

Máster en Impresión 3D + Titulación Universitaria





Elige aprender en la escuela
líder en formación online

ÍNDICE

1 | Somos **ESIBE**

2 | **Rankings**

3 | **Alianzas y
acreditaciones**

4 | **By EDUCA
EDTECH
Group**

5 | **Metodología
LXP**

6 | **Razones por
las que
elegir ESIBE**

7 | **Financiación
y Becas**

8 | **Métodos de
pago**

9 | **Programa
Formativo**

10 | **Temario**

11 | **Contacto**

SOMOS ESIBE

ESIBE es una **institución Iberoamericana de formación en línea** que tiene como finalidad potenciar el futuro empresarial de los profesionales de Europa y América a través de masters profesionales, universitarios y titulaciones oficiales. La especialización que se alcanza con nuestra nueva **oferta formativa** se sustenta en una metodología en línea innovadora y unos contenidos de gran calidad.

Ofrecemos a nuestro alumnado una **formación de calidad sin barreras físicas**, flexible y adaptada a sus necesidades con el fin de garantizar su satisfacción y que logre sus metas de aprendizaje más ambiciosas. Nuestro modelo pedagógico se ha llevado a miles de alumnos en toda Europa, enriqueciendo este recorrido de la mano de **universidades de prestigio**, con quienes se han alcanzado alianzas.

Más de

18

años de
experiencia

Más de

300k

estudiantes
formados

Hasta un

98%

tasa
empleabilidad

Hasta un

100%

de financiación

Hasta un

50%

de los estudiantes
repite

Hasta un

25%

de estudiantes
internacionales



Conectamos continentes,
Impulsamos conocimiento



QS, sello de excelencia académica
ESIBE: 5 estrellas en educación online

RANKINGS DE ESIBE

ESIBE ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias a sus programas de Master profesionales y titulaciones oficiales.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean indicadores como la excelencia académica, la calidad de la institución, el perfil de los profesionales.



ALIANZAS Y ACREDITACIONES



BY EDUCA EDTECH

ESIBE es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación.



ONLINE EDUCATION



METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR ESIBE

1. Formación Online Especializada

Nuestros alumnos acceden a un modelo pedagógico innovador de **más de 20 años de experiencia educativa** con Calidad Europea.



2. Metodología de Educación Flexible



100% ONLINE

Con nuestra metodología estudiarán **100% online**



PLATAFORMA EDUCATIVA

Nuestros alumnos tendrán **acceso los 365 días del año** a la plataforma educativa.



3. Campus Virtual de Última Tecnología

Contamos con una plataforma avanzada con **material adaptado a la realidad empresarial**, que fomenta la participación, interacción y comunicación on alumnos de distintos países.

4. Docentes de Primer Nivel

Nuestros docentes están acreditados y formados en **Universidades de alto prestigio en Europa**, todos en activo y con amplia experiencia profesional.





5. Tutoría Permanente

Contamos con un **Centro de Atención al Estudiante CAE**, que brinda atención personalizada y acompañamiento durante todo el proceso formativo.

6. Bolsa de Empleo y Prácticas

Nuestros alumnos tienen acceso a **ofertas de empleo y prácticas**, así como el **acompañamiento durante su proceso de incorporación al mercado laboral** en nuestro ámbito nacional.

7. Comunidad Alumni

Nuestros alumnos tienen acceso automático a servicios complementarios gracias a una **Networking formada con alumnos en los cinco continentes**.



8. Programa de Orientación Laboral

Los alumnos cuentan con **asesoramiento personalizado** para mejorar sus skills y afrontar con excelencia sus procesos de selección y promoción profesional.



9. Becas y Financiación

Nuestra Escuela ofrece **Becas para profesionales latinoamericanos y financiación sin intereses y a la medida**, de modo que el factor económico no sea un impedimento para que los profesionales tengan acceso a una formación internacional de alto nivel.

FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

25% Beca
ALUMNI

20% Beca
DESEMPLEO

15% Beca
EMPRENDE

15% Beca
RECOMIENDA

15% Beca
GRUPO

20% Beca
**FAMILIA
NUMEROSA**

20% Beca
**DIVERSIDAD
FUNCIONAL**

20% Beca
**PARA PROFESIONALES,
SANITARIOS,
COLEGIADOS/AS**



MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin intereses de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos más...



