



MÁSTER ONLINE EN 3D AVANZADO CON AUTODESK MAYA

DURACIÓN: 100 sesiones aprox. (300 horas lectivas)

Información académica

- 01 Introducción
- 02 Certificados
- 03 Profesores
- 04 Salidas Profesionales
- 05 Conexión Laboral

Temario

- 01 3D Avanzado

Proceso de matriculación

- 01 Proceso de matriculación
- 02 Precio





MÁSTER ONLINE EN 3D AVANZADO CON AUTODESK MAYA

¿Cómo se llega al nivel más avanzado? Practicando, conociendo las mejores técnicas dentro del 3D, teniendo un gran dominio de las herramientas más potentes del sector y desarrollando todas tus habilidades. ¿Cómo puedes conseguirlo? Muy fácil. Con una formación online tan completa y actual como la que te ofrecemos en Trazos. Con nuestro **Máster Online en 3D Avanzado con Autodesk Maya** podrás desarrollar un perfil especializado dentro del sector que, sin duda, te llevará a trabajar en las mejores empresas.

Recuerda que nuestra formación tiene la garantía de calidad que ofrece la certificación oficial de Autodesk y Foundry.

Proceso de admisión: Si no has cursado el **Máster en 3D Avanzado con Autodesk Maya** con nosotros, y quieres acceder a esta formación avanzada, envíanos tu demo reel y valoraremos tu candidatura.

Horas totales

300 Horas
100 Sesiones Aprox.

Clases en Directo

3 horas diarias de L-V.

Módulos

3d Avanzado.

CERTIFICADOS_



Trazos fue el primer centro académico español en obtener la certificación oficial como **Training Center Provider** de NukeX. Como pioneros en el uso de esta herramienta, contamos con la más extensa experiencia y profesorado acreditado.



La escuela ha sido certificada como centro homologado **"Authorized Training Center"** para todas las herramientas que componen la suite de software de Autodesk, garantizando la máxima calidad de la enseñanza técnica.

PROFESORES DEL ÁREA_



ARTURO GULÍN
3D



ASER GODOY
3D



ANDRÉS RUIBAL
3D

SALIDAS PROFESIONALES_

Artista 3D Freelance

3D Generalista Medio

Modelador

Iluminador

Desarrollador de escenarios y entornos

CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de 1000 empresas en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.

accenture

Adecco

TAPSA | Y&R

Carrefour

CONTRAPUNTOBDO

CORTEFIEL

cuatro

The
Frank Barton
Company

ECOALF

EDELVIVES

EL RANCHITO

erretres.

europa press

Leo Burnett

NH | HOTEL GROUP

Agilvy

orange™

PRISA

publiciS
ESPAÑA

Sanitas

USER^{T38}social
noise

TAPSA | Y&R

Telefonica



MÓDULO

3D AVANZADO_

Un programa pensado para que aumentes tu nivel como artista 3D de forma exponencial. Aquí tendrás todas las técnicas, procesos y herramientas necesarias para llevar a cabo los mejores proyectos.

Herramientas



Autodesk
Maya



Substance
Designer



Foundry
Nuke



Pixologic
Zbrush



Adobe
Photoshop



Substance
Painter



Foundry
Mari



Aghisoft
Metashape

01/ Modelado y esculpido 3d avanzado.

- Técnicas avanzadas de modelado.
- Modelado y esculpido de objetos complejos de superficies.
- Repaso a interfaz zbrush.
- Esculpido de un personaje con capas primarias, secundarias, terciarias y micro.
- Esculpido de sets y props para producción.
- Métodos de exportación de Zbrush a Maya (multi map exporter).
- Retopolizado de geometrías orgánicas e inorgánicas para producción con quad draw, zremesher.

02/ Fotogrametría.

- Introducción a la fotogrametría.
- Preparación de modelo y toma de imágenes.
- Recreación del modelo en 3d y su textura.
- Optimización de mallas para producción.

03/ Iluminación avanzada.

- Iluminación con arnold.
- Iluminación avanzada para estudio/producto y automovilismo.
- Iluminación avanzada para interior/exterior en arquitectura hiperrealista.
- Técnicas avanzadas de iluminación para producción de vfx.
- Creación de hdri.

04/ Creación de materiales.

- Creación de materiales avanzados con arnold.
- Nodos avanzados de maya.
- Técnicas avanzadas para producción.

05/ Texturizado avanzado.

- Sistemas de texturizado avanzado en maya.
- Linear workflow.
- Creación de uvs con sistema udim
- Texturizado avanzado con substance suite.
- Texturizado orgánico hiperrealista.

06/ Render.

