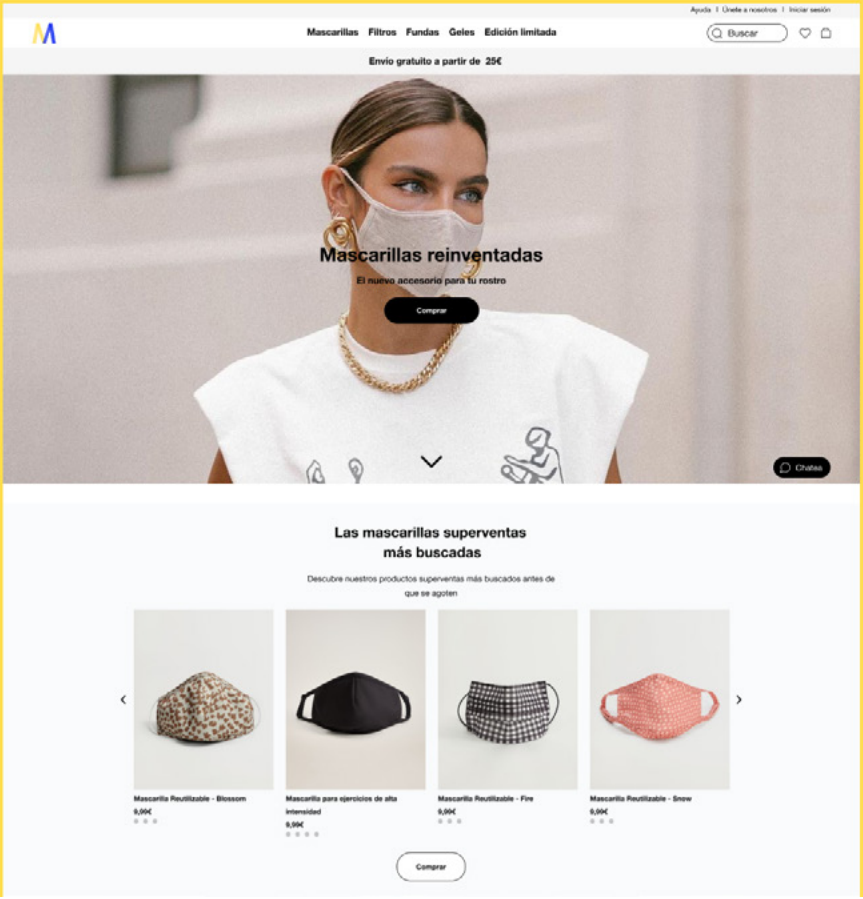
trazos_

Universidad de Alcalá



CURSO ONLINE DE ESPECIALIZACIÓN EN DISEÑO WEB FULLSTACK

Información académica

01 Introducción

02 Profesores

03 Salidas Profesionales

Temario

01 HTML5 y CSS3

02 Javascript, jQuery y Angular

03 PHP Y MYSQL

Proceso de matriculación

01 Proceso de matriculación

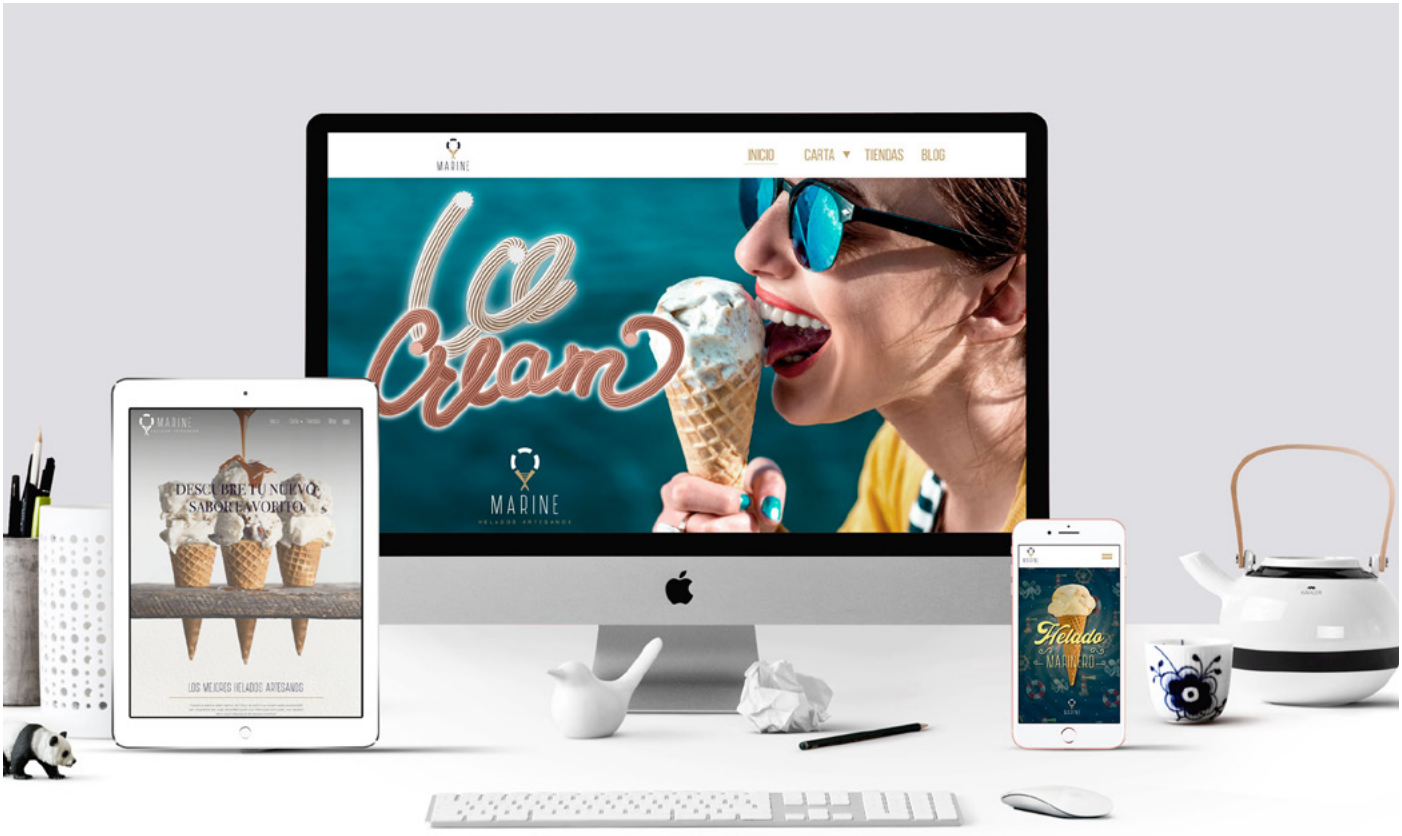
02 Precio

Universidad de Alcalá

La Escuela Trazos y la Universidad de Alcalá se unen en colaboración para crear este Curso de Especialización en Diseño Web Fullstack con la que podrás obtener una titulación propia otorgada por la Universidad de Alcalá.

trazos_

Universidad de Alcalá



CURSO ONLINE DE ESPECIALIZACIÓN EN DISEÑO WEB FULLSTACK

Imagina que acabas tu formación en este Curso de Especialización y tienes tu primera entrevista para un puesto de **Diseñador Web** dentro de una empresa. En cuanto expliques que eres capaz de controlar tanto el Back-End como el Front-End, ese puesto será tuyo. ¿Preparado para convertirte en el perfil laboral que toda empresa quiere tener en plantilla? Ese es nuestro objetivo. Que salgas de esta formación en Diseño Web Full Stack hecho todo un profesional.

Pero... ¿cómo vas a poder conseguirlo? Con este Curso de Especialización preparado por la Universidad de Alcalá en colaboración con Trazos, vas a poder formarte en los aspectos más importantes dentro del Diseño Web: **HTML5, CSS3, PHP, MySQL, JavaScript, jQuery y Angular**. Suena bien, ¿verdad? Prepárate para crear páginas web profesionales y conseguir tu Título Propio Universitario.

Horas totales
450 Horas

Horarios
3 horas diarias de L-V.