Máster en Impresión 3D + Titulación Universitaria



DURACIÓN
1500 horas



**MODALIDAD
ONLINE**



**ACOMPANIAMIENTO
PERSONALIZADO**



CREDITOS
5 ECTS

Titulación

Doble Titulación: - Titulación de Master en Impresión 3D con 1500 horas expedida por EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION, miembro de la AEEN (Asociación Española de Escuelas de Negocios) y reconocido con la excelencia académica en educación online por QS World University Rankings - Titulación Universitaria en Diseño e Impresión 3D con 5 Créditos Universitarios ECTS. Formación Continua baremable en bolsas de trabajo y concursos oposición de la Administración Pública.



Descripción

El Máster en Impresión 3D es una invitación a sumergirse en el vanguardista mundo de la fabricación aditiva. A medida que la impresión 3D conquista industrias, desde el diseño de productos hasta la robótica, este curso ofrece un panorama integral para comprender y aplicar esta tecnología revolucionaria. Aprenderá sobre la arquitectura de las impresoras, materiales innovadores, diseño, modelado 3D y el proceso de impresión paso a paso, todo desde la comodidad de su entorno digital. Este programa destila conocimientos avanzados en diseño e impresión 3D, técnicas de digitalización y aplicaciones en fabricación mecánica y sistemas CAD-CAM. Además, explorará las amplias aplicaciones de la impresión 3D en robótica, brindándole una comprensión holística de su potencial disruptivo. Con su temario amplio y enfocado, el curso equipa a los estudiantes no solo con teoría actualizada sino también con habilidades prácticas adaptadas a las demandas del mercado, preparando a los participantes para abordar retos de diseño y fabricación con soluciones 3D innovadoras. Optar por este Máster significa elegir una educación alineada con las tendencias emergentes y una mentalidad preparada para el futuro.

Objetivos

- Dominar diseño 3D básico.
- Entender arquitectura impresoras 3D.
- Aprender tecnologías impresión.
- Seleccionar materiales adecuados.
- Manejar software de modelado 3D.
- Realizar escaneado 3D efectivo.
- Editar y corregir mallas 3D.
- Optimizar diseños para impresión.

- Aplicar técnicas de postimpresión.
- Montar impresoras 3D virtuales.
- Usar impresoras 3D en simulaciones.
- Comprender acabados de postimpresión.
- Utilizar Autodesk Inventor básico.
- Digitalizar objetos físicos.
- Aplicar impresión 3D en robótica.

Para qué te prepara

Dirigido a arquitectos, ingenieros, diseñadores, y entusiastas del diseño 3D, el Máster en Impresión 3D es para aquellos que buscan dominar desde la arquitectura de impresoras 3D y sus tecnologías, hasta las técnicas especializadas de diseño, modelado y postimpresión. Con módulos que cubren materiales, escaneo 3D y Autodesk Inventor, los participantes aprenderán también sobre digitalización de productos y aplicaciones robóticas. Ideal para profesionales que desean incursionar en el avanzado mundo de la fabricación aditiva.

A quién va dirigido

El Máster en Impresión 3D te equipa con conocimientos integrales en diseño y fabricación aditiva, cubriendo desde los fundamentos de la impresión y las diversas tecnologías, hasta el manejo experto de materiales y la digitalización de productos. Aprenderás a modelar elementos 3D, reparar mallas y optimizar diseños para la impresión. Explorarás las potencialidades del escaneo 3D, del software Autodesk Inventor y diversas técnicas de postimpresión. Además, profundizarás en la aplicación práctica de la impresión 3D en robótica, fabricación mecánica y sistemas CAD-CAM, potenciando tus habilidades para la transformación digital de procesos y la innovación en diversos sectores.

Salidas laborales

El Máster en Impresión 3D abre puertas a sectores innovadores: desde diseño de productos y prototipos hasta arquitectura y robótica. Perfecciona habilidades en diseño 3D, manejo de distintas tecnologías de impresión, y acabados postimpresión. Conviértete en experto en CAD-CAM y digitalización, clave en manufactura y mecánica. ¡Impulsa tu futuro profesional en una industria en constante evolución!

TEMARIO

PARTE 1. DISEÑO E IMPRESIÓN 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA IMPRESIÓN 3D

1. Concepto de impresión 3D
2. Origen, desarrollo y actualidad de la impresión 3D
3. Aplicaciones de la impresión 3D
4. Evolución de la impresión 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ARQUITECTURA DE LAS IMPRESORAS 3D

1. Componentes de una impresora 3D
2. Monte usted mismo su impresora 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TÉCNOLOGÍAS DE IMPRESIÓN 3D

1. Introducción
2. Evolución de las tecnologías de impresión

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MATERIALES

1. Materiales para impresión 3D
2. Materiales 3D: tipos y usos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. DISEÑO Y MODELADO DE ELEMENTOS 3D

