



MÁSTER ONLINE EN VFX CON HOUDINI AVANZADO

DURACIÓN: 100 sesiones aprox. (300 horas lectivas)

Información académica

- 01 Introducción
- 02 Profesores
- 03 Salidas Profesionales
- 04 Conexión Laboral

Temario

- 01 Houdini Avanzado

Proceso de matriculación

- 01 Proceso de matriculación
- 02 Precio





MÁSTER ONLINE EN VFX CON HOUDINI AVANZADO

De todos los software empleados por los maestros en la creación de **Efectos Visuales**, no cabe duda de que Houdini es el número uno. La demanda de profesionales especializados y con conocimientos avanzados en esta herramienta es cada vez más alta. El nivel de exigencia para cualquier VFX cada vez es mayor, por lo que realizar este tipo de proyectos avanzados puede convertirse en el día a día dentro de un estudio. ¿A qué esperas para conseguir el nivel experto que necesitas?

Para que tu destreza en este software se encuentre a la altura de cualquier proyecto, con nuestro **Máster Online en VFX con Houdini Avanzado** hemos diseñado un programa formativo con el que abarcarás todo lo que necesitas saber sobre **SideFX Houdini**, compuesto por un itinerario académico organizado por uno de los principales profesionales del sector.

Si quieres cursar esta formación necesitarás unos conocimientos previos sobre Houdini.

Horas totales

300 Horas.
100 Sesiones Aprox.

Horarios

3 horas diarias de L-V.

Módulos

Houdini Avanzado.

CERTIFICADOS_



Los mejores efectos visuales se hacen en **Trazos**. ¿Por qué? Somos una de las pocas **escuelas en Madrid certificada por SideFX y homologada** para impartir formaciones de Houdini, la herramienta de VFX con más salidas profesionales de la industria.

PROFESORES DEL ÁREA_



MATÍAS RUBIO
HOUDINI



LUIS LÓPEZ
HOUDINI

SALIDAS PROFESIONALES_

Supervisor de CFX

CFX

Supervisor de FX Artist

FX Artist

Supervisor de CROWD VFX

CROWD VFX

CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de 1000 empresas en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.

accenture

Adecco

TAPSA | Y&R

Carrefour

CONTRAPUNTOBDO

CORTEFIEL

cuatro

The Frank Barton Company

ECOALF

EDELVIVES

EL RANCHITO

erretres.

europa press

Leo Burnett

NH | HOTEL GROUP

Ogilvy

orange™

PRISA

publicis ESPAÑA

Sanitas

USER T38

social noise

TAPSA | Y&R

Telefonica



MÓDULO

HOUDINI AVANZADO

Hemos creado una formación online en la que aprenderás todo tipo de simulaciones avanzadas, con uno de los software líderes del sector: Houdini. En este Máster Online aprenderás a desarrollar simulaciones de multitud de personas, destrucciones y explosiones o los personajes más realistas y detallados que puedas imaginar.

Herramientas



01/ Modelado Procedural.

- Repaso de nodos básicos y procesos básicos en Houdini.
- Arquitectura.
- Elementos arquitectónicos clásicos.
- Elementos arquitectónicos actuales.
- UV procedurales.
- Materiales y shaders procedurales.
- Modelado arquitectónico destructible.
- Creación de edificio completo destructible.

02/ Modelado VDB.

- Conversiones a VDB.
- Fields.
- Nodo Rasterize.
- Volume VOP.

03/ Elementos naturales.

- Piedras.
- Tipos de rocas.
- Creación de material procedural natural.
- Nubes.
- Terrenos + Elementos modelados.

04/ Simulaciones.

- Diseño de fracturas RBD.
- Distribución de los puntos básicos de rotura.
- Aplicación de detalle y trabajo en baja/alta.
- UVs internas.
- Uso de los diferentes constraints.
- SOP solvers.
- Diferentes usos para los debris.
- Debris con vellum grains.
- Simulaciones de humo a partir de grains.
- Simulación de cuerdas y cables.
- Destrucción de edificio.

05/ Efectos no simulados.

- Electricidad.
- Infecciones.

06/ Render Karma.

- Importar diferentes objetos en Karma.
- Uso de materiales.
- Luces.
- AOVs.
- Configuraciones en CPU/XPU.
- Render de edificio.

07/ Nuke.

- Interface básica y entorno 3D.
- Corrección de lentes.
- Trakeo de cámara.
- Creación de geometría a través de nube de puntos.
- Exportación de escenas en fbx.

