN_