Asignaturas
Html5 y Css3.
Php y Mysql.
Javascript, jQuery y Angular.

trazos_

Universidad de Alcalá

PROFESORES_



DANIEL MONTEJO
DESARROLLO WEB | MARKETING



EDUARDO FIERRO
DESARROLLO WEB



LUIS JIMÉNEZ
DESARROLLO WEB



MANUEL JIMÉNEZ
DESARROLLO WEB

SALIDAS PROFESIONALES_

- Desarrollador Web Front-End y Back-End
- Programador JavaScript Junior, de jQuery Junior y de Angular Junior
- Gestor de base de datos con MySQL
- Diseñador Web Front-End
- Maquetador de Front-End
- Creativo online para agencias de marketing y publicidad
- Programador Web Front End con Frameworks
- Programador de aplicaciones web
- Mean y Full Stack Developer

trazos_

Universidad de Alcalá



ASIGNATURA

HTML5 Y CSS3_

El mundo de la web evoluciona de manera constante e imparable. Por ello, resulta indispensable contar con una sólida base de conocimientos en sus lenguajes más elementales. El Curso de HTML5 y CSS3 ha sido pensado para ofrecerte una formación íntegra y profesional en las posibilidades de los dos principales lenguajes de programación empleados en desarrollo web, base que te abrirá las puertas de cualquier proyecto de diseño online.

Herramientas

Sublime Text | Mamp | Visual Studio

01/ Diseño Web vs Programación web.

- Lenguajes de programación web y su aplicación a proyectos.
- Perfiles: Frontend, Backend, Mean y Fullstack.
- Análisis de tendencias en programación web.
- Fases del proceso web.
- Conceptualización gráfica.
- Layouts y tipos de estructura.
- El color en la web.
- Principios de usabilidad (UX / UI).

02/ HTML5.

- Introducción al lenguaje HTML 5.
- Estructura: header, footer, main, section, article y aside.
- Texto: Strong, span y em.
- Enlaces.
- Imágenes y Picture.
- Imágenes SVG: Imagen vs Código.
- Etiquetas Vídeo y Audio.
- iFrames.
- Listas.
- Tablas.
- Formularios.
- Atributos data-.
- Etiquetas Meta.
- Meta Open Graph.

03/ CSS3.

- Selectores: Básicos, Avanzados, Pseudoelementos (before/after)
- Unidades de medida: básicas, avanzadas y función calc().
- Tipografía: @font-face y Google Fonts.
- Maquetación en Flex.
- Maquetación en Grid.
- Transition.
- Animation + @keyframes.
- Custom properties: variables en CSS.
- Responsive: @media.

04/ SCSS y Task Runners.

- Introducción a preprocesadores y Task Runners.
- Usando Prepros.
- Anidación de elementos.
- Variables en SASS.
- Usando Mixins.

05/ Javascript.

- Introducción a Javascript Nativo vs Typescript.
- Estado de Javascript: Webs vs Aplicaciones.
- Variables: let,const, var.
- Funciones: parámetros e invocación.

06/ jQuery en empresas.

- Introducción y porqué se sigue usando.
- Selectores.
- Eventos.
- Efectos de Javascript junto a CSS.

07/ Banners.

- Introducción: Qué son y uso en empresas.
- Tipos de banners y formatos. Introduciendo ClickTag.

08/ Newsletter.

- Introducción: Qué son y uso en empresas.
- MJML.io: Preprocesador de newsletters.

09/ PHP en WordPress.

- Introducción a PHP 7: Qué es y para qué sirve.
- MAMP como servidor.
- Introducción a CMS: Wordpress.
- Wordpress Panel de control.
- Wordpress Páginas, Entradas y Configuración.
- Wordpress Temas vs Plugins.

10/ Subida a Producción.

- Hosting, dominio y proveedores.
- Subida de archivos por FTP.

11/ GIT.

- Introducción.
- Comandos básicos: init, add, commit, push y pull.
- Ramas: branch y merge.
- Aplicaciones GIT: Github Desktop y Bitbucket.

12/ Intoducción a la programación web

- Introducción: Javascript, qué es y para qué sirve.
- Javascript vs ECMAScript vs Vanilla JS.
- Frameworks: Qué son y los más demandados en empresas.

13/ Javascript Nativo.

- Reglas de sintaxis del código.
- Mensajes de error y consejos para depurar el código (debug).
- Herramientas de depuración de JavaScript.

14/ Variables, constantes y operadores

- Variables, let y const.
- Declaración, asignación y ámbito (scope).
- Operadores aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.

15/ Funciones

- Declaración, uso.
- Parámetros: transmisión de datos.
- Parámetros SPREAD y deconstrucción.
- Devolviendo datos: return.

16/ Estructuras lógicas

- Condicionales.
- Bucles: for, while / do while.
- Switch

17/ Objetos.

- •Introducción a objetos y su importancia en Frameworks.
- •Definición y creación mediante en ECMAScript y Typescript.
- •Propiedades y Métodos.