1. Concepto de diseño asistido por ordenador
2. Breve historia del CAD
3. Implantación del CAD en el mercado
4. Herramientas básicas de modelado
5. Programas para la iniciación en el modelado 3D
6. Diseño 3D con Tinkercad

UNIDAD DIDÁCTICA 6. ESCANEADO 3D

1. Escáner
2. Proceso de escaneado
3. Aplicaciones del escaneado 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 7. EDICIÓN Y REPARACIÓN DE MALLAS

1. Las mallas
2. Edición de mallas
3. Reparación de mallas

UNIDAD DIDÁCTICA 8. SLICERS O REBANADORES

1. Slicers o rebanadores
2. Ultimaker Cura

UNIDAD DIDÁCTICA 9. RECOMENDACIONES EN EL DISEÑO 3D

1. Diseño
2. Software
3. Impresora
4. Materiales

UNIDAD DIDÁCTICA 10. IMPRESIÓN 3D PASO A PASO: EJEMPLOS

1. Obtener un modelo
2. Posicionar el objeto
3. Imprimir
4. Laminar

UNIDAD DIDÁCTICA 11. POSTIMPRESIÓN 3D: ACABADOS

1. Acabado
2. Acabado superficial
3. Identificar y corregir problemas

PARTE 2. IMPRESIÓN 3D CON FDM, SLS Y SLA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA IMPRESIÓN 3D

1. ¿Qué es la impresión 3D?
2. Métodos de impresión 3D
 1. - Tecnologías de impresión 3D
3. Aplicaciones de la impresión 3D
4. Impresoras de deposición de material fundido (FDM)
 1. - Funcionamiento de la impresión 3D por deposición fundida
 2. - Materiales compatibles con el modelado por deposición fundida
5. Estereolitografía láser (SLA)
 1. - Funcionamiento de la impresión 3D por estereolitografía
 2. - Aplicaciones de la estereolitografía
6. Sinterizado selectivo por láser (SLS)
 1. - Funcionamiento de la impresión 3D por sinterizado láser
 2. - Materiales del Sinterizado Selectivo por Láser

UNIDAD DIDÁCTICA 2. IMPRESORAS 3D

1. ¿Qué es una impresora 3D?
2. Funcionamiento de las impresoras 3D
3. Resolución y tolerancia de impresión
4. Proceso de impresión 3D
5. Estudio del mercado de impresoras 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MATERIALES DE IMPRESIÓN 3D

1. ¿Qué materiales utilizan las impresoras 3D?
 1. - Otros materiales de impresión 3D
2. Plásticos de impresión 3D
 1. - Filamentos 3D comunes
 2. - Filamentos 3D especiales
3. Resina
4. Elección de material según la aplicación final de la pieza

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PREPARACIÓN DE PRE-IMPRESIÓN

1. Normas de diseño
2. Software gratuito para diseñar en 3D
 1. - Blender
 2. - SketchUp
 3. - 3D Builder
 4. - FreeCAD
 5. - Clara.io
3. Visualización y corrección del modelo
4. Cálculo de precio y tiempo
5. Preparar diseños 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MONTAJE DE UNA IMPRESORA 3D

1. Partes de una impresora 3D
 1. - Estructura de la impresora 3D
 2. - Extrusora
 3. - Fuente de alimentación
 4. - Sistema de movimiento
 5. - Poleas y correas
 6. - Rodamientos y varillas
2. Instalación y montaje de la impresora 3D
3. Configurar una impresora 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 6. USO DE LA IMPRESORA 3D

1. ¿Qué podemos imprimir con una impresora 3D?
2. Realizar una impresión 3D
3. Programas de dibujo 3D
4. Descargar piezas para imprimir
5. Diseñar nuestras propias piezas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. PROCESO DE POST-IMPRESIÓN

1. Limpieza
2. Tratamientos
 1. - Tratamientos físicos
 2. - Tratamientos químicos
 3. - Tratamientos mecánicos
3. Post-procesado

PARTE 3. AUTODESK INVENTOR

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

1. Introducción
2. Tipos de archivos y plantillas de Inventor
3. Piezas
4. Operaciones
5. Ensamblajes
6. Dibujos
7. Publicación de diseños
8. Administración de datos
9. Diseño de impresión

