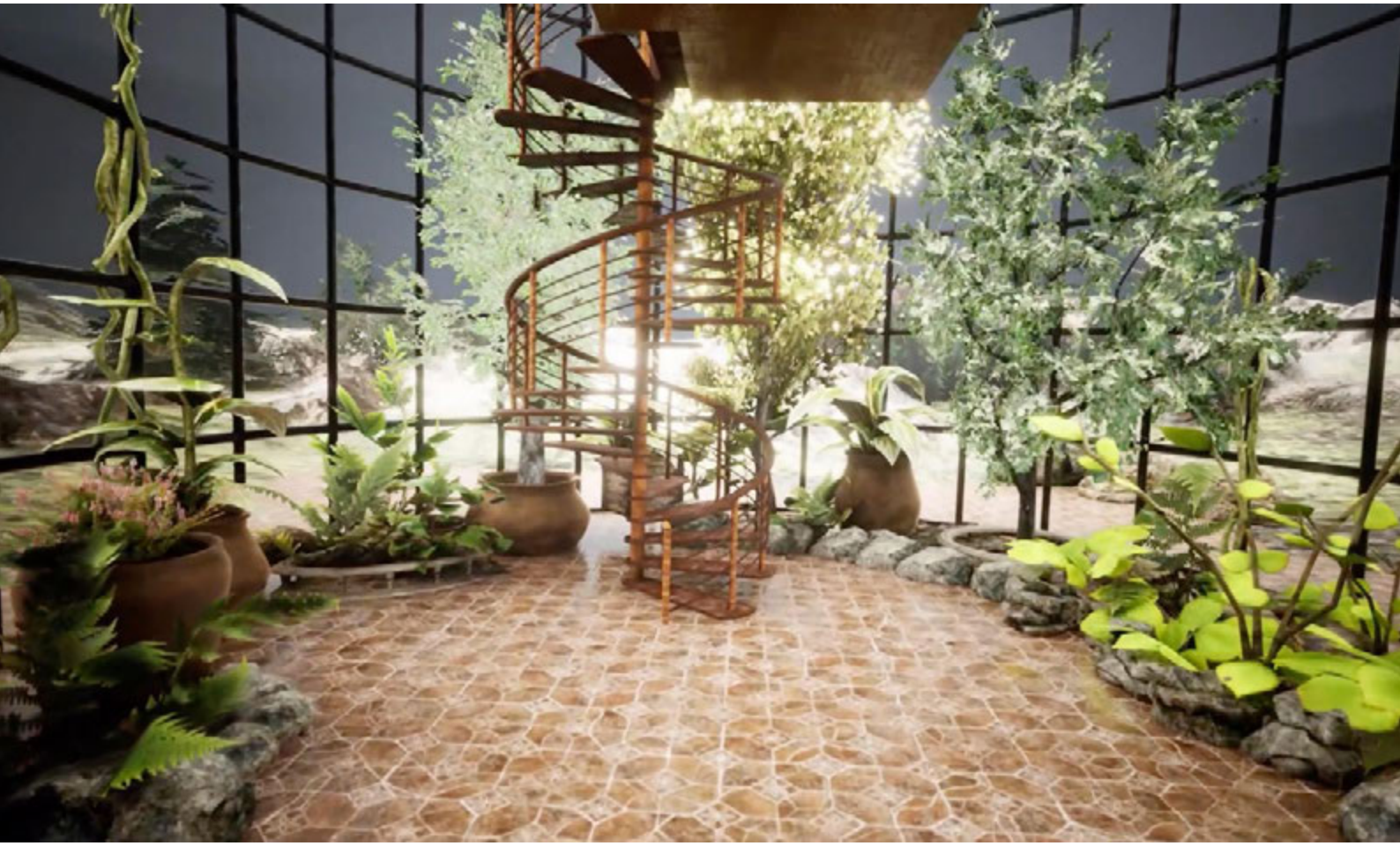
trazos_ online



CURSO ONLINE DE UNREAL APLICADO AL 3D

DURACIÓN: 50 sesiones aprox. (150 horas lectivas)

Información académica

01 Introducción

02 Profesores

03 Salidas Profesionales

04 Conexión Laboral

Temario

01 Unreal aplicado al 3D

Proceso de matriculación

01 Proceso de matriculación

02 Precio



CURSO ONLINE DE UNREAL APLICADO AL 3D

¿Quieres estar a la vanguardia dentro del mundo de las tres dimensiones para completar tu perfil como Artista 3D? Entonces, no puedes perderte esta formación online de **Unreal aplicado al 3D**. La visualización en tiempo real es uno de los avances tecnológicos más potentes de los últimos años, y conocer este tipo de herramientas y motores gráficos es fundamental para cualquier artista que se precie dentro del sector.