18/ Arrays

- Arrays de una dimensión.
- Arrays multidimensionales.
- Recorrer Arrays.
- Funciones de arras: map, filter, push…

19/ AJAX y JSON.

- Pidiendo datos con Fetch.
- Promesas con then().
- JSON: Qué es, stringify y parse.
- Recibiendo datos de una API REST.

20/ jQuery

- Introducción y porqué se usa en empresas.
- Selección de elementos.
- Manejo de eventos.
- Efectos con jQuery y SCSS.

21/ Typescript y ECMAScript

- Introducción: Qué es y cómo funciona.
- Task Runner: Prepros.
- Tipos de datos.
- Funciones.
- nterfaces.
- Módulos.

22/ Introducción a Frameworks

- Qué frameworks se demandan.
- Angular vs React vs Vue vs Svelte.
- Introducción a Node y NPM.
- CLI: Usando la terminal.
- Uso con GIT.
- Componente.

23/ Frameworks: Angular 11

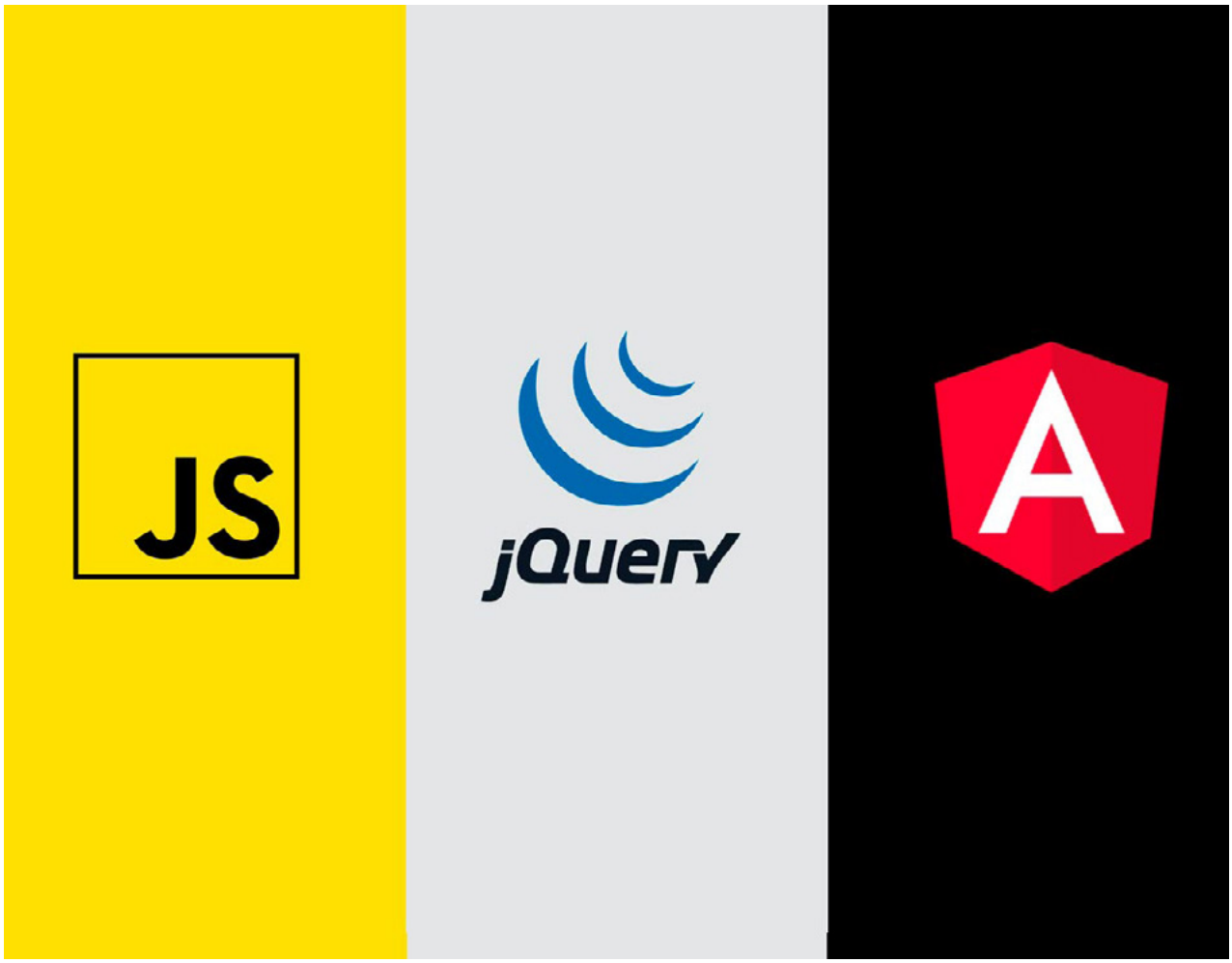
- Angular CLI: Instalación y uso.
- Componentes.
- Directivas.
- Eventos.