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTERFAZ

1. El menú de aplicación
2. La interfaz

UNIDAD DIDÁCTICA 3. COMENZAR UN PROYECTO

1. Introducción
2. Crear un proyecto
3. Crear un Archivo
4. Guardar un Archivo
5. Abrir un Archivo
6. Cerrar

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MODELADO DE PARTES

1. Introducción
2. Operaciones de Trabajo
3. Operaciones de trabajo

UNIDAD DIDÁCTICA 5. BOCETO

1. Crear y editar bocetos
2. Modificación de la geometría

UNIDAD DIDÁCTICA 6. GEOMETRÍA DE BOCETO

1. Proyección de geometría en un boceto 2D
2. Restricciones de boceto
3. Representación de una vista de pieza

UNIDAD DIDÁCTICA 7. OPERACIONES DE BOCETO

1. Introducción
2. Extrusión
3. Revolución

4. Propagación de formas extruidas
5. Barridos
6. Solevar
7. Bobinas
8. Nervios

UNIDAD DIDÁCTICA 8. OPERACIONES PREDEFINIDAS

1. Introducción
2. Empalmes
3. Chaflanes
4. Agujeros
5. Roscas
6. Ángulo de desmoldeo o de vaciado
7. Cambio de tamaño y posición en operaciones predefinidas y de boceto
8. Editar operaciones de boceto y predefinidas
9. Eliminación o desactivación de operaciones

PARTE 4. DIGITALIZACIÓN DE PRODUCTOS FÍSICOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA DIGITALIZACIÓN

1. ¿En qué consiste el modelado digital de productos?
2. Métodos de clasificación
3. Principales tecnologías utilizadas para escaneo y digitalización 3D
4. Diferencia entre digitalización y transformación digital

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MODELOS DIGITALES

1. Digitalización
2. Clasificación de los modelos digitales
 1. - Estilos de modelos tridimensionales
3. Modelos 3D
4. Proceso de modelado
5. Formato de modelos 3D
6. Mercado de los modelos 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 3. GEOMETRÍAS DIGITALES

1. Introducción a la geometría
2. Tipos de geometrías
 1. - La geometría plana
 2. - Geometría espacial tridimensional
 3. - Espacios geométricos
3. Análisis de formas (geometría digital)
4. Maquetas digitales

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIGITALIZACIÓN PARA LAS EMPRESAS

1. Digitalización en las empresas

1. - La digitalización y los costes
2. - La facturación y la contabilidad digital
2. Producción física y digital
3. Pasos a seguir para digitalizar productos de una empresa

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PRODUCTOS DIGITALES

1. ¿Qué son los productos digitales?
2. Tipos de productos digitales
3. ¿Qué es el diseño 3D?
4. Gráficos 3D por ordenador
 1. - Aplicación de gráficos 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 6. TECNOLOGÍAS DE DIGITALIZACIÓN

1. Escáner 3D
2. Escanear un objeto en 3D
3. Métodos de digitalización 3D
4. Creación de modelos 3D
5. Sistemática de trabajo

UNIDAD DIDÁCTICA 7. DIGITALIZACIÓN Y EXPORTACIÓN DE PRODUCTOS

1. Introducción al programa
2. Requisitos
 1. - Instalación de CUDA (solo si su gráfica es NVIDIA)
 2. - Eliminar nodos CUDA (solo si su gráfica es AMD)
3. Instalación
4. Crear un diseño 3D paso a paso
5. Exportar un modelo

UNIDAD DIDÁCTICA 8. RENDERIZADO DE UN MODELO DIGITAL

1. ¿Qué es el renderizado?
2. Introducción al programa
3. Instalación
4. Importar un modelo
5. Renderizado de un diseño 3D paso a paso
6. Finalización

PARTE 5. FABRICACIÓN MECÁNICA, IMPRESIÓN 3D Y SISTEMAS CAD-CAM

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERPRETACIÓN DE PLANOS

1. Representación espacial y sistemas de representación
2. Métodos de representación
3. Vistas, cortes y secciones
4. Normas de representación
5. Tolerancias dimensionales y geométricas
6. Calidades superficiales

UNIDAD DIDÁCTICA 2. TIPOS DE MÁQUINAS DE MECANIZADO EN PROCESOS DE ARRANQUE DE VIRUTA

1. Torno
2. Tipos de Torno
3. Aplicaciones y operaciones principales de mecanizado
4. Cilindrado, mandrinado, refrentado, taladrado, rasurado, tronzado y rescado
5. Disposición de engranajes en la caja Norton, la lira o caja de avances
6. Fresadora
7. Tipos de fresadora
8. Operaciones principales
9. Taladradora
10. Brochadora
11. Punteadora

UNIDAD DIDÁCTICA 3. HERRAMIENTAS PARA EL MECANIZADO EN EL TORNO Y LA FRESA CNC

1. Funciones, formas y diferentes geometrías
2. Composición y recubrimientos de herramientas
3. Elección de herramientas
4. Adecuación de parámetros
5. Desgaste y vida de las herramientas
6. Optimización de las herramientas
7. Estudio del fenómeno de la formación de la viruta