08/ Crowd.

- Creación de agentes.
- Importar animaciones.
- Setup del agente.
- Disposición de los agentes en el terreno.
- Añadir props.

09/ Marvelous Designer.

- Introducción y uso básico de herramientas.
- Modelado de patrones básicos.
- Cortar/Coser.
- Cremalleras/Botones.
- UVs y materiales.
- Vestimenta compleja por capas.
- Exportar vestimenta a Houdini.

10/ Vellum Cloth.

- Simulaciones de cloth.
- Uso de fuerzas y presión.
- Roturas de tela.
- Importar vestimenta de Marvelous Designer.
- Ajustes de vestimenta a un personaje.
- Vellum constraints.
- Mapas de stiffness y bend.
- UVs y materiales.
- Subdivisiones y grosor del cloth.

11/ Vellum Hair.

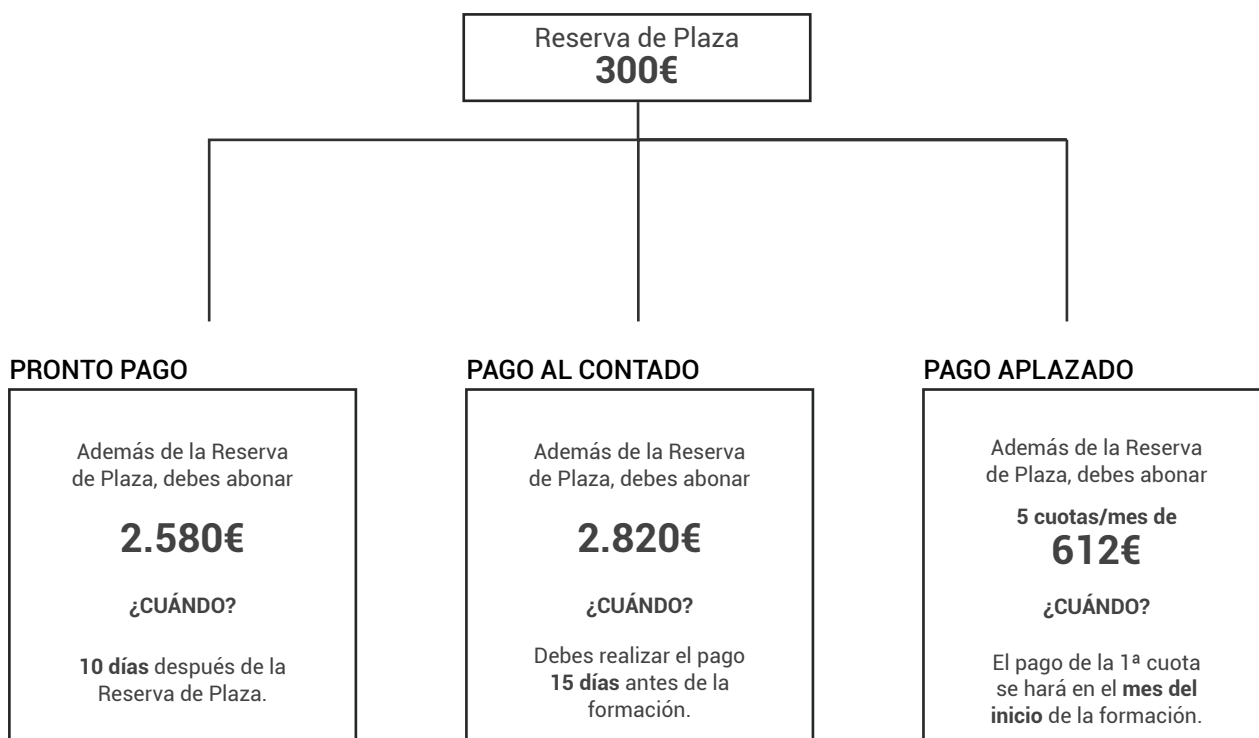
- Pintado de curvas básicas.
- Deformación de curvas básicas.
- Clumps.
- Creación y trabajo con curvas intermedias.
- Hair curves.
- Acabado final y shader.
- Simulación de sistemas de pelo.

CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN_

El precio del **Máster Online en VFX con Houdini**
Avanzado
es de:

~~4.800€~~

Pero actualmente hay **3 formas de pago**. Cada una con un **descuento**, para que elijas la que más se adapte a ti.



PROCESO DE MATRICULACIÓN_