24/ Frameworks: ReactJS

- CLI: Usando Create-React-app.
- JSX: Introducción.
- Componentes.
- Props.
- State y Hooks.
- Eventos.

trazos_

Universidad de Alcalá



ASIGNATURA

JAVASCRIPT, JQUERY Y ANGULAR_

Los lenguajes de programación son el ADN de internet. Saber manejarlos y aplicarlos a niveles profesionales es tener la capacidad de construir el principal medio de comunicación y entretenimiento de nuestros días. Adéntrate en uno de los principales con Javascript y dos de sus principales librerías: jQuery y Angular.

Herramientas

Sublime Text | Mamp | Visual Studio

trazos_

Universidad de Alcalá

01/ Introducción a la programación web

- Introducción: Javascript, qué es y para qué sirve.
- Javascript vs ECMAScript vs Vanilla JS.
- Frameworks: Qué son y los más demandados en empresas.

02/ Javascript Nativo.

- Reglas de sintaxis del código.
- Mensajes de error y consejos para depurar el código (debug).
- Herramientas de depuración de JavaScript.

03/ Variables, constantes y operadores

- Variables, let y const.
- Declaración, asignación y ámbito (scope).
- Operadores aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.

04/ Funciones

- Declaración, uso.
- Parámetros: transmisión de datos.
- Parámetros SPREAD y deconstrucción.
- Devolviendo datos: return.

05/ Estructuras lógicas

- Condicionales.
- Bucles: for, while / do while.
- Switch.

06/ Objetos.

- Introducción a objetos y su importancia en Frameworks.
- Definición y creación mediante en ECMAScript y Typescript.
- Propiedades y Métodos.
- Prototipos y Herencia.

07/ Arrays

- Arrays de una dimensión.
- Arrays multidimensionales.
- Recorrer Arrays.
- Funciones de arras: map, filter, push…

08/ AJAX y JSON.

- Pidiendo datos con Fetch.
- Promesas con then().
- JSON: Qué es, stringify y parse.
- Recibiendo datos de una API REST.

09/ jQuery

- Introducción y porqué se usa en empresas.
- Selección de elementos.
- Manejo de eventos.
- Efectos con jQuery y SCSS.

10/ Typescript y ECMAScript

- Introducción: Qué es y cómo funciona.
- Task Runner: Prepros.
- Tipos de datos.
- Funciones.
- Interfaces.
- Módulos.

11/ Introducción a Frameworks

- Qué frameworks se demandan.
- Angular vs React vs Vue vs Svelte.
- Introducción a Node y NPM.
- CLI: Usando la terminal.
- Uso con GIT.
- Componente.

12/ Frameworks: Angular 11

- Angular CLI: Instalación y uso.
- Componentes.
- Directivas.
- Eventos.

13/ Frameworks: ReactJS

- CLI: Usando Create-React-app.
- JSX: Introducción.
- Componentes.
- Props.
- State y Hooks.
- Eventos.

14/ GIT

- Introducción.
- Comandos básicos: init, add, commit, push y pull.
- Ramas: branch y merge.
- Aplicaciones GIT: Github Desktop y Bitbucket.



ASIGNATURA

PHP Y MYSQL_

Conocer el lenguaje PHP es conocer el lenguaje de servidor más extendido en la red, el cual, junto con MySQL, uno de los motores de bases de datos más robustos y difundidos, se ha vuelto una pieza clave para todo desarrollador back-end. El conocimiento y manejo de ambos son altamente recomendables para aquellas personas que quieran tener una visión global de la web.

Herramientas

Sublime Text | Mamp | Visual Studio

trazos_

Universidad de Alcalá

01/ Introducción al entorno

- Servidores Apache vs Ngix.
- MAMP: Instalando el entorno.

02/ PHP

- Constantes y variables: tipología y alcance.
- Reglas de nombres y palabras reservadas.
- Operadores: aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.
- Operadores especiales: nave espacial.
- Usando Namespace.