- "Lookdev": iluminación aplicada y creación de materiales.
- Integración y fotocomposición en imagen real.
- Integración en video con movimiento de cámara.
- Proyección de cámara para modelado 3d.
- Renderizado para diferentes ámbitos (gráfica, infoarquitectura, animación).
- Multicapa y passes técnicos para producción.

07/ Retoque digital.

- Iniciación a las técnicas de retoque digital para imágenes 3d.

08/ Rigging.

- Rig de sistemas mecánicos.
- Rigging de un bipedo de cuerpo entero con sistemas fk e ik.

09/ Modelado y animación procedural con mash.

- Sistema procedural de mash (paint effects).
- Técnicas de modelado y animación con mash.

10/ Vfx para producción.

- Sistemas dinámicos y de destrucción.
- Ncloth.
- Blend y paint caches.
- Sistema nucleus y maya fluids para efectos hiperrealistas.
- Bifrost: fluidos hiperrealistas a gran escala, splashes, océanos, oleajes y nubes.
- Intro al scripting.

11/ Xgen.

- Introducción al sistema xgen.
- Módulo de creación de pelo avanzado en maya.
- Creación de pelo largo, corto y pelaje.
- Interactive grooming.

12/ Postproducción con Nuke studio.

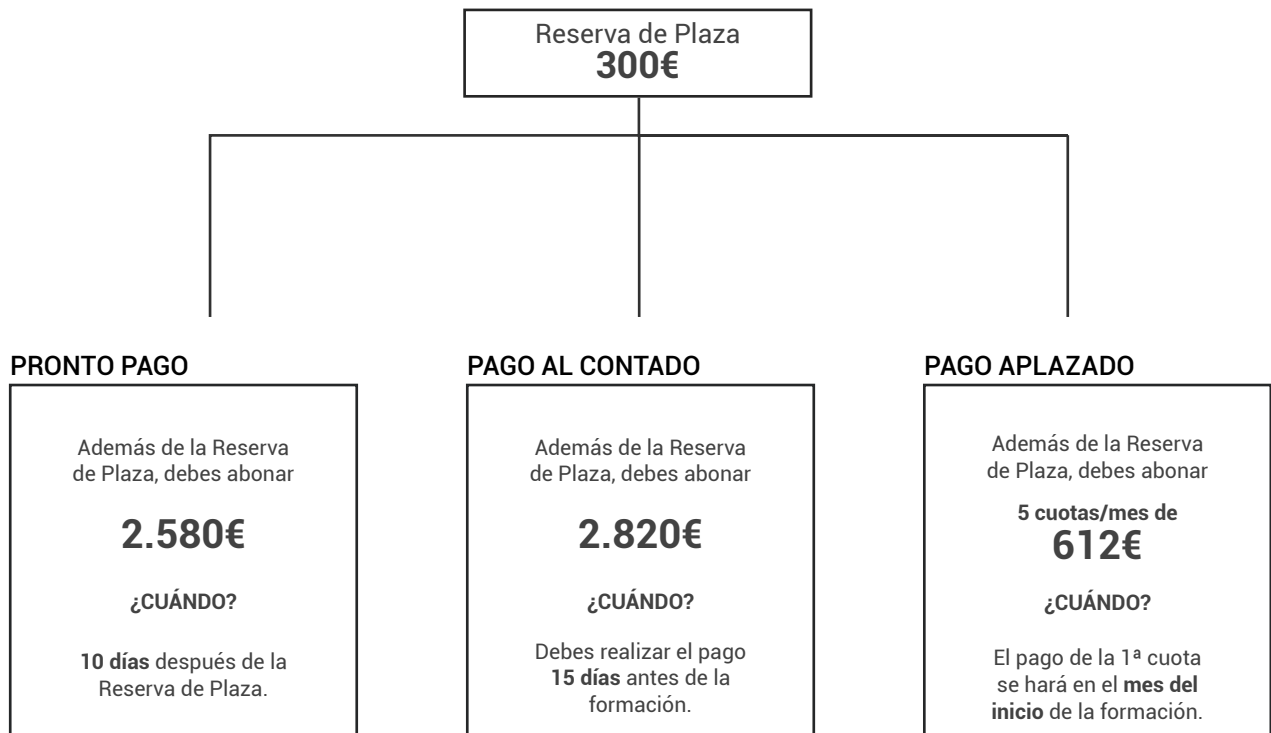
- Repaso a la interface de nuke.
- Composición con shuffle, passes de luces y motion vector.
- Camera tracking.
- Postproducción de las diferentes prácticas del curso para su finalización correcta.

CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN_

El precio del **Máster Online en 3D Avanzado**
con Autodesk Maya es de:

~~4.800€~~

Pero actualmente hay **3 formas de pago**. Cada una con un **descuento**, para que elijas la que más se adapte a ti.



PROCESO DE MATRICULACIÓN_