UNIDAD DIDÁCTICA 4. TECNOLOGÍA DEL MECANIZADO

1. Proceso de fabricación y control metodológico
2. Formas y calidades que se obtienen con las máquinas por arranque de viruta
3. Descripción de las operaciones por mecanizado

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MÁQUINAS DE CORTE Y CONFORMADO

1. Funcionamiento de las máquinas herramientas para corte y conformado de chapa
2. Punzonadora
3. Plegadora (Convencionales, CNC)
4. Instalación de oxicorte y arco de plasma

UNIDAD DIDÁCTICA 6. FABRICACIÓN ASISTIDA POR ORDENADOR CAD-CAM E IMPRESIÓN 3D

1. Concepto CAD-CAM
2. Manufactura asistida por computador en 2D: CAM 3D
3. Ejemplos de manufactura asistida por computadora en 2D
4. Diseño asistido por computadora 3D con Superficies
5. Ejemplos de manufactura asistida por computadora 3D
6. Diseño asistido por computador en 3D con sólidos

PARTE 6. DISEÑO E IMPRESIÓN 3D APLICADA A LA ROBÓTICA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA IMPRESIÓN 3D

1. Concepto de impresión 3D
2. Origen, desarrollo y actualidad de la impresión 3D
3. Aplicaciones de la impresión 3D

UNIDAD DIDÁCTICA 2. TECNOLOGÍA DE LA IMPRESIÓN 3D

1. Tecnologías de impresión 3D
 1. - FDM (Deposición de material fundido)
 2. - SLA (Estereolitografía)
 3. - Polyjet (Fotopolimerización por luz ultravioleta)
 4. - SLS (Sinterizado Selectivo Láser)
 5. - DMLS (Sinterizado Directo de Metal por Láser)
2. Estructura general de una impresora 3D
3. Materiales termoplásticos para impresión 3D
 1. - ABS (Acrilonitrilo Butadieno Estireno)
 2. - PLA (Poliácido Láctico)
 3. - PET (Tereftalato de Polietileno)
 4. - HIPS (Poliestireno de alto impacto)
4. Impresión con tecnología FFF

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PROCESO DE FABRICACIÓN DE UN OBJETO

1. Influencia del diseño e impresión en la fabricación
 1. - Ventajas de la fabricación aditiva
 2. - Limitaciones de la fabricación aditiva
2. Trabajos previos a la fabricación
3. Calidad y terminación de la pieza
 1. - Tratamientos mecánicos
 2. - Tratamientos térmicos
 3. - Tratamientos químicos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROCESO DE IMPRESIÓN

1. Elección de material
2. Subida de archivos
3. Detección y corrección de fallos
 1. - Fallos típicos en el diseño 3D
 2. - Corrección de fallos con el programa
4. Ajuste de espesores y escala
 1. - Ajuste de escala
 2. - Ajuste de espesores
5. Análisis de acabados finales
 1. - Levantamiento de la base (Warping)
 2. - Almohadillado (Pillowing)
 3. - Encordado (Strining)
 4. - Voladizos (Overhang)
 5. - Líneas muy visibles en la capa inferior
 6. - Subextrusión (Under extrusion)
 7. - Las paredes no se tocan

8. - Desplazamientos
9. - Base curvada
10. - Filamento mordido (Grinding)
11. - Filamento enredado
12. - Arañazos y marcas en las piezas (scratches)
13. - Imprime capas de relleno aleatorias o faltan partes de mi pieza
14. - Las piezas se sueltan de la mesa
15. - Impresión peluda (Hairy print)
16. - Burbujas en los hilos y en las piezas
17. - Grietas en la pieza

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MONTAJE Y UTILIZACIÓN DE UNA IMPRESORA 3D

1. Componentes de una impresora 3D
 1. - Estructura del soporte
 2. - Extrusor
 3. - Electrónica
2. Montaje de una impresora 3D
3. Utilización básica de una impresora
4. Operaciones de calibración y mantenimiento

UNIDAD DIDÁCTICA 6. ROBÓTICA Y FABRICACIÓN DIGITAL

1. Robótica
 1. - Robot
 2. - Dómotica
2. Fabricación digital

UNIDAD DIDÁCTICA 7. USO DE LA IMPRESIÓN 3D EN DIFERENTES SECTORES

1. Sector del arte y del diseño
2. Medicina y salud
3. Arquitectura
4. Industria



By
EDUCA EDTECH
Group