03/ Arrays

- Array clásicos.
- Array Asociativos.
- Arrays multidimensionales.
- Recorriendo arrays.
- Funciones con Arrays.

04/ Funciones

- Declaración e invocación.
- Transmisión de datos: Parámetros y argumentos.
- Devolviendo valores: return.

05/ Estructuras lógicas

- Condicionales: If, else if.
- Bucle For.
- Bucle While y do-while.
- Bucle Switch.
- Interrumpir y abandonar los bucles.

06/ POO (Programación Orientada a Objetos)

- Clases, Clases anónimas y Objetos.
- Propiedades y Métodos: definición y visibilidad.
- Parámetros y devolución de valores.
- Herencia e Interfaces.

07/ Funciones predefinidas del lenguaje

- Manipulación de cadenas de caracteres.
- Gestionando fechas y horas.
- Acceso a directorios.
- Acceso y manipulación de ficheros.
- Subir ficheros al servidor.
- Función mail() para enviar correos.

08/ MySQL y PHPMyAdmin

- Introducción y estructura de una base de datos.
- Modelado de datos para base de datos relacionales.
- Creación de Base de datos, tablas y campos.
- Introducción de registros.
- Importación y exportación: Bases de datos, tablas y datos.
- Usuarios y Privilegios.
- Consultas básicas: Select, Insert, Update y Delete.
- Select con funciones SQL y subconsultas.

09/ Conectando PHP a SQL

- Conectando PHP a SQL con procedimientos (mysqli).
- Conectando PHP a SQL con objetos (PDO).
- Capturando excepciones.

10/ Recepción de datos

- Formularios y métodos de envío: GET y POST.
- Recepción de datos con $_REQUEST.

11/ Introducción a un CMS (CRUD)

- Definición e importancia de un CMS.
- Definición de una estructura MVC.
- Sesiones de usuarios y cookies.
- Autentificación de usuarios.

12/ PHP en Wordpress

- Wordpress: Entradas, páginas, menú widgets, y temas.
- Estructura básica de una plantilla Wordpress: The Loop.
- Funciones más usadas.
- Uso de Hooks.

13/ Configuración básica de servidor

- Archivo .htaccess.
- Archivo php.ini.

14/ Frameworks: Laravel 8

- Instalación y puesta en marcha.
- CLI: Composer y Artisan.
- Plantillas y vistas.
- Estructuras de control.
- Enrutamiento: De.
- finición y uso.
- Controladores: De.
- finición y uso.
- Conexión con Base de datos.

15/ Frameworks: Symfony 5

- Instalación y puesta en marcha.
- CLI: Composer y Artisan.
- Plantillas y vistas.
- Estructuras de control.
- Enrutamiento: De.
- finición y uso.
- Controladores: De.
- finición y uso.
- Conexión con Base de datos.

16/ Introducción a Docker

- Introducción a images, containers y volumes.
- Ventajas de usar Docker.

trazos_

Universidad de Alcalá

CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN_

El precio del **Curso Online de Especialización Diseño Web en Fullstack** es de:

~~**4.870,13€**~~

Actualmente existe una beca del **10%** que podrás aprovechar para cursar tu formación.

Precio actual
4.383,12€

Reserva de Plaza
450€

PAGO ÚNICO

Además de la Reserva de Plaza, debes abonar

3.933,12€

¿CUÁNDO?

10 días después de la Reserva de Plaza.

PAGO APLAZADO

Además de la Reserva de Plaza, debes abonar

8 cuotas/mes de
491,64€

¿CUÁNDO?

El pago de la 1ª cuota se hará en el **mes del inicio** de la formación.

PROCESO DE MATRICULACIÓN_

01 PONTE EN CONTACTO CON TU ASESOR PEDAGÓGICO.

02 TU ASESOR TE ENVIARÁ EL FORMULARIO DE RESERVA DE PLAZA.

03 ENTREGA A TU ASESOR EL FORMULARIO DE RESERVA DE PLAZA CON TUS DATOS Y EL JUSTIFICANTE BANCARIO.

04 TU ASESOR TE RESERVARÁ UNA PLAZA EN LA ESCUELA.

¿Aún no te han asesorado?

PULSA AQUÍ PARA QUE TE ASESOREN

05 TE HAREMOS LLEGAR EL CONTRATO DE ENSEÑANZA A TU EMAIL PARA QUE PUEDAS FIRMARLO DE FORMA DIGITAL.

06 ¡TODO LISTO PARA EMPEZAR TU FORMACIÓN!