course-premium

Carval Formacion sl

CUM LAUDE

Diseño y desarrollo de videojuegos con prácticas

Curso · A Distancia

349 € IVA inc.

Si es tu pasión, es tu éxito!

Tipología	Curso
Metodología	A distancia
Horas lectivas	300h
Duración	3 Meses
Inicio	Fechas a elegir
Envío de materiales de aprendizaje	Sí
Servicio de consultas	Sí
Tutor personal	Sí

Si eres de los fanáticos de los videojuegos, esta es tu oportunidad. Emagister te trae ahora este curso de Diseño y desarrollo de videojuegos con prácticas, para que puedas dedicarte por completo a lo que más te gusta. Este curso te lo brinda la prestigiosa Escuela Superior Carval, la cual te ofrece un método de estudio a distancia, para que te puedas educar desde donde te encuentres.

Con este curso que presenta una duración de tres meses, aprendes todo acerca de las características que se deben tener en cuenta para el desarrollo de videojuegos, desde la arquitectura del motor y las herramientas de desarrollo, hasta aspectos de programación en C++. También los patrones de diseño, como se realiza la programación gráfica y las técnicas de juego, además de saber cómo se trabaja en la realización del guion, los personajes, escenarios, mecánicas de juego e inteligencia artificial. Todo esto aprendes formándote con un gran staff de profesores que tenemos a tu disposición para que puedas capacitarte e introducirte al mercado laboral, de una manera rápida y efectiva.

En el caso de que esta formación en Diseño y desarrollo de videojuegos, sea de tu interés no dudes en hacer clic en el botón de “pedir más información” y nuestros asesores se comunican a la mayor brevedad.

Instalaciones y fechas

A distancia

INICIO

Fechas a elegir — Matrícula abierta

A tener en cuenta

¿Cuáles son los objetivos de este curso?

Preguntas & Respuestas

¿Cuál es la metodología de enseñanza utilizada en el curso?

Ignazio A., 30/10/2023

Respuesta de Equipo E. (30/10/2023)

¡Hola! La metodología de enseñanza se basa en la combinación de clases teóricas y prácticas, con ejercicios y proyectos individuales y grupales para aplicar los conocimientos adquiridos.

¿Se necesita contar con equipo de desarrollo de videojuegos propio para realizar este curso?

Eder W., 30/10/2023

Respuesta de Equipo E. (30/10/2023)

¡Buen día! No es necesario contar con equipo de desarrollo de videojuegos propio para realizar este curso, ya que las prácticas se realizarán en aulas equipadas con las herramientas necesarias.

Opiniones

Logros de este Centro

2025 2024 2023 2022 2021 2020 2019 2018 2017 AÑ

¿Cómo se consigue el sello CUM LAUDE?

Materias

- Programación de videojuegos
- Texturas bitmap
- Desarrollo de videojuegos
- Videojuegos
- Inteligencia artificial
- Texturas
- Videojuegos 3D

Profesores

Francisco Moreno

PROFESOR

Temario

VOLUMEN 1: ARQUITECTURA DEL MOTOR

1. C++. Aspectos esenciales
2. Patrones de diseño
3. La biblioteca STL
4. Gestión de recursos
5. Bajo nivel y concurrencia

VOLUMEN 2: PROGRAMACIÓN GRÁFICA

1. Fundamentos de gráficos tridimensionales
2. Matemáticas para videojuegos
3. Grafos de escena
4. Recursos gráficos y sistema de archivos
5. Apis de gráficos 3D
6. Gestión manual OGRE 3D
7. Interacción y widgets
8. Materiales y texturas
9. Iluminación
10. Exportación y uso de datos de intercambio
11. Animación
12. Simulación física

VOLUMEN 3: TÉCNICAS AVANZADAS

1. Aspectos de jugabilidad y metodologías de desarrollo
2. C++ avanzado
3. Técnicas específicas
4. Optimización
5. Validación y pruebas
6. Empaquetado y distribución
7. Representación avanzada
8. Plataformas móviles