Conoce de primera mano la creación de **materiales en Unreal**, emplea radiosidad en tiempo real, viendo las geometrías animadas, el sistema visual de scripts, creando cientos de materiales y visualiza en tiempo real todos los proyectos con acabado Hiperrealista. ¿Preparado para conocer cuáles son las ventajas de utilizar un programa como Unreal? Reduce costes en el proceso y en los tiempo de ejecución de los proyectos, tanto desde la creación como en el renderizado.

Con nuestro **Curso Online de Unreal aplicado al 3D** controla el mejor motor gráfico de visualización en tiempo real y encuentra el empleo que llevas tiempo buscando.

Horas totales
150 Horas.
50 sesiones aprox.

Horarios
3 horas diarias de L-V.

Módulos
Unreal aplicado al 3D.

PROFESORES DEL ÁREA_



JOSÉ CARLOS MONTERO
VIDEOJUEGOS



JAVIER CASTRO
VIDEOJUEGOS



LUIS FELIPE BLASCO
VIDEOJUEGOS



JOSÉ CARLOS SALDAÑA
VIDEOJUEGOS

SALIDAS PROFESIONALES_

Experto en visualización en tiempo real con Unrea

Artista 3D generalista para visualización en tiempo real con Unreal

CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de **1.100 empresas** en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.



MÓDULO

UNREAL APLICADO AL 3D_

Teorías de iluminación, conceptos como Blueprints, dominar efectos en tiempo real, creación de materiales, conocimientos de cámara 3D y de plano... esto es solo un anticipo de todo lo que vas a poder aprender en una formación tan completa en Unreal aplicado al 3D como esta.

Herramientas

Unreal Engine

01/ Conceptos Básicos.

- Tiempo Real.
- Introducción a la interfaz de UE.
- Creación de materiales.
- Materiales MASTER e INSTANCIAS.
- Parámetros Escalares y Vectoriales.
- Multiply y Add. Control de materiales.
- Texture Coordinates, Make Float.
- Linear interpolation (LERP), height lerp.
- Panner, Rotate, Rotate Custom.
- Landscapes Materials.
- Material Function, Material Layer.
- Terrains.

02/ Blueprinting Básico.

- Blueprint Class & Level Blueprint.
- Eventos Básicos (event begin play, keyboard interaction, triggers etc).
- Interacciones con el entorno.
- Character Blueprint.
- Comunicación entre blueprints.
- Widgets y preparación de cinemáticas.
- Materiales para reproducción de video.

03/ Lighting en Unreal.

- Forward & Deferred Rendering.
- Tipos de luces.
- Lightmass Settings para Baking de Luces.
- Blueprinting de luces para settings en escena.
- Level Sequences & Master sequences.
- Cine Camera Actor.
- Post process Volumes.

04/ Character Setup.

- Preparación de Characters en Blender.
- Preparación de Characters en Mixamo.
- Preparación de Characters en Maya & 3ds Max.
- Importación de Characters.
- Setup de personajes y Animation Blueprints.
- Secuences & Characters.

05/ Effects In Unreal.

- Niagara Particle Effects.
- Chaos Destruction effects.
- Imported VFX.
- Sound FX.

CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN_

El precio del **Curso Online de Unreal aplicado al 3D** es de:

~~**2.760€**~~

Pero actualmente hay **3 formas de pago**. Cada una con un **descuento**, para que elijas la que más se adapte a ti.

Reserva de Plaza
150€

PRONTO PAGO

Además de la Reserva de Plaza, debes abonar

1.506€

¿CUÁNDO?

10 días después de la Reserva de Plaza.

PAGO AL CONTADO

Además de la Reserva de Plaza, debes abonar

1.644€

¿CUÁNDO?

Debes realizar el pago **15 días** antes de la formación.

PAGO APLAZADO

Además de la Reserva de Plaza, debes abonar

3 cuotas/mes de
594€

¿CUÁNDO?

El pago de la 1ª cuota se hará en el **mes del inicio** de la formación.

PROCESO DE MATRICULACIÓN_

01 PONTE EN CONTACTO CON TU ASESOR PEDAGÓGICO.

¿Aún no te han asesorado?

PULSA AQUÍ PARA QUE TE ASESOREN

02 TU ASESOR TE ENVIARÁ EL FORMULARIO DE RESERVA DE PLAZA.

03 ENTREGA A TU ASESOR EL FORMULARIO DE RESERVA DE PLAZA CON TUS DATOS Y EL JUSTIFICANTE BANCARIO.

04 TU ASESOR TE RESERVARÁ UNA PLAZA EN LA ESCUELA.

05 TE HAREMOS LLEGAR EL CONTRATO DE ENSEÑANZA A TU EMAIL PARA QUE PUEDAS FIRMARLO DE FORMA DIGITAL.

06 ¡TODO LISTO PARA EMPEZAR TU FORMACIÓN!